
Topo GPS Manual

Versión 7.0

Topo GPS

12 de enero de 2022

1. Pantalla principal	3
1.1. Tu ubicación	4
1.1.1. Configuración recomendada de iOS	4
1.1.2. Pantalla de ubicación actual	5
1.1.3. Pantalla de ubicación actual	8
1.2. Menú	8
1.3. Salpicadero	10
1.3.1. Botón de posición	10
1.3.2. Botón de ruta	11
1.3.3. Paneles	11
1.3.4. Panel de senderismo	11
1.3.5. Panel ciclista	12
1.3.6. Panel de coordenadas	13
1.4. Orientación de pantalla	14
2. Mapas	15
2.1. Modificación de pantalla de mapa	15
2.1.1. Pergamino	15
2.1.2. Zoom	15
2.1.3. Centro	16
2.1.4. Girar	16
2.1.5. Prensa larga	18
2.2. Leyenda mapa	18
2.3. Copyright mapa	18
2.4. Hacer que los mapas sean accesibles sin conexión	20
2.4.1. Mosaicos mapa	20
2.4.2. Descarga de mosaicos de mapas	21
2.4.3. Actualización de mosaicos de mapa	23
2.4.4. Espacio de almacenamiento	23
2.4.5. Eliminar mosaicos de mapa	23
2.5. Cambio del mapa actual	24
2.5.1. Desplazamiento fuera del área cubierta	26
2.5.2. Cambio automático de mapas	26
2.6. Mapas de compras	28
2.6.1. Adquisición de mapas completos	29
2.6.2. Compra de partes de mapas	31

2.6.3.	Suscripciones de compra	33
2.7.	Pantalla de mapa gris	35
2.7.1.	Problemas de conexión a Internet	35
2.7.2.	Desplazado fuera de la región de cobertura	37
3.	Waypoints	39
3.1.	Cargar waypoints	39
3.2.	Eliminación de puntos de referencia del mapa	41
3.2.1.	Pantalla Waypoints	41
3.2.2.	Menú de acciones rápidas de Waypoint	43
3.2.3.	Pantalla de detalles de waypoint	43
3.3.	Creación de waypoints	43
3.3.1.	Creación de puntos de referencia en el mapa	43
3.4.	Detalles de waypoint	50
3.5.	Acciones rápidas de Waypoint	52
3.6.	Edición de waypoints	52
3.6.1.	Edición del título y la descripción	53
3.6.2.	Edición de fotografías	53
3.6.3.	Edición de coordenadas	58
3.6.4.	Moverse en el mapa	58
3.6.5.	Icono Cambiar	60
3.7.	Eliminación de puntos de referencia	60
3.8.	Selección de waypoints	62
3.8.1.	Abrir pantalla de selección	62
3.8.2.	Selección de waypoints	62
3.8.3.	Realización de una acción	64
3.9.	Iconos de waypoint	65
3.9.1.	Icono predeterminado	66
3.9.2.	Creación de iconos	66
3.9.3.	Edición de iconos	69
3.9.4.	Cambio de icono de un waypoint	69
3.9.5.	Icono de cambio de varios waypoints	70
3.9.6.	Eliminación de iconos	70
3.9.7.	Organización de iconos en carpetas	71
3.9.8.	Cambio del orden de los iconos	71
3.9.9.	Exportación de iconos	71
3.10.	Organización de waypoints	71
3.10.1.	Creación de una carpeta	71
3.10.2.	Mover puntos de referencia a una carpeta	73
3.10.3.	Apertura de una carpeta	73
3.10.4.	Cargar el contenido de la carpeta	75
3.10.5.	Eliminación del contenido de la carpeta del mapa	75
3.10.6.	Cambio de nombre de carpetas	75
3.10.7.	Cambio del orden de los waypoints	75
3.11.	Búsqueda de puntos de referencia	77
3.11.1.	Búsqueda de puntos de referencia con palabras clave	77
3.11.2.	Clasificación de waypoints	77
3.11.3.	Filtrado de puntos de referencia	78
3.12.	Exportación de waypoints	80
3.12.1.	Configuración de exportación	83
3.12.2.	Exportación de todos los puntos de referencia	84

3.13.	Importación de waypoints	85
3.14.	Sincronización de rutas y waypoints con iCloud	85
3.14.1.	Configuración obligatoria	85
3.14.2.	Sincronización automática	87
3.14.3.	Porcentaje sincronizado con iCloud	87
3.14.4.	Detalles de la sincronización de iCloud	89
3.14.5.	Desactivación de la sincronización de iCloud	90
4.	Rutas	91
4.1.	Pantalla Rutas	91
4.2.	Cargando rutas	92
4.3.	Eliminación de rutas del mapa	94
4.3.1.	Pantalla Rutas	94
4.3.2.	Mapa	95
4.4.	Recorridos de grabación	95
4.4.1.	Inicio de una grabación	95
4.4.2.	Ruta de grabación	97
4.4.3.	Grabación final	98
4.4.4.	Pausa la grabación	98
4.4.5.	Reiniciar la grabación	100
4.4.6.	Guardar grabación	100
4.5.	Planificación de rutas	102
4.5.1.	Medios de transporte	103
4.5.2.	Adición de puntos de ruta	103
4.5.3.	Planificación de rutas de acabado	115
4.5.4.	Guardar ruta planificada	116
4.6.	Generación de rutas	116
4.7.	Detalles de la ruta	120
4.8.	Descarga de mosaicos de mapa de una ruta	121
4.9.	Perfiles de ruta	122
4.10.	Edición de rutas	124
4.10.1.	Edición de pista de ruta	126
4.10.2.	Ampliación de una ruta	127
4.10.3.	Acortamiento de una ruta	127
4.10.4.	Sustitución de una parte de una ruta	129
4.10.5.	Fusión de rutas	132
4.11.	Eliminación de rutas	132
4.12.	Selección de rutas	133
4.12.1.	Abrir pantalla de selección	134
4.12.2.	Selección de ruta	134
4.12.3.	Realización de una acción	136
4.13.	Búsqueda de rutas	136
4.13.1.	Búsqueda de rutas con palabras clave	136
4.13.2.	Clasificación de rutas	136
4.13.3.	Filtrado de rutas	138
4.14.	Organización de rutas	141
4.14.1.	Creación de una carpeta	141
4.14.2.	Mover rutas a una carpeta	142
4.14.3.	Apertura de una carpeta	142
4.14.4.	Cargar el contenido de la carpeta	144
4.14.5.	Eliminación del contenido de la carpeta del mapa	144

4.14.6.	Cambio de nombre de carpetas	145
4.14.7.	Cambio del orden de las rutas	145
4.15.	Importación de rutas	146
4.15.1.	Importación de rutas desde archivos de geodatos	146
4.15.2.	Importación de ruta desde url	147
4.15.3.	Importación de rutas compartidas por usuarios de Topo GPS	147
4.16.	Exportación de rutas	149
4.16.1.	Configuración de exportación	150
4.16.2.	Exportación de todas las rutas	151
4.17.	Compartir rutas con Topo GPS	151
4.17.1.	Modificación de la ruta compartida	152
4.17.2.	Eliminación de rutas compartidas	152
5.	Capas	155
5.1.	Cuadrículas de coordenadas	156
6.	Búsqueda de direcciones y lugares	159
6.1.	Cargar resultado de búsqueda individual	159
6.2.	Cargar todos los resultados de búsqueda	161
6.3.	Cargar selección de resultados de búsqueda	161
6.4.	Eliminación de los resultados de búsqueda del mapa	164
6.5.	Detalles de resultados de búsqueda	164
6.6.	Búsqueda con historial de búsquedas	164
6.7.	Borrar historial de búsquedas	165
6.8.	Configuración de búsqueda	165
7.	Coordenadas	167
7.1.	Introducción de coordenadas	167
7.1.1.	Tipo de coordenadas	168
7.1.2.	Introducción de coordenadas	168
7.1.3.	Visualización en mapa	170
7.1.4.	Introducción de una lista de coordenadas	172
7.2.	Escaneo de coordenadas	172
8.	Cámara	183
9.	Dirección de brújula	185
9.1.	Cómo encontrar una dirección de brújula	185
9.2.	Cómo encontrar una dirección de brújula	186
10.	Medición de distancias y ángulos	189
10.1.	Regla de mapa	189
10.1.1.	Modificar regla de mapa	189
10.1.2.	Eliminar regla de mapa	190
10.1.3.	Navega hasta un punto	190
10.1.4.	Medición de largas distancias	191
11.	Configuración	193
11.1.	Orientación de pantalla	194
11.2.	Desactivar pantalla	194
11.3.	Estilos	194
11.3.1.	Registrar, planificar y enrutar líneas	194
11.3.2.	Marcador de posición	195

11.4. Rutas	195
11.4.1. Marcadores de distancia de ruta	195
11.4.2. Marcadores de curso de ruta	197
11.4.3. Instrucciones habladas	197
11.5. Mostrar en el mapa	197
11.5.1. Precisión de ubicación	198
11.5.2. Verdadero norte	198
11.6. Unidades	198
11.7. Coordenadas	199
11.8. Descarga de mosaicos de mapas	201
11.9. Entrada/alejar con un solo toque	201
11.10. Resultados de búsqueda	202
11.11. Direcciones	202
11.12. Cámara	202
11.13. Sincronizar con iCloud	203
11.14. Configuración del dispositivo para Topo GPS	203
12. Misceláneo	205
12.1. Importación de archivos de geodatos desde iMessage	205
12.1.1. iOS 14	205

Manual de la aplicación de navegación de mapas topográficos [Topo GPS](#) para iPhone, iPad y Apple Watch. El manual completo también se puede descargar en [formato PDF](#).

La aplicación [Topo GPS](#) se puede instalar de forma gratuita desde la AppStore.

Contenido:

CAPÍTULO 1

Pantalla principal

Si abre la aplicación Topo GPS, se mostrará una pantalla con un mapa. Esta es la pantalla principal. A continuación se muestra un ejemplo:



Figura 1: La pantalla principal de Topo GPS. El marcador rojo indica la ubicación actual.

En la parte superior derecha de la pantalla principal puedes encontrar un identificador con el que abrir el *menú*. La barra inferior con los medidores es el *salpicadero*.

El marcador rojo con la flecha indica *su ubicación actual en el mapa*.

La etiqueta de la parte superior izquierda del mapa indica el porcentaje de mosaicos de mapa accesibles

sin conexión del área que se muestra actualmente. Tocando esta etiqueta puedes *descargar mapas para usarlos sin conexión*.

En la esquina inferior derecha del mapa se encuentra un indicador de escala. En la figura superior, la línea horizontal negra indica una distancia de 200 m. Con el indicador de escala se puede estimar rápidamente la distancia entre dos puntos del mapa.

En la esquina inferior izquierda del mapa encontrarás la información de derechos de autor del mapa actual. Si toca esta etiqueta, se abrirá la pantalla de información del mapa. En la parte inferior puedes seleccionar una pestaña con *información detallada de derechos de autor*. Si está disponible, también hay disponible una pestaña *leyenda*. Para algunos mapas, también es una pestaña de errores de mapa, que puedes usar para informar sobre el mapa.

1.1 Tu ubicación

Su ubicación se muestra en el *mapa* con el marcador de posición:



Figura 2: El marcador de posición

Si está parado, el marcador de posición apunta en la dirección en que apunta el dispositivo. Si se mueve, el marcador de posición apunta en la dirección en la que se mueve.

La flecha de la barra de estado situada junto al icono de batería indica que los servicios de ubicación están en uso actualmente. Esto puede provocar un consumo de batería más rápido de lo habitual. Por lo tanto, preste atención al nivel de la batería cuando uses Topo GPS.

El icono de marcador de posición predeterminado es rojo, puede *cambiarlo a otro color* en *Menú > Más > Configuración > Estilos > Posición*. Esto podría aumentar la visibilidad del marcador de posición en el mapa.

Para centrar el mapa en tu ubicación, pulsa el botón central situado en la parte izquierda del *panel* de control.

1.1.1 Configuración recomendada de iOS

Para habilitar el acceso a la ubicación para Topo GPS, primero asegúrese de que la configuración de iOS > Privacidad > Servicios de ubicación esté habilitada. Luego, en la misma pantalla, da acceso a Topo GPS a una ubicación precisa mientras usas la aplicación. O ve a Configuración de iOS > Topo GPS.

También se recomienda ir a Configuración de iOS > Privacidad > Servicios de ubicación > Desplácese hacia abajo > Sistema y active los ajustes «Calibración de brújula» y «Calibración de movimiento y distancia».

1.1.2 Pantalla de ubicación actual

Si toca el marcador de posición en el mapa, aparecerá la pantalla de ubicación actual. También puede abrir esta pantalla presionando el *botón de posición* en el *tablero de instrumentos*.

La pantalla de ubicación actual muestra los detalles de tu ubicación actual. En la pantalla de ubicación actual también puedes guardar tu ubicación actual en un waypoint y exportar tu ubicación actual con los botones de la barra de herramientas inferior. A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de ubicación actual:



Figura 3: La pantalla de ubicación actual (parte superior).

En la pantalla de información de ubicación encontrará posteriormente la siguiente información:

- **Mapa:** Mapa de los alrededores de su ubicación actual. También puedes hacer zoom y mover este mapa.
- **Coordenadas:** Las coordenadas de la ubicación actual en varios formatos. Puede cambiar los sistemas de coordenadas mostrados pulsando «Editar» en la parte superior derecha de la pantalla de ubicación actual y, a continuación, en los tipos de coordenadas mostradas. Si pulsas mucho sobre una coordenada, puedes seleccionarla y, a continuación, pulsar «Compartir» para compartir las coordenadas en formato textual.
- **Dirección:** *dirección* aproximada de su ubicación. Si mueve esta dirección se actualizará automáticamente. Si pulsas la dirección larga, puedes seleccionarla y compartirla. Si pulsa «Editar», puedes deshabilitar la búsqueda automática de direcciones en la pantalla de ubicación actual.
- **Precisión de ubicación:** precisión de la determinación de ubicación. Esta precisión significa que tu ubicación real tiene una alta probabilidad de estar dentro de un círculo con un radio igual a la precisión. Si la señal GPS es correcta, la precisión de ubicación es de 5 m o menos.
- **Altitud:** La altitud actual del dispositivo por encima del geoide WGS84 con la precisión.



Figura 4: *Pantalla de ubicación actual (parte inferior).*

- *Velocidad*: La velocidad actual del dispositivo.
- *Curso*: La dirección que respeta el verdadero norte en el que se mueve el dispositivo.
- *Encabezado del dispositivo*: dirección con respecto al norte verdadero a la que apunta el dispositivo.
- *Marca de hora*: hora exacta a la que se obtuvo la ubicación mostrada.

Cambiar la pantalla de ubicación actual

Al pulsar «Editar» en la parte superior derecha de la pantalla de ubicación actual, puedes editar el orden de los elementos que aparecen en la pantalla de ubicación actual.

Arrastrando los tiradores del lado derecho, se puede modificar el orden de los elementos.

Al pulsar «Tipos de coordenadas mostrados», se *pueden establecer los tipos de coordenadas mostrados* de modo que solo se muestren los sistemas de coordenadas que le interesan.

Guardar ubicación actual

Al pulsar «Guardar» en la parte inferior derecha de la pantalla de ubicación actual, puedes guardar tu posición actual como *punto de referencia*. El waypoint recibirá un título basado en la configuración que puede cambiar pulsando «Edición > Título del punto de referencia» en la pantalla de ubicación actual. El título del waypoint automático se puede configurar en:

- *Hora*: La hora actual
- *Fecha y hora*: La fecha y hora actuales
- *Número (siguiente:..)*: Un número. Si pulsa «Restablecer», se restablecerá a 1. Esta configuración resulta útil si desea guardar su ubicación varias veces y numerar los waypoints.

Si pulsas «Guardar», tu posición actual se guardará inmediatamente como punto de referencia y se agregará al mapa. Una ventana emergente mostrará que el waypoint se ha guardado correctamente, como puede ver en la siguiente figura:



Figura 5: Guardar la ubicación actual como punto de referencia.

Creación de waypoint en la ubicación actual

Al pulsar «Crear punto de referencia» en la barra de herramientas inferior de la pantalla de ubicación actual, puedes crear un punto de referencia en la ubicación actual. La diferencia entre pulsar «Guardar» es que es más lento, pero ahora aparecerá una pantalla de creación de waypoint en la que puedes introducir el título, la descripción y cambiar el icono. Esta es la misma pantalla que aparece al *crear un punto de referencia desde el mapa*.

Compartir la ubicación actual

Al pulsar «Compartir» en la parte inferior izquierda de la pantalla de ubicación actual, puedes compartir tu ubicación. Una ventana emergente de exportación aparecerá exactamente como ocurre al *exportar waypoints*.

1.1.3 Pantalla de ubicación actual

Si pulsa largo en el icono del marcador de posición, aparecerá una pantalla de acciones rápidas.

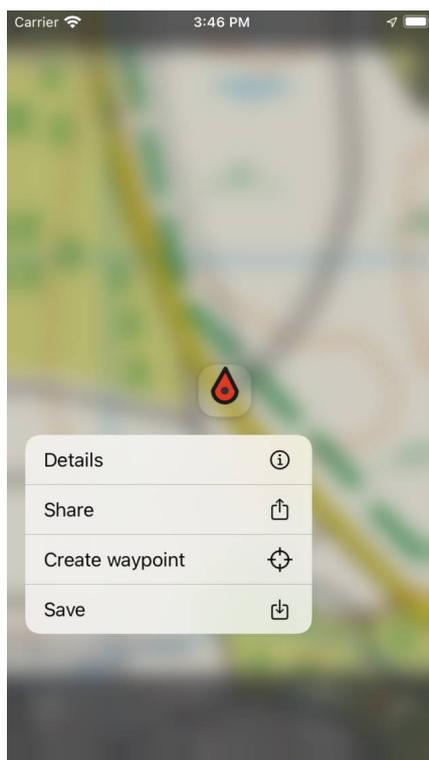


Figura 6: Guardar la ubicación actual como punto de referencia.

En la pantalla de acciones rápidas para la ubicación actual, puede elegir ver los detalles, compartir su ubicación actual, crear un punto intermedio en su ubicación actual o guardar la ubicación actual como un punto intermedio.

1.2 Menú

El menú de Topo GPS se puede utilizar para acceder a las funciones más importantes de Topo GPS. Se muestra en la parte superior de la pantalla del mapa principal.

Puedes abrir el menú pulsando el asa con los tres puntos en la parte superior izquierda de la pantalla principal. O puedes arrastrar este asa hacia la izquierda.

A continuación, el menú aparece como en la pantalla de abajo.

Como puede ver en la figura anterior, el menú contiene los siguientes elementos:

- *Mapas*: si tocas este elemento, se abrirá la pantalla de mapas. En esta pantalla puedes *cambiar el mapa actual* y *comprar mapas adicionales*.



Figura 7: El menú abierto.

- **Capas**: si toca este elemento, se abrirá la pantalla de capas. En esta pantalla puedes añadir capas al mapa como, por ejemplo, la capa de rutas de bicicleta de larga distancia.
- **Puntos de referencia**: si tocas este elemento, se abrirá la pantalla de waypoints. Aquí puedes gestionar todo con puntos de referencia, como cargarlos en el mapa.
- **Buscar**: si tocas este elemento, puedes *buscar direcciones y lugares* e *introducir y escanear* coordenadas.
- **Rutas**: si tocas este elemento, se abrirá *la pantalla de rutas*. En esta pantalla puedes hacer todo lo posible con rutas como cargar, grabar, planificar, generar e importar rutas. Dado que las rutas son muy importantes en Topo GPS, también puedes acceder a la pantalla de rutas desde el panel de control pulsando *el botón de ruta* en la parte inferior derecha de la pantalla.
- **Cámara**: si pulsa este botón, se abrirá la cámara. Si tomas una foto, se creará un waypoint en tu ubicación actual y la foto se añadirá a este waypoint.
- **Más**: si tocas este elemento, se abrirá más pantalla. Con la barra de pestañas de la parte inferior puedes acceder a las distintas pantallas, como cambiar la *configuración*, ver la *leyenda* y buscar información sobre Topo GPS.

Para cerrar el menú hay que mover el asa con los tres puntos a la derecha. Si el menú está cerrado, la pantalla principal tiene el siguiente aspecto:



Figura 8: El menú cerrado.

1.3 Salpicadero

La barra inferior de la *pantalla principal* es el panel de control:

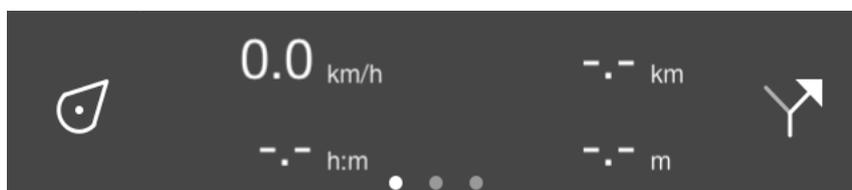


Figura 9: El panel de control en la parte inferior de la pantalla principal.

El panel consta de tres elementos: el *botón de posición*, un *panel* con contadores y el *botón de enrutamiento*. Estos temas se analizan con más detalle a continuación.

1.3.1 Botón de posición

Pulsando el botón de posición situado en el lado izquierdo del panel de control, puedes *centrar* y *girar* el mapa.

Si pulsa el botón de posición durante mucho tiempo, aparecerá la *pantalla de ubicación actual*. En esta pantalla puedes encontrar las coordenadas de tu ubicación actual, entre otras cosas.

1.3.2 Botón de ruta

Al pulsar el botón de ruta en la parte derecha del panel (icono con flecha), aparecerá la *pantalla de rutas*. En esta pantalla puedes hacer todo lo posible con rutas, como cargar, planificar, generar, enrutar e importar rutas.

1.3.3 Paneles

En el centro del panel puedes encontrar un panel con contadores. Hay tres paneles

- El *panel de senderismo*.
- El *panel ciclista*.
- El *panel de coordenadas*.

Los círculos situados debajo del panel indican el panel seleccionado. Al deslizar un panel con un dedo hacia la izquierda o hacia la derecha, puede cargar el panel siguiente o anterior.

Las unidades de los medidores del panel se pueden cambiar a través de Menú > Más > Configuración > Unidades. Puede elegir entre unidades métricas, imperiales y náuticas.

1.3.4 Panel de senderismo

El panel de senderismo es ideal para caminar y se muestra a continuación:

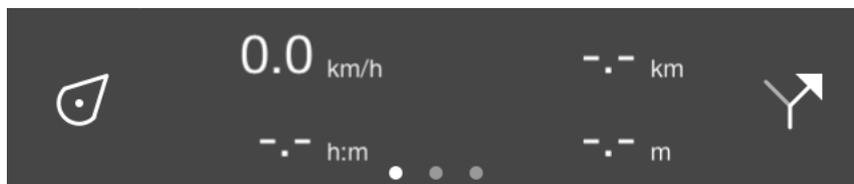


Figura 10: El salpicadero con el panel de senderismo.

Los cuatro mostradores del panel de senderismo son posteriormente el medidor de *velocidad/alti/dirección*, el medidor de *distancia de ruta*, el *temporizador de registros* y el *medidor de distancia de registro*.

Velocímetro, altímetro y medidor de dirección

El velocímetro (símbolo km/h arriba a la izquierda) indica la velocidad actual.

Si toca el velocímetro, se mostrará la velocidad media durante la grabación de una ruta. Esto se indica con el símbolo «avg» directamente por encima del símbolo «km/h».

Si pulsa el velocímetro una vez más, se mostrará la velocidad máxima durante la grabación de una ruta. Esto se indica con el símbolo «max» justo por encima del símbolo «km/h».

Si termina de grabar una ruta e iniciar una nueva grabación, se restablecerán las velocidades media y máxima.

Si pulsas el velocímetro una vez más, se convierte en un altímetro. Se mostrará su altitud en metros sobre el nivel del mar. Esto se indica con el símbolo «alt».

Si pulsa el altímetro, se mostrará el medidor de dirección con el símbolo «dir». Esto indica la dirección actual con respecto al norte verdadero.

Si pulsa el medidor de dirección, girará el velocímetro.

Medidor de distancia de ruta

El medidor de distancia de ruta (-.- km arriba a la derecha) indica la longitud de todas las rutas que se *cargan* en el mapa, incluidas las rutas planificadas. Si se carga una ruta, el símbolo «rte» aparece justo por encima del «km/h» para indicar que se trata de la distancia de una ruta cargada.

Si se cargan rutas y pulsa el medidor de distancia de ruta, el mapa se centrará en las rutas cargadas.

Si estás en una ruta, el medidor de distancia de ruta cambiará automáticamente a distancia a recorrer (dtg). Si se muestra el símbolo «dtg», el medidor indica la distancia hasta el final de la ruta actual. Si tocas el medidor en ese caso, el mapa se centrará en la ruta que estás siguiendo actualmente.

Temporizador grabación

El temporizador de grabación (—: — h:m inferior izquierda) indica la hora en que se *graba* una ruta.

Si pulsa el temporizador de grabación, puedes iniciar, pausar y detener la *grabación de una ruta*. Si está grabando una ruta, el símbolo «rec» aparece justo encima de “h:m” para indicar que la grabación está activa.

Medidor de distancia de registro

El medidor de distancia de registro (-.- km abajo a la derecha) indica la longitud de una ruta que se está *grabando*. Al iniciar una grabación puedes ver con el medidor de distancia de registro hasta dónde has estado viajando. Sobre el símbolo «km» aparece el símbolo «rec» para indicar que se trata de la distancia registrada.

Si pulsa el medidor de distancia de grabación mientras graba una ruta, la ruta grabada se centrará en el mapa.

1.3.5 Panel ciclista

En el panel ciclista tu velocidad se enfatiza un poco más y tu altitud se puede ver directamente. El panel de ciclismo tiene el siguiente aspecto:



Figura 11: El salpicadero con el panel de ciclismo.

En el centro encontrarás el *velocímetro* que funciona de la misma manera que en el panel de senderismo. Al tocar este medidor también lo cambiará.

En la parte superior izquierda encontrará el altímetro, que indica su altitud sobre el nivel del mar en metros. Esto se indica con el símbolo «alt». Al tocar este medidor también se puede cambiar, exactamente igual que el *velocímetro*.

En la parte inferior izquierda se encuentra el *temporizador de grabación*.

El *medidor de distancia de ruta* se encuentra en la parte superior derecha.

El *medidor de distancia de registro* se encuentra en la parte inferior derecha.

1.3.6 Panel de coordenadas

Con el panel de coordenadas puedes leer directamente las coordenadas del mapa. Para abrir el panel de coordenadas, *deslice los paneles del panel* hacia la izquierda. A continuación se muestra un ejemplo del panel de coordenadas:



Figura 12: El panel de control con el panel de coordenadas.

Si se carga el panel de coordenadas, aparece una cruz en el centro del mapa, como se ilustra a continuación:



Figura 13: Mapa con el panel de coordenadas.

La coordenada que se muestra en el panel de coordenadas es la coordenada del punto situado en el centro de la cruz.

Al *mover el mapa*, puede colocar el centro de la cruz hasta el punto en el que desea determinar la coordenada. Para determinar rápidamente las coordenadas de su posición actual, puede centrar el mapa pulsando el *botón de posición situado* en el lado izquierdo del tablero.

Si toca la coordenada en el panel de coordenadas, la coordenada se mostrará en otro formato.

Los formatos de coordenadas posibles se pueden configurar en *Menú > Más > Configuración > Coordenadas > Tipos de coordenadas mostrados*.

Si pulsa largo en las coordenadas del panel de coordenadas, aparecerá un elemento emergente en el que podrá optar por copiar las coordenadas en el tablero de pasta o compartir las coordenadas.

1.4 Orientación de pantalla

Al girar el dispositivo, puede cambiar la orientación de la pantalla de vertical a horizontal. A continuación se muestra un ejemplo de modo horizontal:



Figura 14: *Pantalla principal en modo horizontal.*

Si la pantalla no gira si gira el dispositivo, debe verificar el «Centro de control». Desliza el dedo hacia abajo desde la esquina superior derecha de la pantalla para abrir el Centro de control. Presiona el botón Bloqueo de orientación si está habilitado. Junto a eso, debe deshabilitar la configuración Topo GPS *Orientación de la pantalla > Bloquear*.

Si no desea que la pantalla gire si gira el dispositivo, puede bloquear la orientación de la pantalla en la *configuración (Menú > Más > Configuración > Orientación de la pantalla > Bloquear)*.

La *pantalla principal* de Topo GPS muestra el mapa principal. En esta sección se explica cómo puede *interactuar con este mapa*, cómo ver la *leyenda del mapa*, cómo *descargar mapas para su uso sin conexión* y cómo *cambiar el mapa actual*.

2.1 Modificación de pantalla de mapa

Puede modificar el mapa en la *pantalla principal desplazando, haciendo zoom, centrando y girando* el mapa.

2.1.1 Pergamino

Para desplazarte por el mapa tienes que sostener un dedo en el mapa. Cuando muevas el dedo, el mapa también se moverá. También puedes mover el mapa haciendo un rápido deslizamiento con el dedo sobre el mapa.

2.1.2 Zoom

Puede acercar o alejar el mapa de dos formas:

- *Acercar*: Pulsa un dedo en la parte inferior del mapa. O sostenga dos dedos en el mapa y reúna.
- *Alejar el zoom*: Toca un dedo en la parte superior del mapa. O sostenga dos dedos en el mapa y aléjelos uno del otro.

Si no te gusta ampliar con un solo toque en la parte inferior del mapa y alejar con un toque en la parte superior, puedes cambiarlo en *Menú > Más > Ajustes > Zoom con un solo toque*. También puedes cambiar la parte inferior o superior a izquierda/derecha.

2.1.3 Centro

Al tocar el icono del marcador de posición en la parte inferior izquierda de la pantalla principal, el mapa se centrará en la ubicación actual. En la figura siguiente se muestra un ejemplo.



Figura 1: *Un mapa centrado.*

Si te mueves, el mapa permanecerá centrado automáticamente. El mapa se moverá automáticamente con tu movimiento.

El mapa permanece centrado automáticamente siempre que no mueva el mapa manualmente. Para acercar o alejar el mapa mientras mantiene el mapa centrado, toque en la parte inferior o superior del mapa. Si se hace zoom con dos dedos, se cancelará el centrado automático.

Centrar el mapa en tu ubicación solo funciona si has dado acceso GPS a Topo a tu ubicación. Puedes hacerlo en la aplicación de configuración. Ve a Configuración > Privacidad > Servicios de ubicación > Topo GPS.

Si ha centrado el mapa en su ubicación, el icono del marcador de posición del panel se cambiará por un icono de rotación.

2.1.4 Girar

Puede rotar el mapa de dos formas, *automática* y *manualmente*.

Rotación automática

Pulsando una vez en el icono del marcador de posición situado en la parte inferior izquierda de la pantalla, el icono se convierte en un icono de rotación, como se puede ver en la siguiente figura. Si pulsa este icono de rotación, el mapa girará automáticamente en tu dirección.

El mapa se gira de tal forma que la parte superior del mapa indica la dirección en la que apuntas el dispositivo si estás parado. Si está moviendo la parte superior del mapa indicará la dirección en la que se mueve. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:



Figura 2: Un mapa rotado.

Rotar el mapa puede resultar útil cuando se sigue una ruta. Izquierda y derecha en el mapa son que también izquierda y derecha en realidad. Además, el creador de posiciones permanecerá centrado en el mapa.

Si el mapa gira, aparecerá una flecha norte en la parte superior izquierda de la pantalla. Esta flecha indica la dirección del norte verdadero en el mapa. Si pulsa esta flecha, la rotación se cancelará.

Puede cancelar la rotación pulsando el botón de marcador de posición en el tablero de mandos.

Si mueve el mapa o hace zoom con dos dedos, la rotación automática se desactivará. El ángulo de rotación actual ya no cambiará y el mapa ya no se centrará en la ubicación actual. Para acercar o alejar el mapa mientras mantiene activa la rotación automática, toque en la parte inferior o superior de la pantalla del mapa.

Rotación manual

Si pones dos dedos en la pantalla y haces un gesto de rotación moviéndote sobre los dedos, el mapa girará alrededor del punto que se encuentra entre los dos dedos. En la figura anterior se muestra un ejemplo de mapa rotado. Puede rotar el mapa en todas las direcciones deseadas.

Si el mapa gira, aparecerá una flecha norte en la parte superior izquierda de la pantalla. Esta flecha indica la dirección del norte verdadero en el mapa. Si pulsa esta flecha, la rotación se cancelará.

Si amplía el mapa o mueve el mapa, el mapa permanece rotado.

La rotación manual se puede cancelar pulsando la flecha norte. También es posible deshacer la rotación girando manualmente de nuevo a la situación normal.

2.1.5 Prensa larga

Si pulsas mucho en el mapa, aparecerá un icono que puedes arrastrar a una ubicación determinada. Si lo liberas, puedes *crear un punto de referencia* en esa ubicación. Si presionaste accidentalmente en el mapa, arrastra el icono a la parte superior o inferior de la pantalla principal. El icono desaparecerá y no se mostrará la pantalla de creación de waypoint.

Si coloca un segundo dedo en el mapa después de que aparezca el icono de creación de waypoint, se mostrará la *regla del mapa*. Puede usar la regla del mapa para medir distancias y ángulos.

2.2 Leyenda mapa

Una leyenda da una explicación de los símbolos del mapa.

Para ver la leyenda, tienes que pulsar el botón de derechos de autor del mapa. El botón de derechos de autor del mapa es el botón en el que dice: «Mapa: . . . » en la parte inferior izquierda del mapa. A continuación, debe seleccionar la pestaña «Leyenda» en la parte inferior de la pantalla que aparece. También puede ver la leyenda en *Menú* > Más seleccionando la pestaña «Leyenda» en la parte inferior.

Si abre la leyenda del mapa topográfico de Gran Bretaña, verá la siguiente pantalla:

Puedes desplazarte hacia abajo en la leyenda para ver más símbolos. La mayoría de las leyendas se traducen al idioma que utiliza la aplicación Topo GPS.

2.3 Copyright mapa

Para ver la información de derechos de autor de un mapa, debe pulsar el botón de derechos de autor del mapa en la parte inferior izquierda de la pantalla del mapa. Este es el botón en el que dice: «Mapa: . . . ». A continuación, tienes que seleccionar la pestaña «Derechos de autor» en la parte inferior.

La pantalla de derechos de autor del mapa topográfico de Gran Bretaña se muestra en la siguiente figura:

En la pantalla de derechos de autor del mapa encontrará detalles del editor de los mapas, la fuente y la licencia. Los mapas que utilizan una licencia de datos abiertos (como Creative Commons) se pueden compartir. Asegúrese siempre de que los derechos de autor permanezcan visibles al compartir un mapa.



Figura 3: Pantalla de leyenda del mapa topográfico de Gran Bretaña.



Figura 4: La pantalla de derechos de autor del mapa topográfico de Gran Bretaña.

2.4 Hacer que los mapas sean accesibles sin conexión

Para garantizar que los mapas estén accesibles cuando no está conectado a Internet (sin conexión), puede hacer que los mapas sean accesibles sin conexión. Accesible sin conexión significa que los mapas se almacenan en su dispositivo y que puede verlos sin conexión a Internet.

2.4.1 Mosaicos mapa

Los mapas de Topo GPS están compuestos por mosaicos de mapas. Se necesita un pequeño número de teselas de mapa para rellenar la pantalla del mapa. Si uno o más de estos mosaicos necesarios no se almacenan en el dispositivo, se descargarán automáticamente. Esto solo tiene éxito si está conectado a Internet.

Si está conectado a través de una red celular, la descarga de mosaicos de mapas solo puede producirse si ha habilitado el acceso celular para Topo GPS en la Configuración de iOS > Topo GPS. En Topo GPS tienes que activar *Menú* > Más > Configuración > Descarga de mosaicos de mapas > Red móvil.

En la parte superior izquierda de la *pantalla principal* se muestra el porcentaje de mosaicos de mapa accesibles sin conexión del área visible actualmente. Este porcentaje es el número de teselas accesibles sin conexión en todos los niveles de zoom en relación con el número total de todas las teselas posibles en todos los niveles de zoom. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

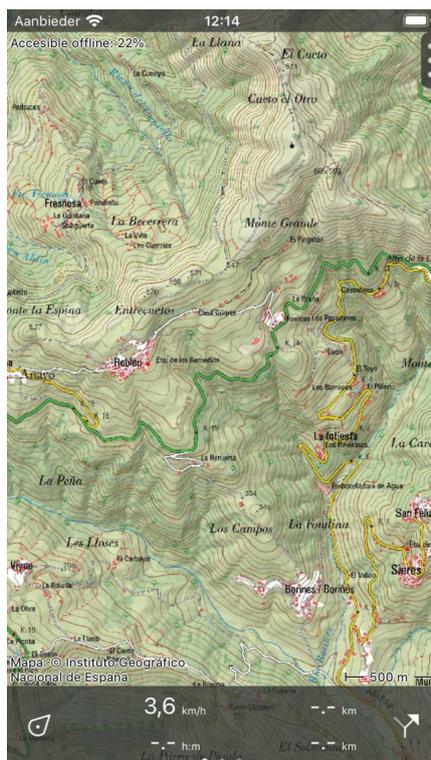


Figura 5: En la parte superior izquierda de la pantalla principal se puede ver el porcentaje del área visible actualmente accesible sin conexión: 22 %

En la figura anterior, el porcentaje de mosaicos de mapas accesibles sin conexión es del 22 %. Al mirar la pantalla del mapa, podría pensar que todos los mosaicos de mapa ya están accesibles, ya que toda la pantalla del mapa está cubierta de mosaicos. Sin embargo, si amplía, se cargarán las teselas de mapa con una resolución más alta. Si el porcentaje no es del 100 %, puede suceder que al ampliar las teselas grises o las teselas sin nitidez se muestren en lugar de las teselas de mapa de mayor resolución.

2.4.2 Descarga de mosaicos de mapas

Si tocas la etiqueta «Acceso sin conexión:» en la parte superior izquierda de la pantalla del mapa, aparecerá la pantalla de descarga del mapa. En esta pantalla puede descargar mosaicos de mapa del área que está visible actualmente en la pantalla del mapa.

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de descarga de mapas:

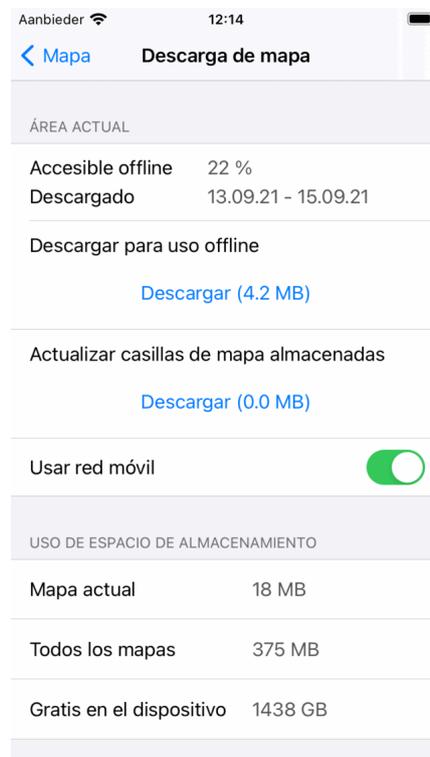


Figura 6: La pantalla de descarga de mapas con la que puedes descargar mosaicos de mapas.

Para descargar todos los mosaicos de mapa del área actual, debe pulsar «Descargar». La cantidad de MB indica una estimación del tamaño de la descarga en megabytes.

Si se ha iniciado la descarga de mosaicos de mapa, el botón de descarga muestra cuántos mosaicos aún deben descargarse, como puede ver a continuación:

Al descargar mosaicos de mapas, el porcentaje accesible sin conexión aumentará al 100 %. Puede cancelar la descarga de mosaicos de mapas en cualquier momento pulsando «Detener descarga».

Si esperas, el porcentaje accesible fuera de línea se convertirá en 100 % automáticamente, como se muestra en la siguiente figura:

Si regresas a la pantalla del mapa y no te mueves ni alejas el mapa, verás que el porcentaje accesible sin conexión es del 100 %. En ese caso, está seguro de que tiene todas las teselas de mapa del área almacenadas en su dispositivo.

Te recomendamos que descargues solo las áreas que realmente necesitarás, en lugar de regiones muy grandes. Esto le ahorrará espacio de almacenamiento y tiempo de descarga. Si realmente necesitas descargar un área muy grande, a veces ayuda dividirla en regiones más pequeñas.

En la parte inferior de la sección «Área actual» de la pantalla de descarga de mapas se encuentra el botón «Usar red celular». Si ha habilitado este conmutador, puede utilizar la red móvil para descargar mosaicos de mapas. También debe dar permiso para utilizar la red celular en Configuración de iOS >

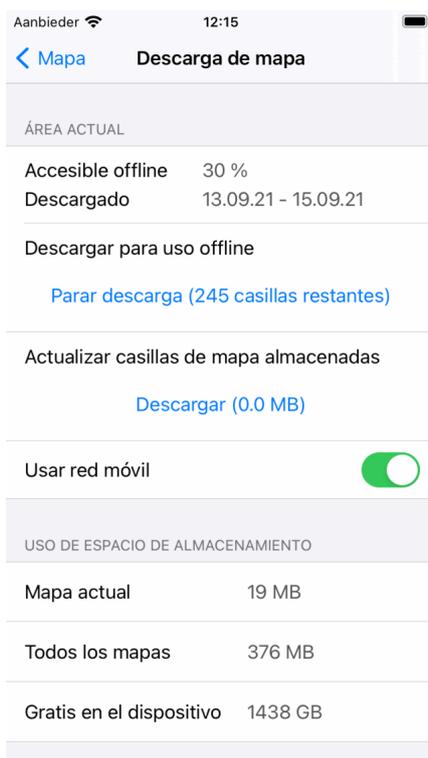


Figura 7: Descarga de mosaicos de mapas.

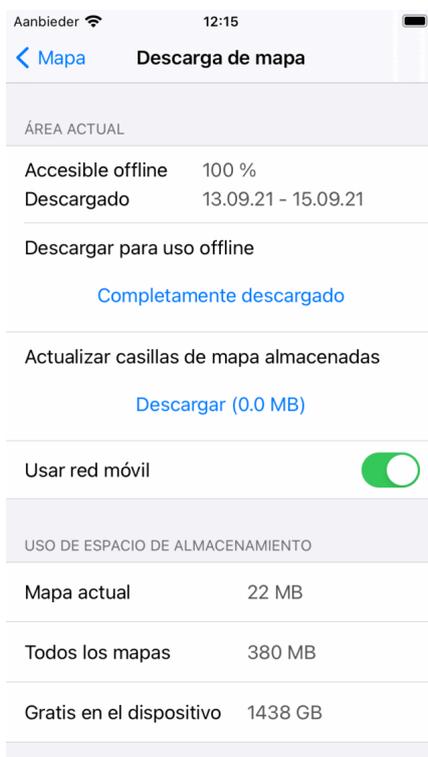


Figura 8: El área actual se ha hecho totalmente accesible sin conexión.

Topo GPS. Si esta configuración está habilitada y ve una parte del mapa en la que las teselas de mapa no se almacenan sin conexión, se descargarán automáticamente a través de la red móvil. Si ha deshabilitado la configuración «Usar red celular», la red celular nunca se utilizará para descargar teselas de mapas. Esto puede ahorrarte costes de transferencia de datos. Sin embargo, puede ocurrir que se muestren mosaicos grises en el mapa si no ha hecho que todos los mosaicos del área estén fuera de línea accesibles.

En lugar de descargar las teselas de mapa de una región específica, también es posible *descargar solo las teselas de mapa a las que se dirige una ruta*. Para ello, abre la *pantalla de detalles de ruta de una ruta*, desplázate hacia abajo hasta la sección «Mosaicos en el mapa actual» y pulsa «Descargar».

2.4.3 Actualización de mosaicos de mapa

En ocasiones, las teselas de mapa actualizadas están disponibles para descargar. Si hay teselas de mapa actualizadas disponibles y las ves en la pantalla del mapa, se descargarán y actualizarán automáticamente.

Puede actualizar todos los mosaicos de mapas de un área determinada en la pantalla de descarga de mapas. Para ello tienes que presionar «Actualizar (.. MB)» en la pantalla de descarga de mapas. Cuando el porcentaje de mosaicos de mapa actualizados es igual al porcentaje de mosaicos de mapa accesibles sin conexión, ha actualizado todas las teselas de mapa accesibles sin conexión. Este es el caso de la figura anterior, por lo que el botón «Actualizar» ha cambiado a «Actualizado por completo».

2.4.4 Espacio de almacenamiento

El almacenamiento de mosaicos de mapa en el dispositivo cuesta espacio en disco. En la pantalla de descarga de mapas puedes ver cuánto espacio se ha utilizado.

«Mapa actual» significa el almacenamiento total del mapa actual completo. Así que en el caso de la figura anterior significa que el mapa completo de Gran Bretaña utiliza actualmente 65 MB del espacio de almacenamiento.

«Todos los mapas» significa el almacenamiento total de todos los mapas juntos. Supongamos que también ha almacenado mosaicos de mapas de Nueva Zelanda y Francia, «Todos los mapas» indica el tamaño total utilizado por Francia, Nueva Zelanda y Gran Bretaña. En la figura anterior, esto es de 174 MB.

«Gratis en el dispositivo» significa la cantidad de espacio de almacenamiento disponible en su dispositivo. En la figura anterior, esto es de 1450 GB (este no es un iPhone real, sino un iPhone ejecutado en un simulador en macOS).

2.4.5 Eliminar mosaicos de mapa

Si necesitas espacio de almacenamiento, puedes quitar las teselas de mapa en la parte inferior de la pantalla de descarga de mapas.

Supongamos que regresas de unas agradables vacaciones en las Islas Shetland. No tienes planes de regresar en un futuro próximo y ya no necesitas los mapas. Luego mueve el mapa para que solo se vean las Islas Shetland. A continuación, pulsa el botón «Acceso sin conexión» en la parte superior izquierda de la pantalla para abrir la pantalla de descarga del mapa. “

Si te desplazas hasta la parte inferior de la pantalla de descarga del mapa, encontrarás un botón «Eliminar» como puedes ver a continuación:

Al pulsar el botón «Eliminar» se eliminan todos los mosaicos del mapa del área visible actualmente en la pantalla del mapa. En el ejemplo anterior, se muestran todos los mosaicos de mapa de las Islas Shetland.



Figura 9: *Eliminar mosaicos de mapa.*

2.5 Cambio del mapa actual

En la pantalla de mapas (*Menú > Mapas*) puede cambiar el mapa actual y *comprar mapas adicionales*.

Supongamos que el mapa principal es actualmente el mapa topográfico de Gran Bretaña, como en el ejemplo siguiente.

Ahora queremos cambiarlo al mapa de OpenStreetMap. Para ello abrimos la pantalla de mapas (*Menú > Mapas*). A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de mapa:

La pantalla de mapas consta de dos secciones, las compras y la *tienda*. Se puede acceder a todos los mapas comprados. Si tocas un elemento de mapa en la sección de compras, el mapa se abrirá inmediatamente y volverás a la pantalla principal.

En el ejemplo anterior, se *compró* el mapa OpenStreetMap. Si tocamos el elemento OpenStreetMap, el mapa principal se cambiará a OpenStreetMap y volveremos a la pantalla principal automáticamente como se muestra en el siguiente ejemplo.

Si el mapa recién elegido tiene cobertura en el área mostrada anteriormente, el mapa recién abierto se amplía hasta el área mostrada anteriormente. De lo contrario, el mapa recién abierto se amplía hasta el área que cubre.



Figura 10: La pantalla principal con el mapa topográfico de Gran Bretaña.

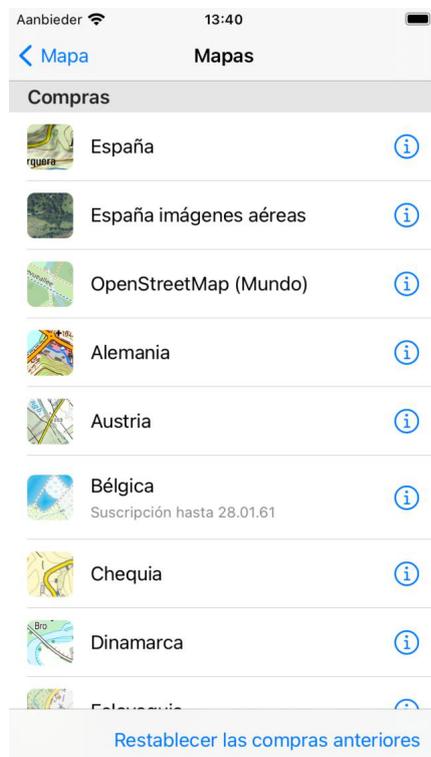


Figura 11: La pantalla de mapas en la que puede cambiar el mapa y comprar mapas adicionales.

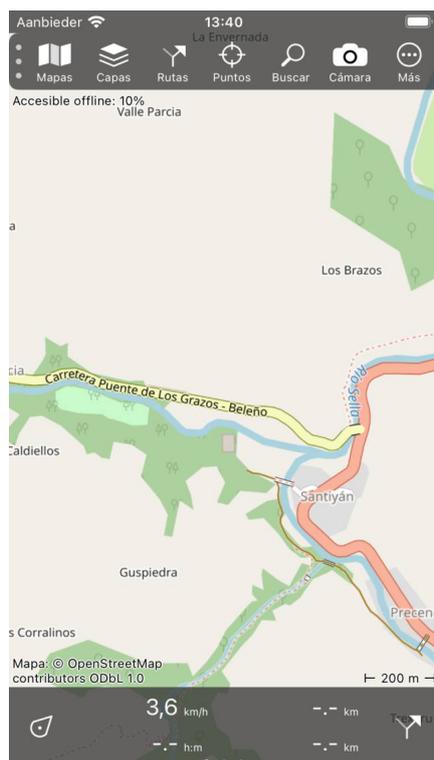


Figura 12: El mapa de la pantalla principal se ha cambiado a OpenStreetMap.

2.5.1 Desplazamiento fuera del área cubierta

Si te desplazas fuera del área cubierta del mapa, aparecerá una ventana emergente en la parte superior de la pantalla principal que te sugiere cambiar el mapa a un mapa adecuado para esa zona. En la siguiente figura puedes ver un ejemplo de esa ventana emergente:

En el ejemplo anterior, el usuario se ha desplazado hasta el borde norte del mapa topográfico de Suiza. En la parte superior de la pantalla, el fondo es gris, porque esa parte no está cubierta por el mapa. La ventana emergente sugiere un mapa alternativo, en este caso el mapa topográfico de Alemania o OpenStreetMap. Si tocas uno de estos mapas y lo has comprado, el mapa tocado se abrirá y ampliará el área visible actual. Si no ha comprado el mapa tocado, se mostrará la ventana de compra. En el ejemplo siguiente, el mapa se ha cambiado por el mapa topográfico de Alemania.

2.5.2 Cambio automático de mapas

Si carga una ruta o waypoints en el mapa, o toca el botón central del panel, la aplicación comprobará si los elementos se encuentran en el mapa actual. Si no, el mapa cambiará automáticamente al mapa más adecuado. Si no se puede acceder al mapa adecuado, aparecerá una pantalla en la que se le presenta el mapa sugerido. En esta pantalla también puedes *comprar el mapa sugerido*.

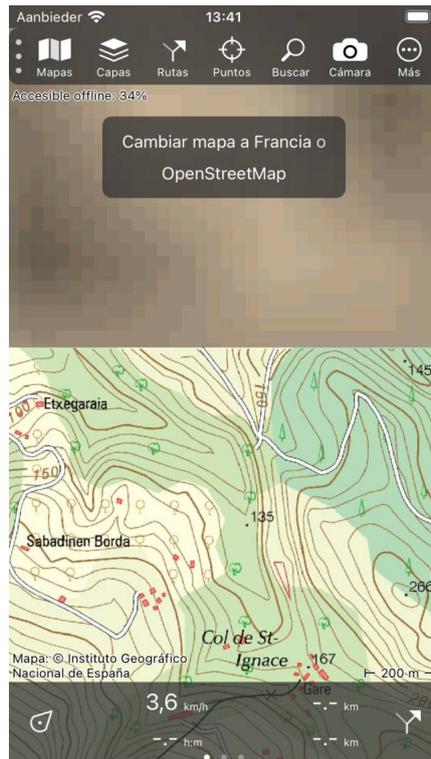


Figura 13: Una ventana emergente sugiere cambiar el mapa actual.

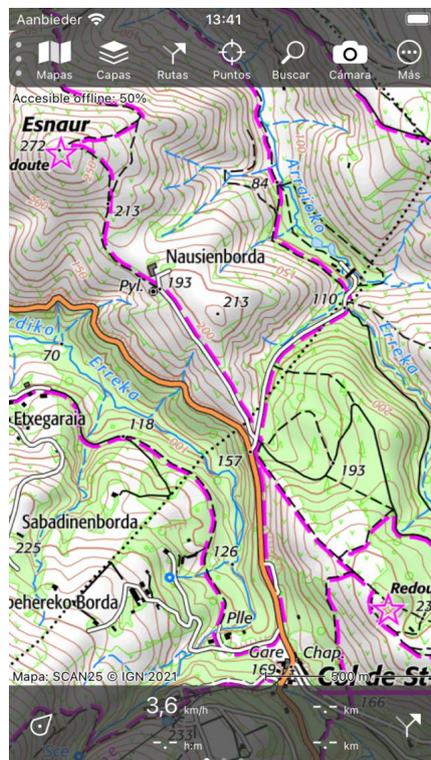


Figura 14: El mapa actual se cambió a Alemania después de tocar el mapa sugerido.

2.6 Mapas de compras

En la pantalla de mapas (*Menú* > Mapas) puedes comprar mapas adicionales. A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de mapas:

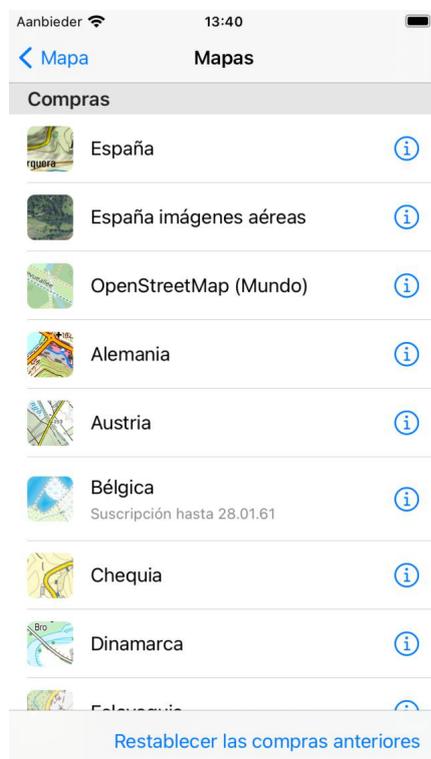


Figura 15: La pantalla de mapas.

La pantalla de mapas tiene una sección «Tienda». Los mapas que se muestran en esta sección se pueden comprar. Toca un elemento de la sección «Tienda» para ver los detalles del mapa.

Hay tres tipos de compras de mapas en Topo GPS.

- *Mapas completos*: Estos mapas son una compra única. Obtendrá acceso completo a todo el mapa, incluidas las actualizaciones futuras.
- *Mapas parciales*: En estos mapas puedes seleccionar partes del mapa y comprar las piezas que necesitas. Esto es posible con los mapas topográficos de Gran Bretaña, Francia y Bélgica.
- *Suscripciones*: En estos mapas puedes comprar 1 año renovando automáticamente la suscripción para acceder a todo el mapa. Esto es posible con los mapas topográficos de Gran Bretaña, Francia y Bélgica.

Las diferencias entre las compras de mapas se deben a restricciones de licencias y regalías. Algunos mapas se nos proporcionan como datos abiertos, en ese caso no tenemos que pagar regalías a la agencia cartográfica. Sin embargo, para otros mapas tenemos que pagar tarifas de licencia a la agencia cartográfica en función de la cantidad de mapas vendidos. Por lo tanto, estos mapas son más caros.

La venta de mapas y capas es nuestra única fuente de ingresos. No es posible crear una cuenta en Topo GPS. No conocemos tu identidad. No recopilamos ninguno de sus datos. No vendemos ninguno de sus datos. No mostramos anuncios. Con el dinero que ganamos vendiendo mapas y capas financiamos el desarrollo y el mantenimiento de Topo GPS, pagamos la infraestructura de servidores y la transferencia de datos, y pagamos las tarifas de entrega y regalías de ciertos mapas.

No es posible compartir tus compras con Android. Esto se debe a que necesitamos dinero para financiar el desarrollo y el mantenimiento de la aplicación Android también. Además, no queremos pasar el tiempo creando un complicado sistema de transferencia de compras. Más bien, queremos desarrollar nuevas funciones útiles para nuestros usuarios.

2.6.1 Adquisición de mapas completos

Para comprar un mapa completo, por ejemplo, Suiza, ve a *Menú* > Mapas > Tienda y pulsa «Suiza». Se abrirá la pantalla informativa del mapa de Suiza:

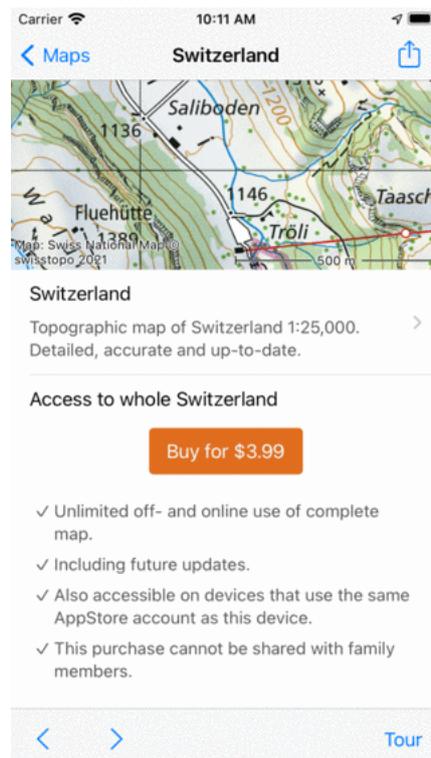


Figura 16: Pantalla de información del mapa Suiza

En la pantalla de información del mapa de Suiza, verá un mapa de vista previa en la parte superior. Puedes desplazarte y hacer zoom en este mapa para ver si este mapa se ajusta a tus necesidades. Puedes hacer un pequeño recorrido por el mapa pulsando el botón «Tour» en la barra de herramientas inferior. Debajo del mapa encontrarás información sobre la compra. Si pulsa el botón de compra con el precio, se iniciará una compra. La AppStore te pedirá que confirmes la compra y, una vez confirmada, regresarás a la pantalla principal y se abrirá el mapa recién comprado:

Puede ampliar el mapa adquirido para verlo con más detalle, como en la siguiente figura:

Si vuelves a la pantalla de mapas (*Menú* > Mapas) verás que el mapa de Suiza se ha movido ahora a la sección «Compras».

Los mapas comprados están disponibles en todos los dispositivos que utilizan el mismo ID de Apple en el que se realizó la compra. Si has habilitado el uso compartido en familia, los mapas comprados también están disponibles para los miembros de tu familia. A veces tienes que pulsar «Restaurar compras anteriores» en la parte inferior de la pantalla del mapa (*Menú* > Mapas) para que estas compras estén disponibles.

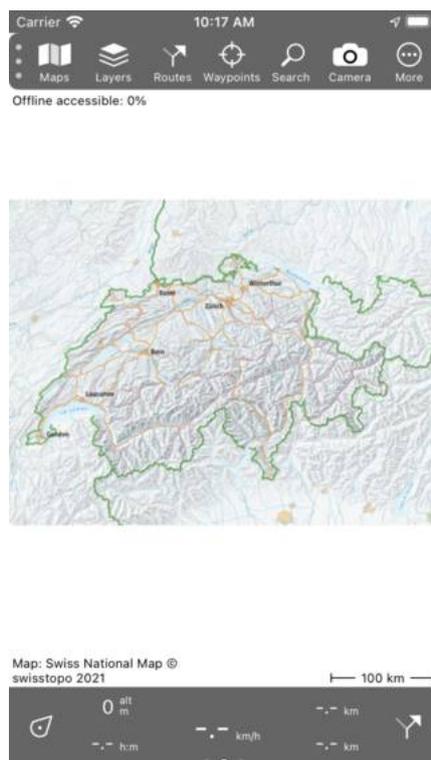


Figura 17: Acaba de comprar el mapa de Suiza.



Figura 18: El mapa adquirido de Suiza con más detalle.

2.6.2 Compra de partes de mapas

Los mapas de Gran Bretaña, Francia y Bélgica se pueden comprar por parte. Para comprar parte del mapa, ve primero a *Menú* > Mapas > Tienda y toca el mapa deseado. Si todavía no se han realizado compras, se abrirá la pantalla de información del mapa, como en el ejemplo siguiente:

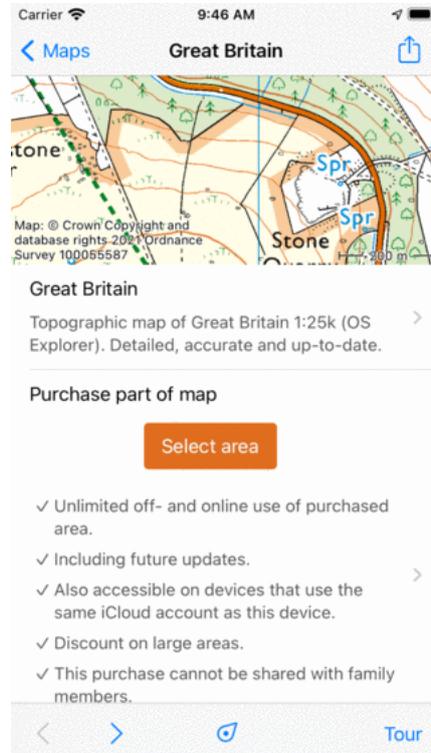


Figura 19: Pantalla de información del mapa Gran Bretaña

Toca el botón «Seleccionar parte del mapa» para volver a la pantalla principal. A continuación, amplíe el área deseada. Como puede ver en el ejemplo siguiente, el mapa está dividido en cuadrados con un precio:

Los precios solo se muestran en las piezas que no se han comprado. Para comprar una parte del mapa, basta con tocarlo para seleccionarlo. En la barra inferior se mostrará el precio como puedes ver en la siguiente figura:

En el ejemplo se selecciona un cuadrado de 8 x 8 km. Si necesita más cuadrados, puede seleccionar más y el precio de la barra inferior aumentará en consecuencia. Si amplías, los cuadrados se reducirán, de modo que puedas seleccionar una región con mayor precisión. Si alejas el zoom, los cuadrados se agrandarán, de modo que puedas seleccionar una región más grande más rápido. Si compras una región más grande a la vez, la mayoría de las veces se aplica un descuento.

Si tocas el botón de información (i) en la barra de compra inferior, se abrirá la pantalla de información del mapa y podrás consultar las condiciones de la compra.

Si desea cambiar los cuadrados seleccionados, simplemente toque un mosaico seleccionado para anular la selección. También puedes tocar la cruz en la barra de compra inferior para anular la selección de todas las fichas a la vez.

Si quieres comprar los cuadrados sobre los que se dirige una ruta, carga la ruta en el mapa y pulsa la ruta para abrir la pantalla de detalles de la ruta. A continuación, desplácese hacia abajo en los detalles de la ruta hasta la sección «Para comprar mosaicos de mapa». Toca «Poner en carrito de la compra». Luego regresarás al mapa principal y se seleccionarán los cuadrados de la ruta.



Figura 20: Los precios se muestran en las plazas que no se han comprado.

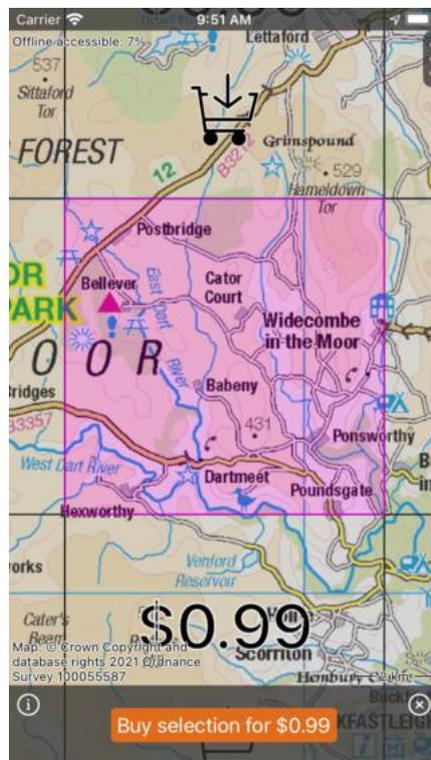


Figura 21: Se ha seleccionado un cuadrado para comprar.

Si pulsas el botón de compra del ejemplo anterior, una ventana emergente de AppStore te pedirá que confirmes la compra:



Figura 22: Una ventana emergente de AppStore solicita confirmar la compra de 64 km2 de Gran Bretaña.

Si pulsa «Confirmar» en la ventana emergente de la AppStore, se comprará el área seleccionada. Se podrá acceder inmediatamente al área como puede ver en el siguiente ejemplo:

Después de comprar un área, todos los mosaicos de mapa del área comprada se descargarán automáticamente, de modo que se pueda acceder a ellos sin conexión. Las teselas de las áreas que no se compran no se pueden hacer accesibles sin conexión. Por lo tanto, solo puedes acceder sin conexión al 100 % si haces zoom en un área que está completamente comprado.

Las compras de partes de mapas se sincronizan con otros dispositivos a través de iCloud. Debes activar la configuración de iOS Cuenta > iCloud > iCloud Drive > Topo GPS en tus dispositivos para ver las compras en otros dispositivos.

2.6.3 Suscripciones de compra

Además de comprar partes del mapa, también es posible adquirir una suscripción de 1 año a los mapas de Gran Bretaña, Francia y Bélgica. Si necesita grandes áreas del mapa, podría ser más barato comprar una suscripción que comprar partes del mapa.

Para comprar una suscripción, abra primero la pantalla de mapas a través de *Menú* > Mapas. A continuación, toca el botón de información (i) junto a un mapa. Desplázate hacia abajo hasta la sección de suscripción. En el ejemplo de Gran Bretaña, la sección de suscripción tiene el siguiente aspecto:

En la sección de suscripción, puedes leer las condiciones de la suscripción. Si pulsas el botón de compra, se te pedirá que confirmes la compra. Una vez confirmado, volverás a la pantalla principal y se puede acceder a todo el mapa.

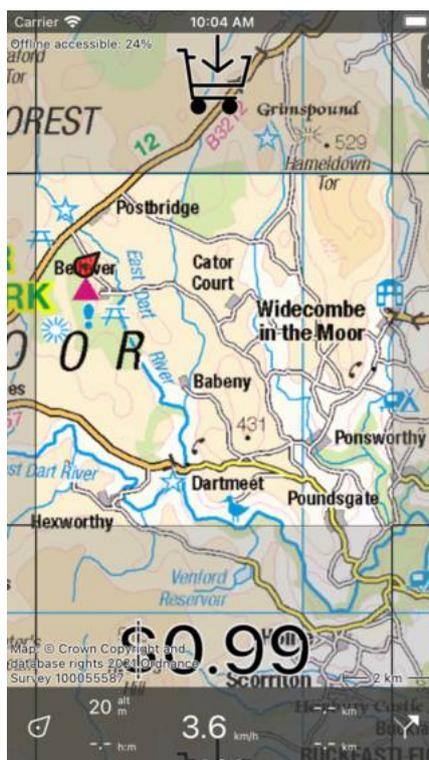


Figura 23: Se ha comprado el área seleccionada.

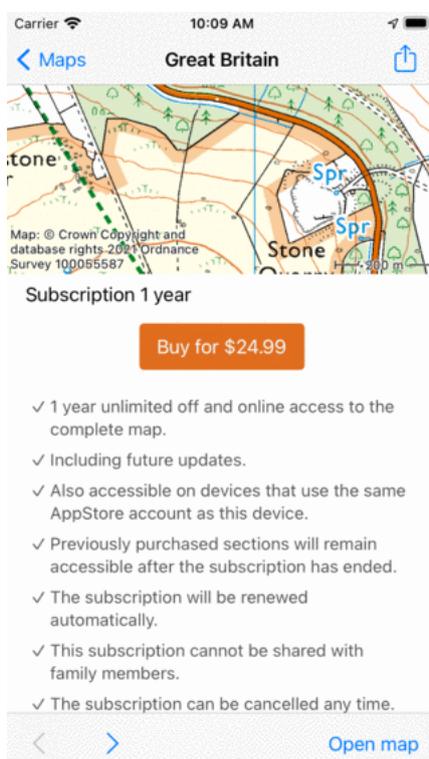


Figura 24: Información de suscripción mapa topográfico Gran Bretaña

Se puede acceder a las suscripciones en todos los dispositivos que utilizan el mismo ID de Apple. Las suscripciones no se pueden compartir mediante el uso compartido en familia. Para habilitar una suscripción en otro dispositivo, es posible que tengas que pulsar *Menú* > Mapas > Restaurar compras anteriores.

Cancelar suscripciones

Para cancelar una suscripción, ve a *Menú* > Mapas. A continuación, toca el botón de información (i) situado junto a un mapa en el que estás suscrito. Desplázate hacia abajo hasta la sección de suscripción. A continuación, pulsa «Cancelar suscripción». Se le llevará a una página de AppStore en la que podrá administrar su suscripción y cancelarla. Si cancela una suscripción, el mapa permanecerá accesible hasta el final del período de suscripción actual.

Administración de dispositivos móviles

Las organizaciones a veces utilizan dispositivos administrados de forma centralizada a través del software de administración de dispositivos móviles (MDM). Podemos proporcionar a estos dispositivos gestionados los mapas deseados. Esto funciona a través de un archivo de configuración de aplicación administrada. El administrador solo tiene que introducir el nombre de la organización y una clave de licencia que proporcionaremos. Los mapas y capas comprados estarán disponibles para todos los dispositivos administrados.

Para obtener más información y precios, póngase en contacto con support@topo-gps.com.

2.7 Pantalla de mapa gris

El mapa se compone de mosaicos de mapa. A veces puede ocurrir que no todas las fichas estén disponibles. A continuación, la pantalla del mapa estará parcialmente o completamente gris, como se muestra en el ejemplo siguiente.

El motivo de un mapa gris podría ser problemas con la conexión a Internet o que se haya desplazado fuera de la región de cobertura.

2.7.1 Problemas de conexión a Internet

Si no se desplaza fuera de la región que cubre el mapa, la pantalla gris se debe a problemas de conexión a Internet. Normalmente, las teselas de mapa deben descargarse automáticamente. A veces, esto no ocurrirá, por ejemplo, si solo tiene una conexión celular y ha deshabilitado la descarga celular de mosaicos de mapas.

Para ver por qué no se descargan los mapas, toque el botón accesible sin conexión en la parte superior izquierda de la pantalla para abrir la pantalla de descarga del mapa:

En la pantalla de descarga del mapa puedes pulsar «Descargar» y ver qué sucede. También puedes activar «Usar red celular» para permitir la descarga de teselas de mapas en celulares. También puede que desee habilitar el acceso celular para Topo GPS en la configuración de iOS. Puedes obtener más información sobre la pantalla de descarga de mapas en la sección:ref:sec-cache.

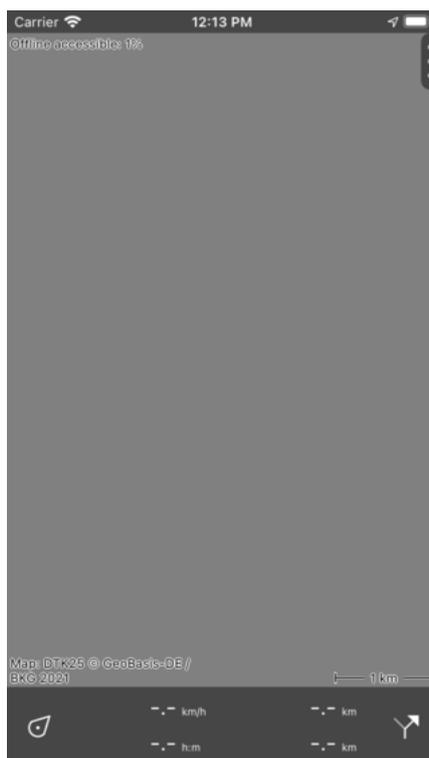


Figura 25: La pantalla del mapa es gris, no se muestra ningún mapa.

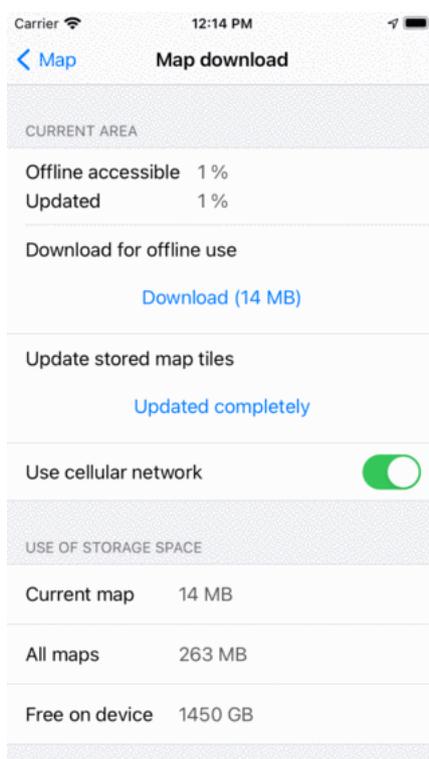


Figura 26: Pantalla de descarga de mapas.

2.7.2 Desplazado fuera de la región de cobertura

Si se desplaza fuera de la región que cubre el mapa, la mayoría de las veces aparecerá una ventana emergente en la parte superior del mapa que sugiere cambiar el mapa. También puedes pulsar el botón central del *panel* de control para devolver el mapa a tu ubicación. O *aleje el zoom* para volver a encontrar la región de cobertura. Alternativamente, puede cambiar el mapa mediante *Menú* > Mapas.

Un waypoint es una ubicación que se puede agregar al mapa. El icono y el título del waypoint se muestran en el mapa. Puede *mostrar* información adicional posible, como fotos y una descripción, tocando el punto de referencia. Los waypoints se pueden *cargar* en el mapa y se pueden *importar* y *exportar* a varios formatos.

En la pantalla de waypoints (*Menú* > Waypoints) puedes hacer todo tipo de cosas con waypoints.

3.1 Cargar waypoints

Para cargar los waypoints que se guardan en el dispositivo en el mapa, primero tiene que abrir la pantalla de waypoints. Puede abrir la pantalla de waypoints pulsando «Waypoints» en el *menú*. A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de puntos de referencia:

La pantalla de waypoints muestra la lista de puntos de referencia que se almacenan localmente en el dispositivo. En el lado izquierdo se muestra el icono del waypoint, en este caso un círculo rojo. Junto a eso ves el título. Debajo del título encontrarás información sobre la ubicación y la fecha de creación. Si pulsa un elemento de la lista, el punto de referencia correspondiente se cargará en el mapa y volverá a la pantalla del mapa.

A modo de ejemplo, ahora cargaremos el punto de referencia «Stonehenge». Después de pulsar el elemento «Stonehenge» en la lista de puntos de referencia, regresarás al mapa y la situación será la siguiente:

En la figura puedes ver que se muestra un punto de referencia en el mapa con un icono de círculo rojo y un título. Si tocas el icono de un waypoints, puedes ver la *pantalla de detalles del waypoint*.

Los waypoints cargados en el mapa adquieren un color de fondo gris en la pantalla de waypoint. A continuación se muestra un ejemplo:

También es posible cargar varios waypoints en el mapa a la vez. Esto se explica detalladamente en la sección:ref:ss-waypoints-select. Resumido: pulsa «Más (círculo con tres puntos) > Seleccionar» en la parte superior derecha de la pantalla de waypoints para entrar en el modo de selección. A continuación, seleccione los puntos de referencia deseados tocando ellos. A continuación, pulse el botón «Mapa» en la parte inferior de la pantalla para cargar los waypoints seleccionados en el mapa.

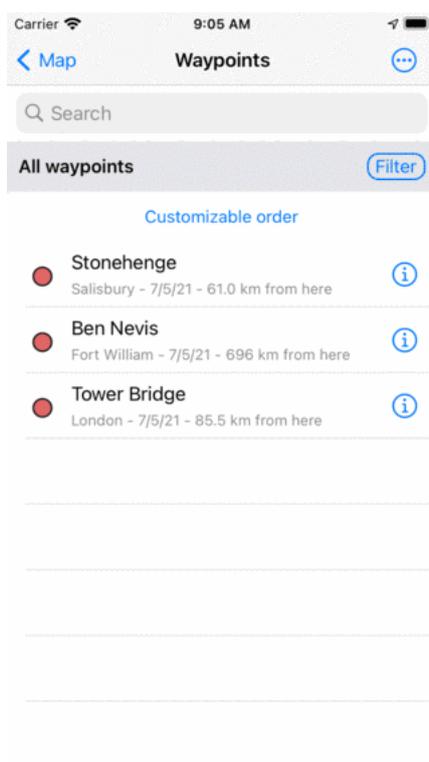


Figura 1: La pantalla waypoints (Menú > Waypoints).



Figura 2: El punto de referencia «Stonehenge» se ha cargado en el mapa.

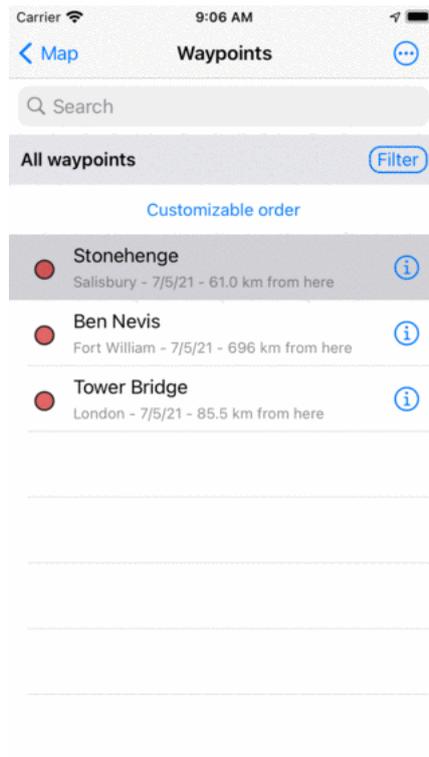


Figura 3: El color de fondo gris indica que el punto de referencia «Stonehenge» se ha cargado en el mapa.

En la siguiente sección explicaremos cómo eliminar los waypoints del mapa.

3.2 Eliminación de puntos de referencia del mapa

Puedes eliminar puntos de ruta del mapa, a través de la pantalla de waypoints, el menú de acciones rápidas de waypoint y la pantalla de detalles de waypoints.

3.2.1 Pantalla Waypoints

A través de la *pantalla waypoints* (Menú > Waypoints) puedes eliminar waypoints del mapa. En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la pantalla de puntos de referencia:

El color de fondo gris del waypoint “Stonehenge” indica que está cargado actualmente en el mapa.

Si pulsa un elemento de punto de referencia que tiene un color de fondo gris, se eliminará inmediatamente del mapa. El color de fondo gris desaparecerá.

También puedes eliminar todos los puntos de referencia cargados del mapa a la vez. Para ello, presiona «Más» (el círculo superior derecho con tres puntos) para abrir el menú «Más» en la pantalla de waypoints. A continuación, pulse «Eliminar todo del mapa» en la parte inferior del menú.

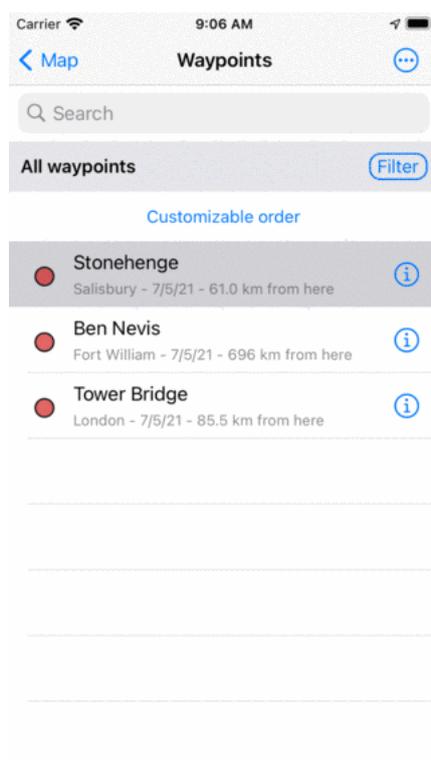


Figura 4: El color de fondo gris indica que el punto de referencia «Stonehenge» está cargado en el mapa.

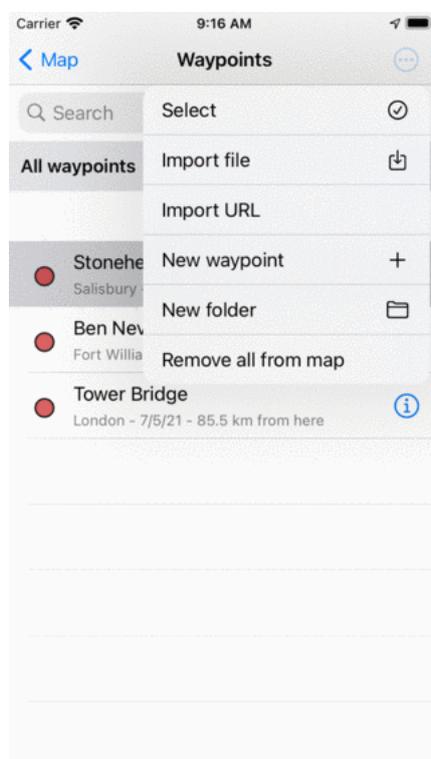


Figura 5: El menú más en la pantalla de puntos de referencia con la opción «Eliminar todo del mapa».

3.2.2 Menú de acciones rápidas de Waypoint

Si presionas largo en un waypoint que está cargado en el mapa, aparecerá un menú junto al waypoint. Toca en este menú «Eliminar del mapa» para eliminar el waypoint del mapa.

3.2.3 Pantalla de detalles de waypoint

También es posible eliminar un waypoint del mapa a través de la *pantalla de detalles del waypoint*. Toca el icono de waypoint de un waypoint cargado en el mapa para abrir la pantalla de detalles. O toca el botón de información (i) de un waypoint en la pantalla de waypoints para abrir la pantalla de detalles. En la pantalla de detalles del waypoint, toca «Eliminar del mapa» en la parte superior derecha.

3.3 Creación de waypoints

Hay varias formas de crear waypoints en Topo GPS.

- Pulsa largo en el mapa y arrastra el icono a la ubicación deseada.
- Introducir una dirección en la pestaña de búsqueda de direcciones mediante Menú > Buscar.
- Introducir una coordenada en la pestaña de coordenadas mediante Menú > Buscar.
- Escaneo de una coordenada con el escáner de coordenadas mediante Menú > Buscar.
- Importación de un archivo de geodatos que contiene waypoints mediante Menú > Waypoints > Más > Importar archivo.
- Guardar la ubicación actual como punto de referencia pulsando el marcador de posición y, a continuación, «Guardar» o «Crear punto de referencia».
- Tomar una foto a través de Menú > Cámara.
- Añadir waypoints a través de la pantalla waypoints > Más > +.

En esta sección explicaremos cómo crear un waypoint directamente en el mapa.

3.3.1 Creación de puntos de referencia en el mapa

Si pulsas con un dedo largo en el mapa, aparecerá un icono. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

Mientras mantenga el dedo en el mapa, puede arrastrar el icono a la ubicación deseada. Si sueltas el dedo, aparecerá la pantalla de creación de waypoint. En la pantalla de creación de waypoint puedes establecer las propiedades del waypoint.

En la pantalla de creación de waypoint, opcionalmente, puede dar un título al waypoint, establecer el icono e introducir una descripción.

A modo de ejemplo, escribimos “Objetivo A” como título. Si pulsa «Guardar», el punto de referencia se guardará en el dispositivo y se cargará en el mapa con el título como se ilustra en la siguiente figura.

El punto de referencia creado a partir del mapa se guarda en el dispositivo y, por lo tanto, aparecerá en la *pantalla de waypoints*.

Si presionaste accidentalmente en el mapa principal para que aparezca un icono, puedes arrastrar el icono a la parte superior o inferior de la pantalla del mapa. A continuación, se eliminará y la pantalla de creación

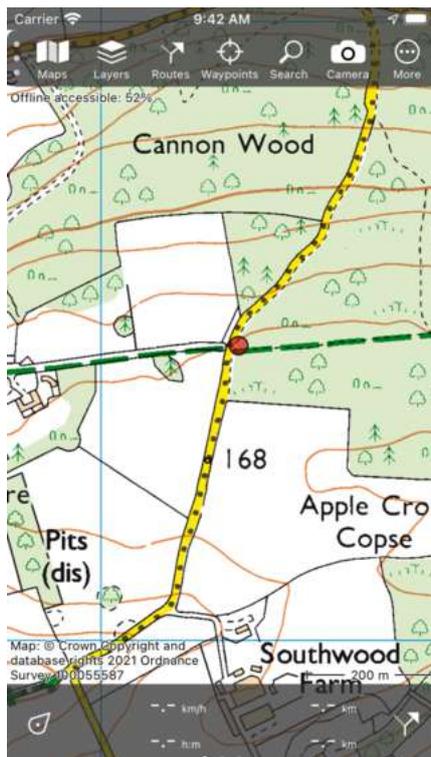


Figura 6: Al pulsar largo en el mapa, aparecerá un icono.

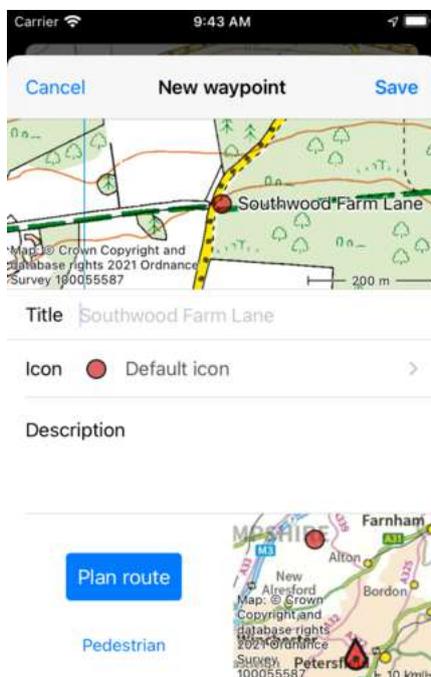


Figura 7: Pantalla de creación de waypoint en la que puede configurar las propiedades y guardar el waypoint.

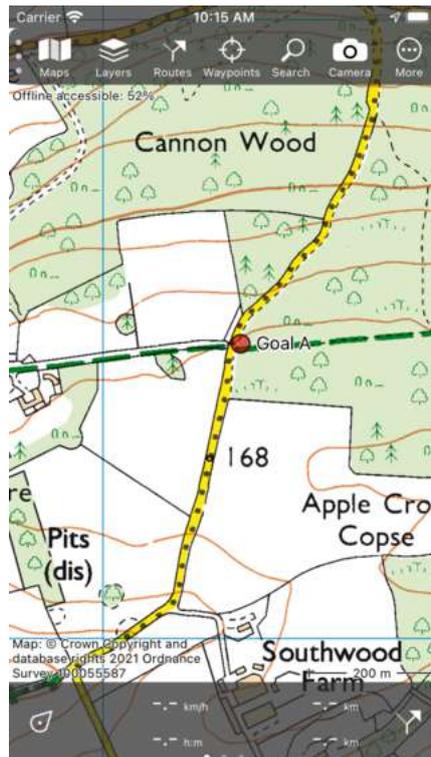


Figura 8: El punto de referencia “Objetivo A” se ha añadido al mapa.

de waypoint no aparecerá. Además, si pulsa «Cancelar» en la pantalla de creación de waypoint, no se creará el waypoint.

Si ha introducido una descripción en la pantalla de creación de waypoint, puede verla en la pantalla de detalles del waypoint. La pantalla de detalles del waypoint se abrirá pulsando en un waypoint cargado en el mapa.

Sugerencias de títulos automáticas

Si está conectado a Internet y ha habilitado «Direcciones - Buscar automáticamente» en la *configuración*, aparecerá una sugerencia automática para el título del waypoint. Este título tiene un color gris claro y se utilizará si no se ha introducido ningún título. En el ejemplo de la figura 2, la sugerencia es «Southwood Farm Lane». Si desea tener un punto de referencia sin título, introduzca un solo espacio en el campo de título.

Si introduce un número como título, por ejemplo «001», la próxima vez que cree un waypoint manualmente desde el mapa, el título sugerido será «002», etc. Esto también funciona con caracteres, si introduce una «A», el siguiente título sugerido será «B», etc. O si ha introducido «Node_001», el siguiente título sugerido será «Node_002». Si no te gusta el título sugerido, puedes introducir el título deseado y el siguiente título sugerido se derivará de la última entrada.

Configuración del icono de un waypoint creado

En la pantalla de creación de waypoint puede configurar el icono del waypoint que se va a crear. En el ejemplo anterior, el icono se establece en el icono predeterminado, que en este caso es un círculo rojo. Si pulsa el icono debajo del campo de título, se abrirá la pantalla de iconos de punto de referencia tal y como se muestra en la siguiente figura:

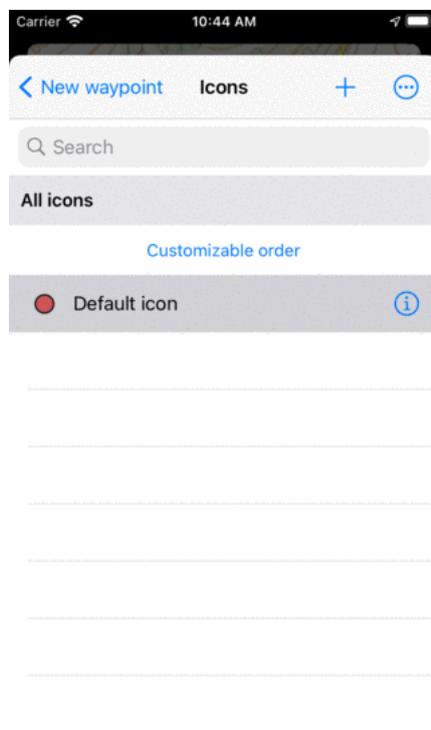


Figura 9: Pantalla que muestra todos los iconos de waypoint disponibles en un dispositivo.

El tipo de icono activo actualmente tiene un color de fondo gris. Actualmente, la pantalla de iconos de waypoint muestra solo el icono predeterminado. Para crear un nuevo icono, presiona el botón + en la parte superior derecha. Se abre una nueva pantalla en la que puedes crear un icono.

En la nueva pantalla de iconos puedes ajustar las propiedades del icono. Por ejemplo, podemos crear un icono de rectángulo rotado naranja con una inscripción G como en el siguiente ejemplo:

Si pulsas «Guardar», se crea el nuevo icono de waypoint y regresarás a la pantalla de iconos de waypoint.

Si pulsas el ícono del objetivo de senderismo recién creado, se utilizará como icono en la pantalla de creación de waypoint.

El icono de la pantalla del waypoint ahora está configurado en el ícono «Objetivo de senderismo» recién creado. Luego, si pulsas «Guardar», regresarás al mapa y el punto de referencia con el ícono de la meta de senderismo se mostrará en el mapa.

Si ahora crea un nuevo icono pulsando largo en el mapa, se utilizará el icono del último punto de referencia creado. Así que en el ejemplo arrastrarás un icono de «Objetivo de senderismo» a lo largo del mapa. Si sueltas el dedo, se abrirá la pantalla de creación de waypoint, de nuevo con el icono de la meta de senderismo como icono establecido inicialmente.

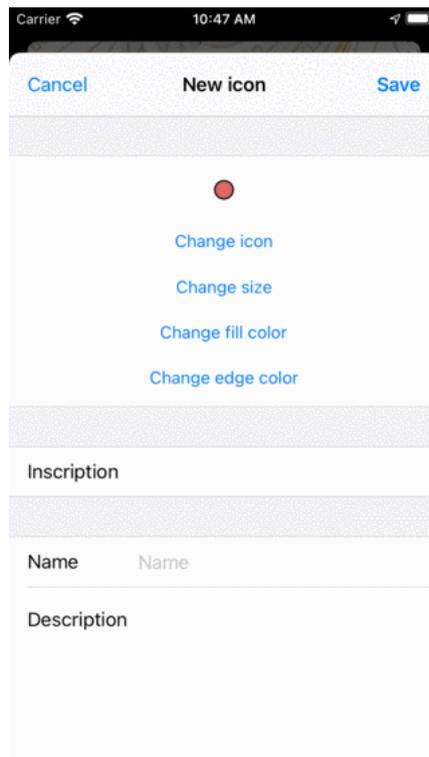


Figura 10: Pantalla en la que puedes crear un nuevo icono.

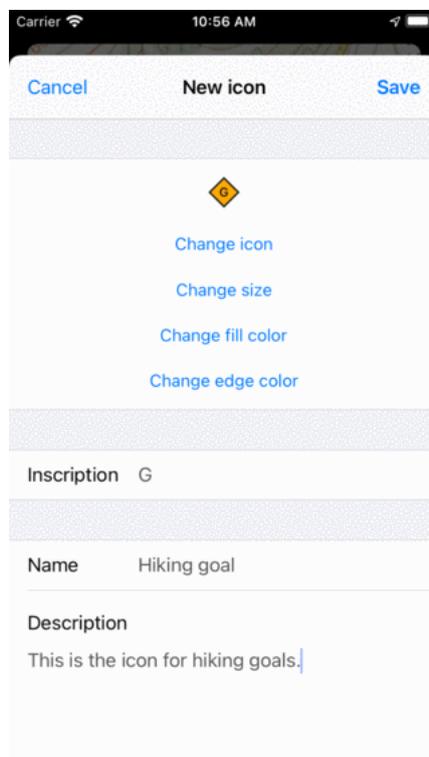


Figura 11: Está a punto de crearse un nuevo icono.

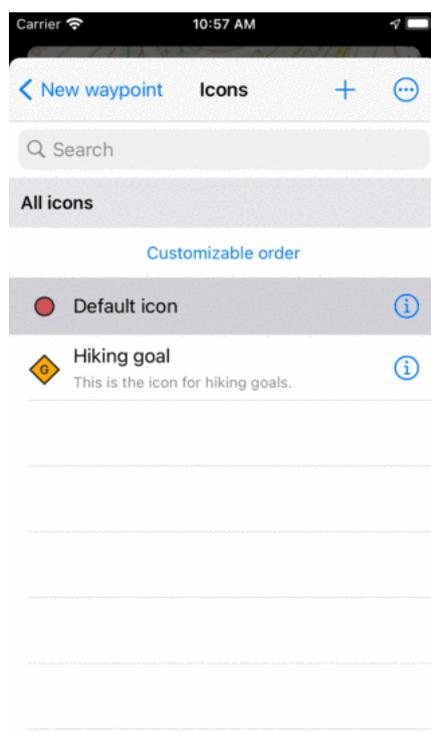


Figura 12: Pantalla de iconos de waypoint con el ícono «Objetivo de senderismo» recién creado.

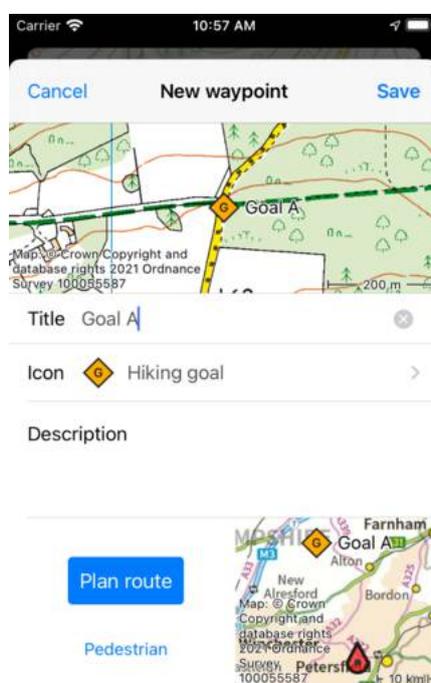


Figura 13: El ícono de la meta de senderismo es ahora el ícono del waypoint que se va a crear.

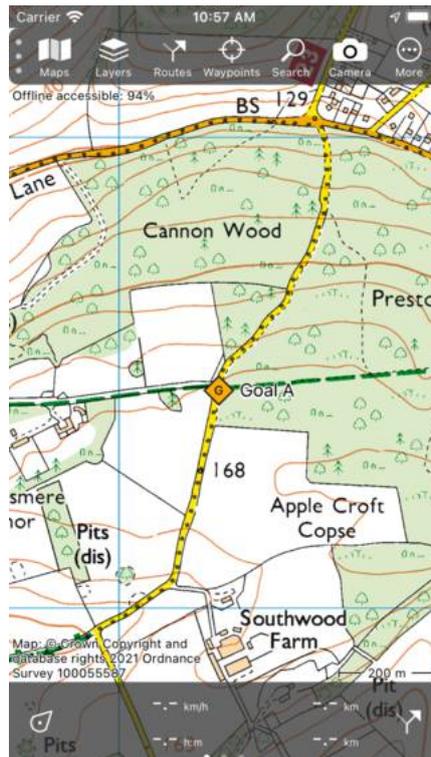


Figura 14: El punto de referencia con el icono de la meta de senderismo se muestra en el mapa.

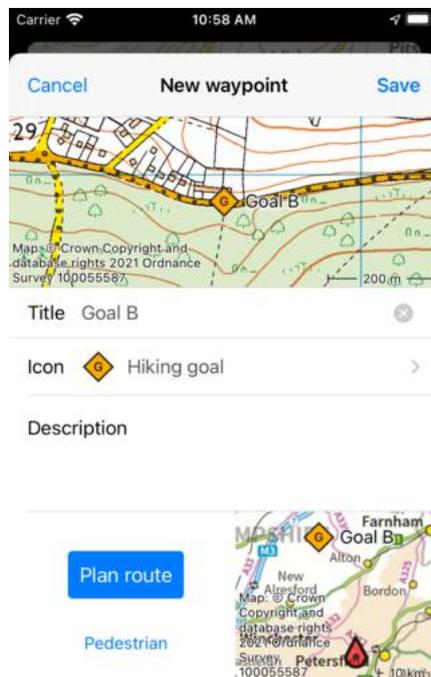


Figura 15: Los waypoints recién creados tienen inicialmente el mismo icono que el icono del último waypoint creado.

Planificación de una ruta hacia un waypoint creado

Si desea planificar una ruta desde su ubicación actual hasta un punto del mapa, puede presionar largo en el mapa para crear un icono en el mapa y arrastrarlo a la ubicación deseada. A continuación, se abrirá la pantalla de creación de waypoint. En la parte inferior de la pantalla de creación de waypoint, ves un botón «Planear» con un mapa junto a él. El mapa muestra el punto de referencia recién creado en relación con la ubicación actual. Debajo del botón «Plan» puedes ver el modo de transporte seleccionado actualmente. En el ejemplo anterior se encuentra «Peatón». Si tocas «Peatón», puedes cambiar el modo de transporte, por ejemplo, puedes cambiarlo a «Bicicleta». Si pulsa «Planear», se planifica inmediatamente una ruta desde tu ubicación hasta el punto recién creado y regresarás al mapa como se muestra a continuación.

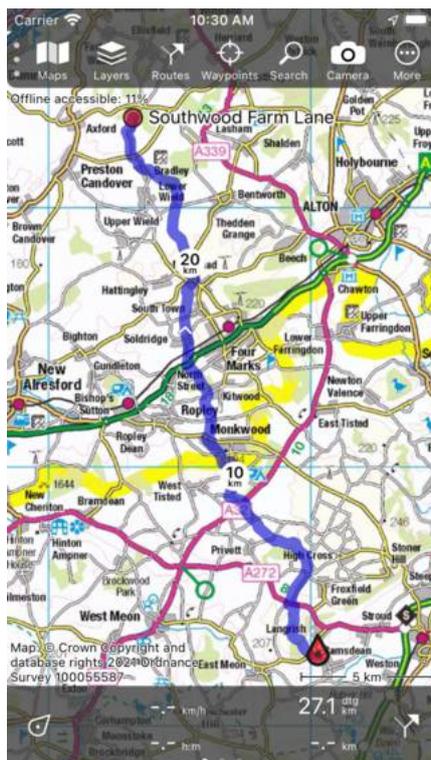


Figura 16: Se ha planificado una ruta desde la ubicación actual hasta un punto recién creado en el mapa.

La ruta planificada y el punto de referencia no se guardan automáticamente. Para guardar la ruta planificada, presione la línea de ruta para abrir el planificador de rutas y, a continuación, pulse «Guardar» en la parte superior derecha para guardar la ruta planificada. Una vez guardada la ruta, aparecerá en la pantalla de rutas.

3.4 Detalles de waypoint

La pantalla de detalles del waypoint aparece tocando el icono de un waypoint cargado en el mapa. También puedes abrir esta pantalla pulsando el botón info (i) situado a la derecha de un título en la *pantalla de waypoints*.

A continuación se muestra la pantalla de detalles del waypoint “Stonehenge”:

En la parte superior derecha de la pantalla de detalles del waypoint encontrarás un icono de mapa con una barra inclinada. Si tocas este botón, el waypoint se eliminará del mapa principal. Si el waypoint no está cargado en el mapa, se muestra un icono de mapa sin barra. Si tocas ese icono, el waypoint se cargará en el mapa y volverás al mapa principal.

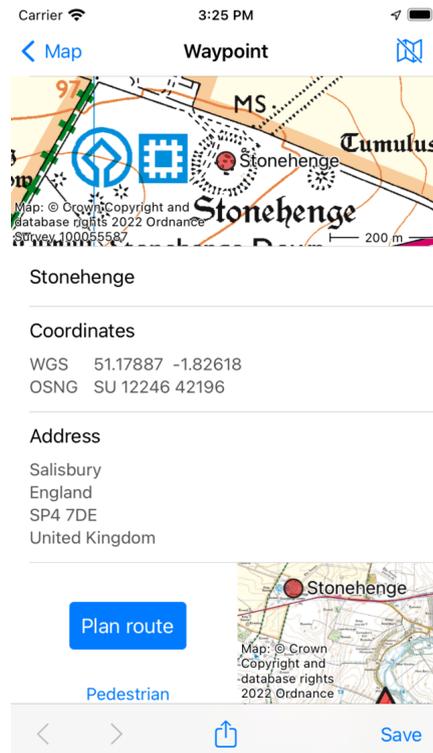


Figura 17: La pantalla de detalles del waypoint del waypoint «Stonehenge».

La pantalla de detalles del waypoint contiene información sobre el waypoint, como el título y las coordenadas. Si está disponible, también puede encontrar aquí una descripción, fotos, un número de teléfono y/o una URL.

Las coordenadas se muestran en varios formatos. Puede establecer los tipos de coordenadas mostrados en «Menú > Más > Configuración > *Tipos de coordenadas mostrados*». En el ejemplo anterior solo se muestran los decimales WGS y OSNG.

La dirección física de un waypoint también se muestra en la pantalla de detalles. Si aún se desconoce la dirección de un waypoint, Topo GPS buscará esta dirección en una base de datos de Apple. Para ello, debe habilitar la opción *Direcciones: buscar automáticamente* en la *configuración*. También tienes que estar conectado a Internet.

En la parte inferior de la pantalla de detalles del waypoint se muestra un pequeño mapa que muestra el waypoint en relación con su ubicación actual. Tenga en cuenta que este mapa no se mostrará si tiene acceso a una ubicación para minusválidos para Topo GPS. En la parte izquierda del mapa hay un botón de plan. Si pulsa el botón de plan, se planificará una ruta desde su ubicación actual hasta el punto de referencia con el modo de transporte que se muestra debajo del botón del plan. Si pulsa el botón del modo de transporte situado debajo del botón del plan, puedes cambiar el modo de transporte.

Con el botón situado en la parte superior derecha de la pantalla de detalles del waypoint, puedes cargar un waypoint en el mapa o eliminarlo del mapa.

En la parte inferior de la pantalla de detalles del waypoint puedes encontrar una barra de herramientas con los siguientes botones:

- Botón “<” y “>”: permite navegar por la lista de waypoints o por los waypoints que se cargan en el mapa.
- Botón Papelera: Si pulsas este botón, aparecerá una ventana emergente que te preguntará si quieres

quitar el waypoint de tu dispositivo.

- Botón Exportar: Si pulsa este botón, aparecerá la ventana emergente de exportación que le permite *exportar el waypoint*.
- “Editar”: permite *editar el waypoint*.

3.5 Acciones rápidas de Waypoint

Si presionas largo en un ícono de waypoint en el mapa principal, se mostrará un menú de acciones rápidas como en la siguiente figura:

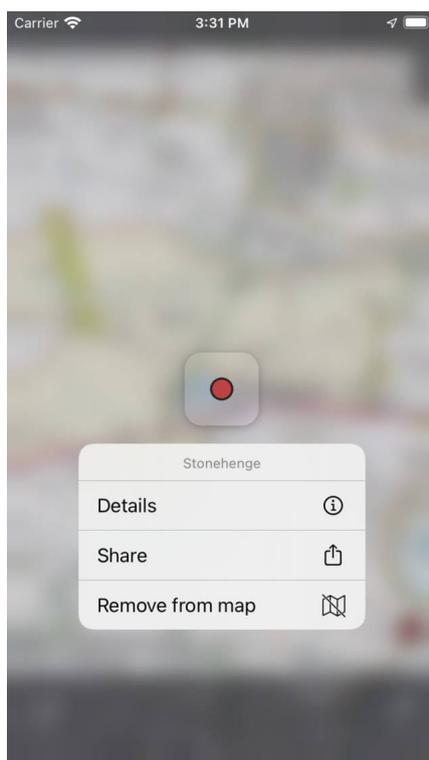


Figura 18: El menú de acciones rápidas que aparece cuando se pulsa largo en un waypoint.

Puedes usar el menú de acciones rápidas para ver los *detalles del waypoint*, *compartir el waypoint* o eliminar el waypoint del mapa.

3.6 Edición de waypoints

Para editar un waypoint tienes que pulsar el botón «Editar» en la parte inferior de la *pantalla de detalles del waypoint*. Si pulsa este botón, aparecerá una ventana emergente de edición como en la siguiente figura:

La ventana emergente muestra cinco posibilidades de modificar el waypoint.

- *Editar texto*: permite *editar el título y la descripción* de un waypoint.
- *Editar fotografías*: permite *editar las fotografías* de un waypoint.
- *Editar coordenadas*: permite *editar las coordenadas* de un waypoint.

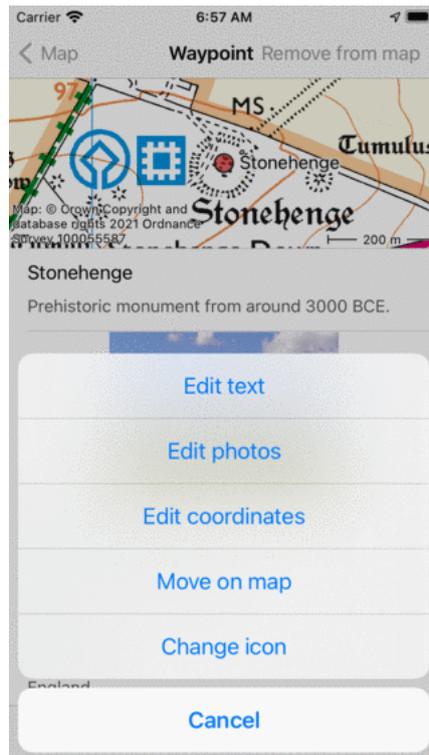


Figura 19: Un elemento emergente con cinco posibilidades de modificar un waypoint.

- *Mover en el mapa*: permite mover el punto de referencia en el mapa.
- *Icono de cambio*: permite cambiar el icono del waypoint.

3.6.1 Edición del título y la descripción

Al pulsar «Editar texto» en la *ventana emergente de edición*, puede modificar el título y la descripción del waypoint. A continuación se muestra un ejemplo:

Para guardar los cambios tienes que pulsar «Guardar» en la parte superior derecha de la pantalla. Vuelve a la pantalla de detalles de waypoints como puedes ver a continuación:

3.6.2 Edición de fotografías

Al pulsar el botón «Editar fotos» en la *ventana emergente de edición*, puedes añadir fotos al waypoint y eliminar fotos del waypoint. Si pulsa este botón, aparecerá la siguiente pantalla.

En la barra de herramientas inferior de la pantalla de fotos encontrarás tres botones:

- *Botón Mapa*: Si pulsas este botón, puedes importar fotos de tu biblioteca fotográfica al waypoint.
- *Botón cámara*: Si pulsa este botón, la cámara se abrirá. Si tomas una foto, se añadirá al waypoint. También puedes usar Menú > Cámara para esto, luego se crea automáticamente un punto de referencia en tu ubicación actual y se le agrega la foto tomada.
- *Botón Papelera*: Si pulsa este botón, puedes quitar la foto que se muestra actualmente de un punto de referencia.

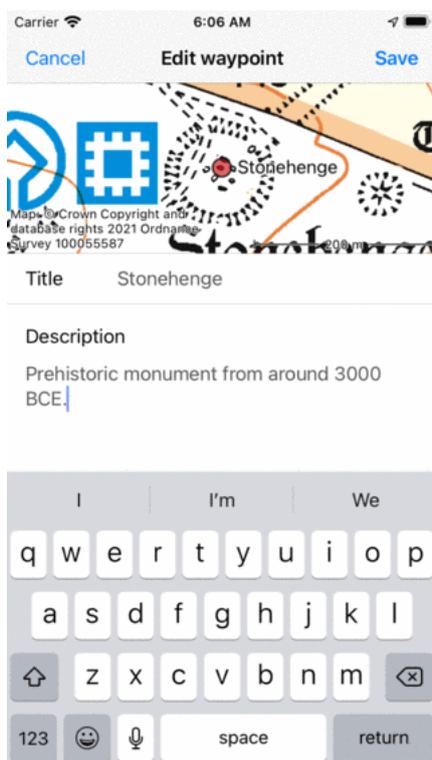


Figura 20: Modificación de la descripción del waypoint «Stonehenge».

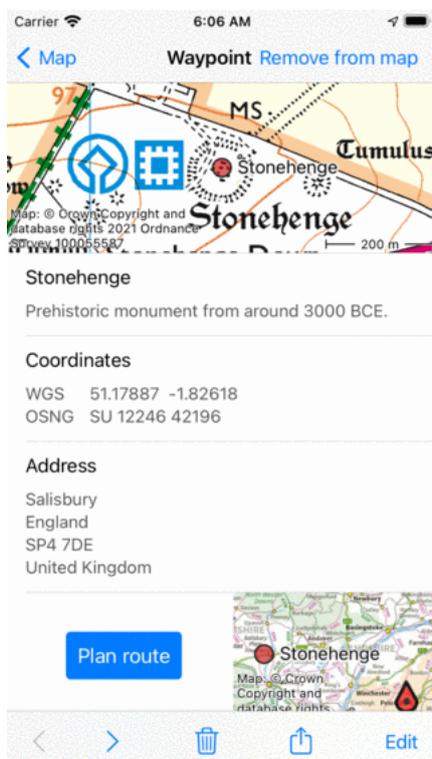


Figura 21: La descripción del punto de referencia «Stonehenge» ha sido modificada.

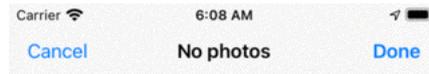


Figura 22: La pantalla de fotos si el punto de referencia no tiene fotos.

Si ha realizado cambios en las fotos de un waypoint, debe pulsar «Hecho» en la parte superior derecha para guardar los cambios. Si pulsa «Cancelar», las fotos no se modificarán.

A modo de ejemplo, ahora agregaremos una foto de “Stonehenge” de nuestra biblioteca fotográfica pulsando el icono del mapa. A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla que aparece:

(Foto usada de Stonehenge CC-BY 2.0: [garethwiscombe](#))

En la biblioteca de fotos puedes elegir una foto. Al pulsar la foto, se importará y agregará a la pantalla de fotos, como se puede ver a continuación.

Si lo desea, puede añadir más fotos de la biblioteca o utilizar la cámara. Las fotos añadidas siempre se copian en Topo GPS. Por lo tanto, quitar la foto después de tu biblioteca fotográfica no elimina la foto en Topo GPS. La resolución de la foto añadida se puede configurar en «Menú > Ajustes > Cámara > Tamaño de la foto». Los tamaños de fotos más grandes requerirán más espacio en disco.

Si quieres confirmar los cambios en las fotos, tienes que pulsar «Listo» en la parte superior derecha de la pantalla de fotos. Los cambios se guardarán y la foto se añadirá al punto de referencia.

Puede ver las fotos añadidas en la *pantalla de detalles del waypoint* como se muestra en la siguiente figura:

Si tocas una foto en la pantalla de detalles del waypoint, la pantalla de la foto se abrirá con una versión más grande de la foto tocada.

Puede ampliar la imagen mostrada haciendo un gesto de zoom con dos dedos. Es posible compartir la foto pulsando el icono «Exportar» en la parte superior derecha. Si pulsas «Editar» en la parte superior derecha, puedes modificar las fotos del waypoint. Si los waypoints tienen varias fotografías, puedes navegar por las fotos disponibles deslizando la fotografía actual hacia la izquierda o hacia la derecha.

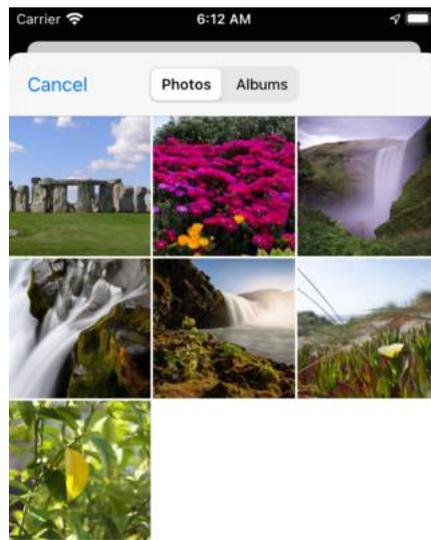


Figura 23: *La biblioteca fotográfica*



Figura 24: *Se añade una foto de Stonehenge a la pantalla de fotos.*

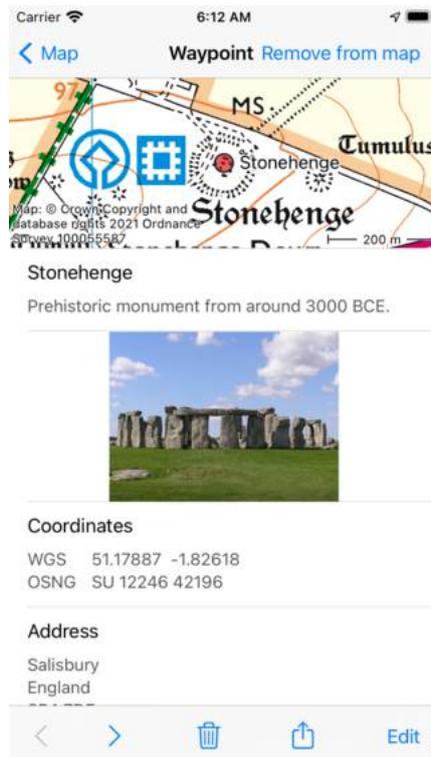


Figura 25: Se puede ver una foto de Stonehenge en la pantalla de detalles del waypoint.



Figura 26: La pantalla de fotos con una foto de Stonehenge.

3.6.3 Edición de coordenadas

Al pulsar «Editar coordenadas» en la *ventana emergente de edición*, aparece la misma pantalla al introducir coordenadas. A continuación se muestra un ejemplo de edición de las coordenadas del waypoint “Stonehenge”:

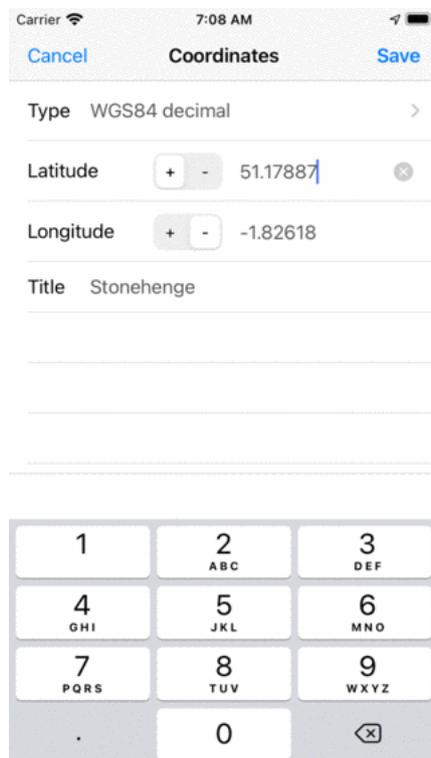


Figura 27: Edición de las coordenadas del waypoint Stonehenge.

Si pulsa «Guardar» en la parte superior derecha, el punto de referencia se desplazará a las coordenadas introducidas.

3.6.4 Moverse en el mapa

Al pulsar *Mover en mapa* en la *ref: ventana emergente de edición <ss-waypoint-edit>*, puede mover la ubicación del punto de referencia manualmente en un mapa.

En el ejemplo del waypoint “Stonehenge” aparecerá la siguiente pantalla.

Si pulsa largo en el punto de referencia, puedes arrastrarlo a una nueva ubicación, como se ilustra en la siguiente figura:

Para guardar la nueva ubicación del waypoint tienes que pulsar «Guardar» en la parte superior derecha de la pantalla. De lo contrario, presiona «Cancelar».



Figura 28: La pantalla en la que puedes mover un waypoint.



Figura 29: El waypoint Stonehenge se ha movido temporalmente.

3.6.5 Icono Cambiar

Si pulsa «Cambiar icono» en la *ventana emergente de edición*, aparecerá la pantalla de iconos de waypoint.

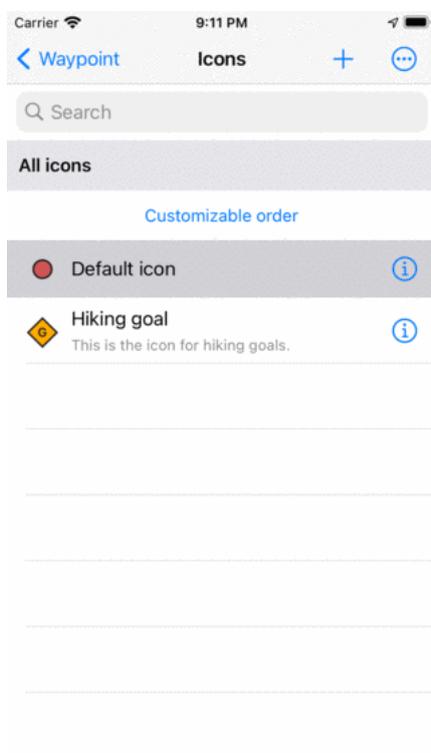


Figura 30: La pantalla de iconos de waypoint

La pantalla de iconos de waypoint contiene una lista de iconos disponibles. El icono activo actualmente del waypoint tiene un fondo gris. Si tocas una fila de iconos, el icono del waypoint se cambiará y regresarás a la pantalla de detalles del waypoint. Puede crear un nuevo icono pulsando + en la pantalla de iconos de waypoint.

3.7 Eliminación de puntos de referencia

Para eliminar un waypoint de tu dispositivo, primero tienes que abrir la *pantalla de detalles del waypoint*.

Para ello, pulsa el botón info a la derecha del título de un *waypoint en la pantalla de waypoints* o tocando un waypoint cargado en el mapa.

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de detalles del punto de referencia:

Puede quitar el waypoint pulsando el icono de la papelera en la parte inferior de la pantalla de detalles del waypoint. Aparecerá una ventana emergente en la que tendrás que confirmar la retirada como se muestra a continuación:

Si pulsas «Eliminar», el punto de referencia se eliminará de tu dispositivo.

Si has habilitado la *sincronización de puntos de referencia de iCloud*, el waypoint también se eliminará de iCloud y de todos los dispositivos que estén sincronizados con la misma cuenta de iCloud.

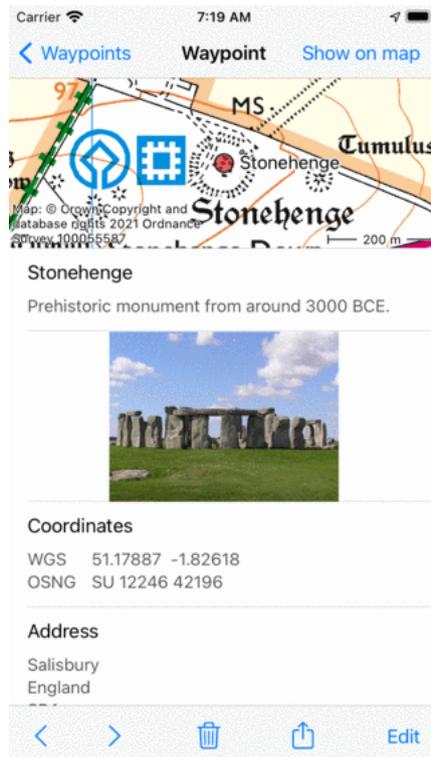


Figura 31: La pantalla de detalles del waypoint del waypoint «Stonehenge».

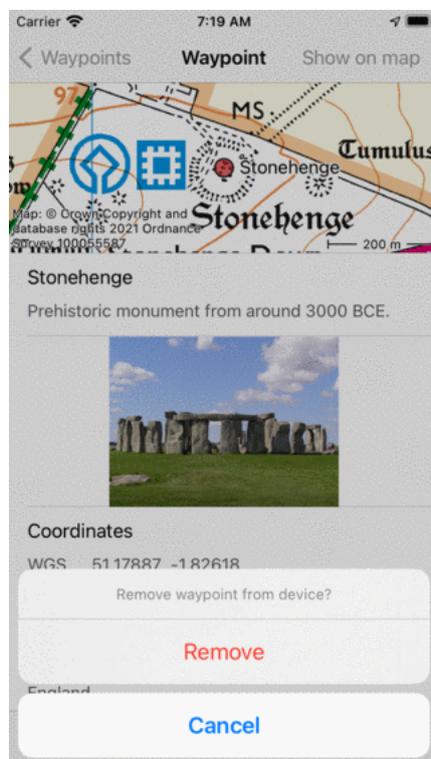


Figura 32: Eliminación del punto de referencia «Stonehenge».

También es posible eliminar varios puntos de referencia de la *pantalla de waypoints*. Pulse «Más > Seleccionar» y *seleccione* los puntos de referencia que deben eliminarse. A continuación, presiona el ícono de la papelera en la parte inferior de la pantalla y confirma la eliminación.

Si solo quieres *eliminar un punto de referencia del mapa (y no del dispositivo)*, tienes que pulsar «Eliminar del mapa» en la pantalla de detalles del waypoint.

3.8 Selección de waypoints

En la *pantalla waypoints* (Menú > Waypoints) puede seleccionar waypoints y realizar una de las siguientes acciones en los waypoints seleccionados:

- Eliminar puntos de referencia seleccionados
- Mover los waypoints seleccionados a una carpeta
- Exportar waypoints seleccionados
- Cargar waypoints seleccionados en el mapa
- Cambiar ícono de los waypoints seleccionados
- Eliminar puntos de referencia seleccionados del mapa

La selección de waypoints es similar a la *selección de rutas*.

3.8.1 Abrir pantalla de selección

Si pulsa el botón «Más» en la parte superior derecha de la pantalla de waypoints, aparecerá un menú como en la siguiente figura.

Pulse «Seleccionar» en el menú para abrir la pantalla de selección. También es posible abrir la pantalla de selección pulsando largo en un elemento de la lista de puntos de referencia. Ese artículo se seleccionará inmediatamente. A continuación se muestra un ejemplo de pantalla de selección:

3.8.2 Selección de waypoints

Para seleccionar un waypoint, toca una fila de waypoint en la pantalla de selección. Aparecerá una marca de verificación y el fondo de la fila del waypoint se pondrá gris para indicar que está seleccionada. A continuación se muestra un ejemplo en el que se seleccionan dos puntos de referencia:

El título de la pantalla de selección muestra cuántos elementos se han seleccionado. Puede anular la selección de un punto de referencia tocando uno seleccionado. Si quieres seleccionar todos los puntos de referencia de la lista, tienes que pulsar «Todos» en la parte superior izquierda. Para volver a la pantalla de waypoints habituales, tienes que pulsar «Cancelar».

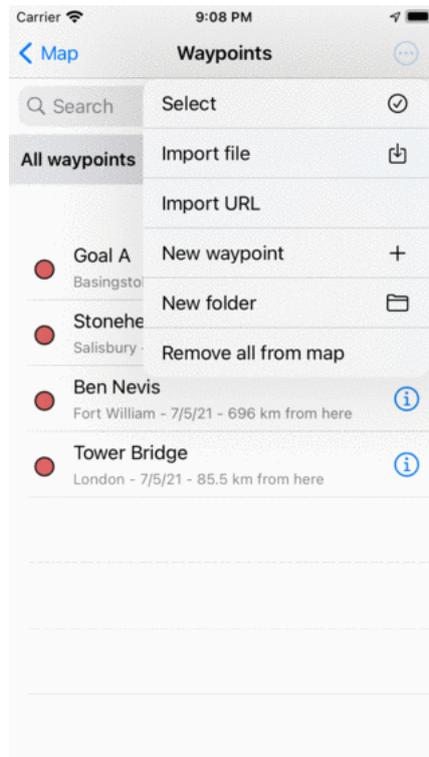


Figura 33: El menú más de la pantalla de puntos de referencia.

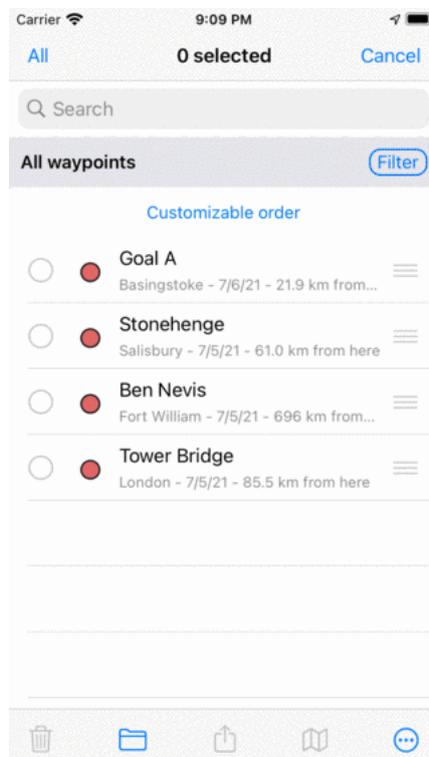


Figura 34: La pantalla de selección en la que puede seleccionar waypoints.

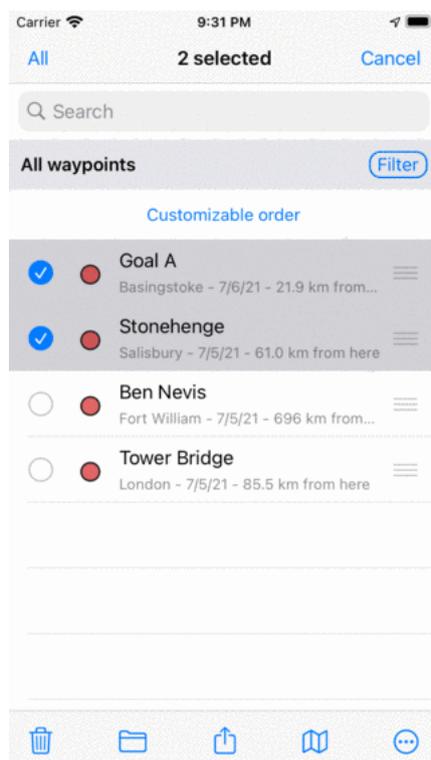


Figura 35: Dos puntos de referencia seleccionados.

3.8.3 Realización de una acción

Si ha realizado una selección, puede realizar una acción con uno de los botones de la barra de herramientas de la parte inferior de la pantalla. Los botones de la barra de herramientas están de izquierda a derecha:

- **Botón Papelera:** Si pulsas este botón, una ventana emergente te pedirá si quieres eliminar los waypoints seleccionados de tu dispositivo (y iCloud si está habilitado). Si pulsa «Eliminar», se eliminarán los puntos de referencia seleccionados.
- **Botón carpeta:** Si pulsa este botón, se abrirá una pantalla con el árbol de carpetas. Puede seleccionar una carpeta y los puntos de referencia seleccionados se moverán a una nueva carpeta.
- **Botón Exportar:** Si pulsa este botón, se mostrará la *ventana emergente de exportación*. En esta ventana emergente puede seleccionar el tipo de datos que se van a exportar y cambiar la configuración de exportación. Si pulsa «Exportar» en la ventana emergente de exportación, se exportarán los puntos de referencia seleccionados. Aparecerá otra ventana emergente con aplicaciones y acciones. Si tocas una aplicación o acción, el resultado de la exportación lo gestionará la aplicación o la acción.
- **Botón Mapa:** Si pulsa este botón, los puntos de referencia seleccionados se cargarán en el mapa. El mapa ampliará automáticamente los puntos de referencia seleccionados y volverás al mapa.
- **Botón Más:** Si pulsa el botón más de la barra de herramientas inferior, aparecerá un menú en el que podrá elegir las siguientes acciones:
 - **Eliminar del mapa:** Si pulsa este botón, los puntos de referencia seleccionados se eliminarán del mapa.
 - **Icono de cambio:** Si pulsa este botón, se abrirá la pantalla de iconos de punto de referencia. Puede pulsar un icono en esta pantalla para cambiar el icono de los waypoints seleccionados.

Como ejemplo, ahora cargaremos los dos puntos de referencia seleccionados del ejemplo anterior en el mapa pulsando el icono del mapa. Aparecerá la pantalla del mapa y el mapa se ampliará a los dos puntos de referencia seleccionados, como puede ver en la siguiente figura:



Figura 36: Los puntos de referencia «Objetivo A» y «Stonehenge» se han cargado en el mapa.

3.9 Iconos de waypoint

Los waypoints se muestran en el mapa con un icono y un título. Es posible personalizar el icono de waypoint. Varios waypoints pueden usar exactamente el mismo icono. Los puntos de referencia de la pantalla de waypoints (Menú > Waypoints) se pueden *filtrar en el icono*.

La pantalla de iconos de waypoint muestra la lista de iconos disponibles en el dispositivo. A continuación se muestra un ejemplo.

Cada waypoint utiliza un icono de la pantalla de iconos de waypoint. Se puede acceder a la pantalla de iconos de waypoint de varias formas al crear o modificar waypoints.

- En la *pantalla de detalles del waypoint* pulsando «Editar > Cambiar icono».
- En la *pantalla de puntos de referencia* pulsando «Más > Seleccionar > Más (abajo) > Cambiar iconos».
- En la pantalla de coordenadas de entrada, toca la fila «Icono».
- Desde la *pantalla de creación de waypoint* tocando la fila «Icono».

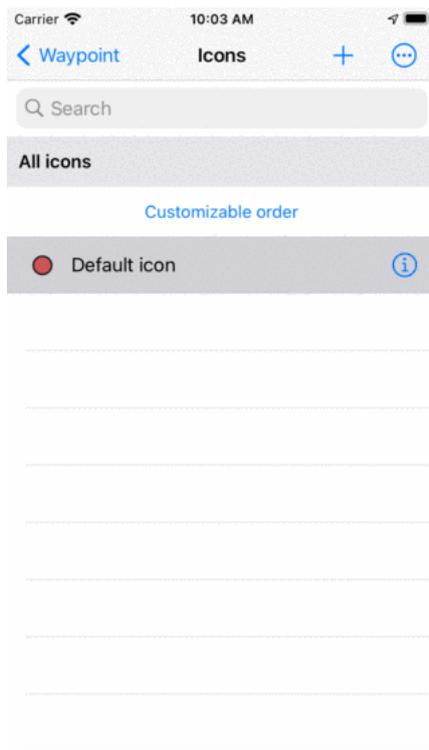


Figura 37: Pantalla de iconos de waypoint (Detalles del waypoint > Edición > Icono Cambiar).

3.9.1 Icono predeterminado

En la pantalla de iconos de waypoint del ejemplo anterior, solo se muestra un icono. El icono predeterminado. Este icono se utiliza para todos los puntos de referencia para los que no se ha establecido explícitamente un icono.

Para cambiar el icono predeterminado, pulsa el botón de información para abrir la pantalla «Editar icono». Si cambia el icono predeterminado, esto se reflejará inmediatamente en todos los puntos de referencia que utilicen el icono predeterminado.

Solo tienes que cambiar el icono predeterminado si quieres cambiar el círculo rojo predeterminado. De lo contrario, es mejor crear primero un nuevo icono.

3.9.2 Creación de iconos

En la pantalla de iconos de waypoint de arriba solo se muestra el icono predeterminado. Para añadir un nuevo icono, presiona “+” en la parte superior derecha. Se abrirá la pantalla «Nuevo icono».

Se pueden modificar las siguientes propiedades de un icono.

- forma. Presiona «Cambiar icono» y toca la forma deseada. Puedes elegir entre círculo, triángulo, rectángulo, cuadrado, rombo, entre otros.
- Talla. Pulsa «Cambiar talla» y pulsa el tamaño deseado. Puedes elegir entre «Pequeño», «Normal» y «Grande».
- Color de relleno. Pulsa «Cambiar color de relleno» para cambiar el color de relleno del icono. Aparecerá la pantalla selector de color en la que selecciona el color deseado. En la parte inferior

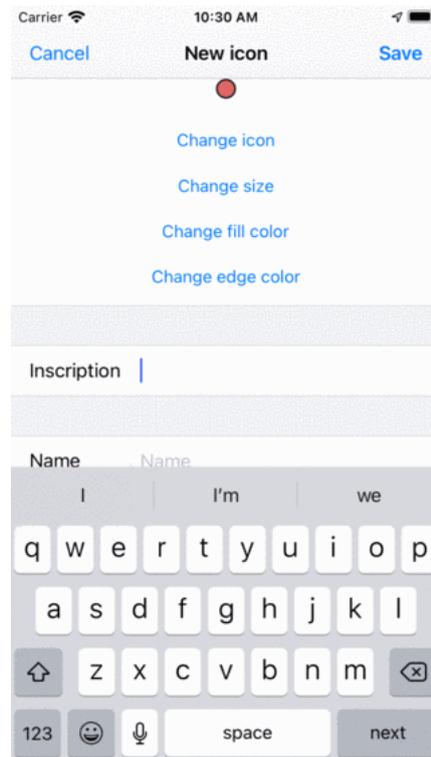


Figura 38: *La nueva pantalla de iconos*

puedes establecer la opacidad. Si ha seleccionado un color, debe presionar la cruz de la parte superior derecha para volver.

- Color de borde. Presiona «Cambiar color de borde» para cambiar el color del borde del icono.
- Inscripción. Si introduce una inscripción en el campo de inscripción, se mostrará una inscripción (por ejemplo, una «A») en el centro del icono. El color de la inscripción es el mismo que el color del borde si el contraste con el color de relleno es lo suficientemente grande. Si no es así, es blanco o negro, dependiendo del color que ofrezca más contraste con el color de relleno.

Después de configurar las propiedades del icono, puede asignarle un nombre y una descripción al icono. El nombre y la descripción se mostrarán en la pantalla de iconos de waypoint.

A modo de ejemplo, ahora crearemos un icono para monumentos antiguos. Elegimos un rectángulo girado como forma, configuramos el tamaño en grande, rellenamos el color en rosa y escribimos «A» como inscripción. Luego, para el nombre, escribimos «Monumento antiguo» y como descripción información sobre cuándo usar este icono. El resultado se muestra en la siguiente figura.

Para guardar el icono, presiona «Guardar» en la parte superior derecha de la nueva pantalla de iconos. Luego, el icono de waypoint recién creado se mostrará inmediatamente en la pantalla de iconos de waypoint como se muestra a continuación.

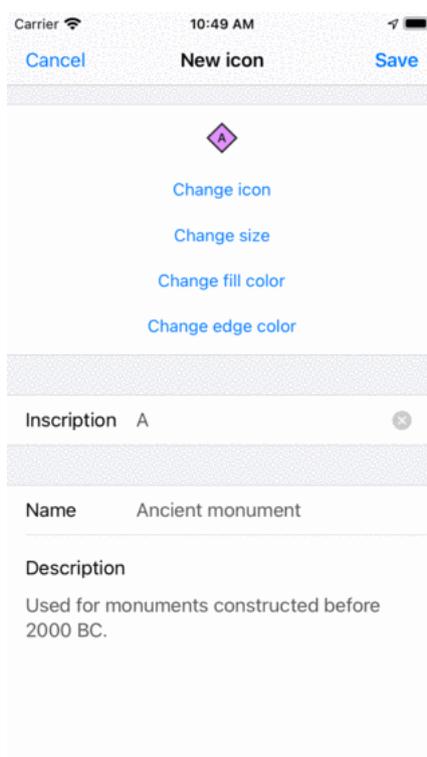


Figura 39: La nueva pantalla de iconos en la que se va a crear un nuevo icono.

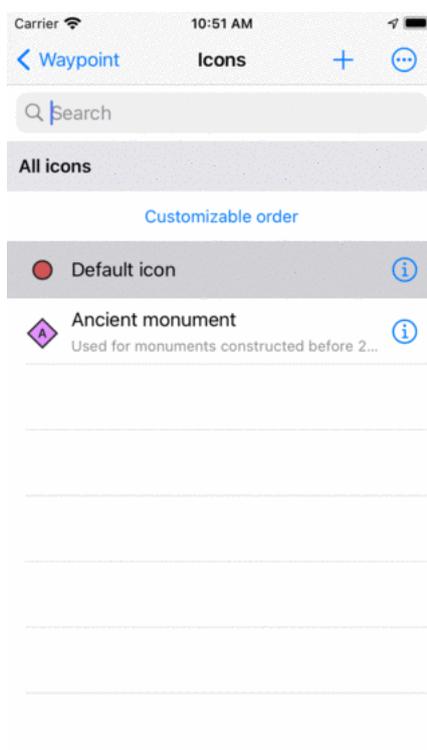


Figura 40: La pantalla de iconos de waypoint con el icono recién creado para monumentos antiguos.

3.9.3 Edición de iconos

Para editar un icono, presiona el botón de información junto a un icono en la pantalla de iconos de waypoint. Puede cambiar las propiedades de un icono de la misma forma que se ha explicado anteriormente al crear un nuevo icono. Presiona «Guardar» para confirmar los cambios y volver a la pantalla de iconos de waypoint. Si realizas un cambio en un icono de esta forma, se reflejará inmediatamente en todos los puntos de referencia que utilicen este icono.

3.9.4 Cambio de icono de un waypoint

Para cambiar el icono de un waypoint individual, abre la *pantalla de detalles del waypoint*. A continuación, presiona el icono «Edición > Cambiar». Se mostrará la pantalla de iconos de waypoint. A continuación, seleccione el icono deseado de la lista de iconos de la pantalla de iconos de punto de referencia. Si el icono deseado no está en la pantalla de puntos de referencia, pulse primero + en la parte superior derecha para *crear un nuevo icono*. El icono establecido actualmente tiene un fondo gris. Después de tocar el icono deseado, regresará inmediatamente y el punto de referencia utilizará el icono seleccionado.

De esta forma, por ejemplo, configuramos el icono del waypoint de Stonehenge en nuestro antiguo icono de monumento.

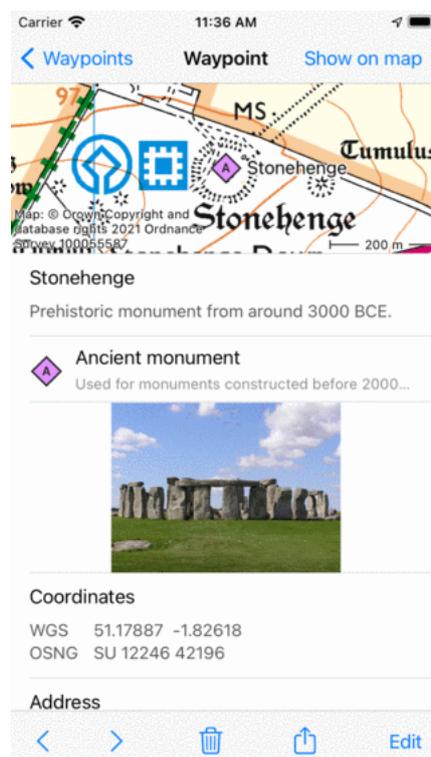


Figura 41: El icono del punto de referencia «Stonehenge» se cambió a «Monumento antiguo»

En la pantalla de detalles de arriba, se muestra el icono usado debajo del título. En el mapa principal, el punto de referencia «Stonehenge» con el icono recién creado tiene el siguiente aspecto:



Figura 42: El punto de referencia «Stonehenge» con el icono de «Monumento antiguo» en el mapa principal.

3.9.5 Icono de cambio de varios waypoints

Para cambiar el icono de varios waypoints, abre la pantalla de waypoints a través de «Menú > Waypoints». A continuación, pulse «Más > Seleccionar» para entrar en el modo de selección. Selecciona los puntos de referencia deseados y presiona en la barra de herramientas inferior «Más > Cambiar iconos». A continuación, se abrirá la pantalla de iconos de waypoint. Presiona el ícono de punto de referencia deseado. Volverás inmediatamente a la pantalla de waypoints y los iconos se cambiarán. Si el icono deseado no está en la pantalla de puntos de referencia, pulse primero + en la parte superior derecha para *crear un nuevo icono*.

3.9.6 Eliminación de iconos

Si pulsa «Más > Seleccionar» en la pantalla de iconos de waypoint, puede seleccionar los iconos que se van a eliminar. A continuación, si pulsa el botón de la papelera y confirma la eliminación, los iconos se eliminarán. Si todavía hay puntos de referencia que utilizan los iconos eliminados, ya no usarán los iconos eliminados, sino el icono predeterminado.

3.9.7 Organización de iconos en carpetas

Es posible organizar los iconos en la pantalla de iconos de waypoint tal como lo hace con los waypoints y las rutas. De esta forma puedes mantener organizados los iconos de waypoint.

Presiona «Más > Crear carpeta» para crear una nueva carpeta. Para mover los iconos de waypoint a una carpeta, pulse «Más > Seleccionar» y seleccione los waypoints deseados. A continuación, presione el icono de carpeta en la parte inferior para abrir un árbol de carpetas. Seleccione la carpeta para mover los iconos seleccionados a la carpeta deseada.

3.9.8 Cambio del orden de los iconos

Si el método de ordenación (debajo de la barra de búsqueda) se establece en «Pedido personalizable», puede personalizar el orden de los iconos. Pulse «Más > Seleccionar» para entrar en el modo de selección. Al presionar largo el tirador del lado derecho, puede arrastrar una fila de iconos de punto de ruta de la lista a la posición deseada.

3.9.9 Exportación de iconos

Si tocas «Más > Seleccionar» en la pantalla de iconos de waypoint, puedes seleccionar los iconos que se van a exportar. A continuación, si pulsa el botón exportar en la parte inferior derecha, puede exportar los iconos seleccionados. Los iconos se exportarán en formato de archivo wsf (Waypoint Style Format). Este es un formato de archivo XML especial diseñado para su uso en Topo GPS. Otro usuario de Topo GPS (iOS) puede abrir este archivo con Topo GPS. A continuación, todos los iconos de este archivo wsf se importarán y se mostrarán en la pantalla de iconos de waypoint.

3.10 Organización de waypoints

Puede mantener organizados los waypoints *creando carpetas* y *moviendo waypoints a carpetas*. También es posible *cambiar el orden de los waypoints* que aparecen en la pantalla de waypoints. Además, puede mantener organizados los waypoints asignándoles *iconos específicos* y *filtrando los iconos*.

3.10.1 Creación de una carpeta

Para crear una carpeta, abra primero la *pantalla waypoints* (Menú > Waypoints). A continuación, pulse Más (arriba a la derecha) > Nueva carpeta. Se abrirá la nueva pantalla de la carpeta; a continuación se muestra un ejemplo:

Para crear una carpeta, debe introducir un nombre. Opcionalmente, puede elegir la ubicación en el árbol de carpetas donde se va a agregar la nueva carpeta. Esto siempre se establece inicialmente en la carpeta abierta actualmente en la pantalla de puntos de referencia. Si pulsa ubicación y selecciona una carpeta, puede cambiar la ubicación a otra carpeta. Cuando haya introducido un nombre, debe pulsar «Guardar» para crear una nueva carpeta. Volverás a la pantalla de waypoints y la carpeta recién creada aparecerá en la lista.

A modo de ejemplo, entraremos en «Vistas» y pulsaremos «Guardar» para crear una carpeta «Vistas». La pantalla de puntos de referencia ahora tiene el siguiente aspecto:

La carpeta «Vistas» aparece en la pantalla de puntos de referencia con un icono de carpeta.

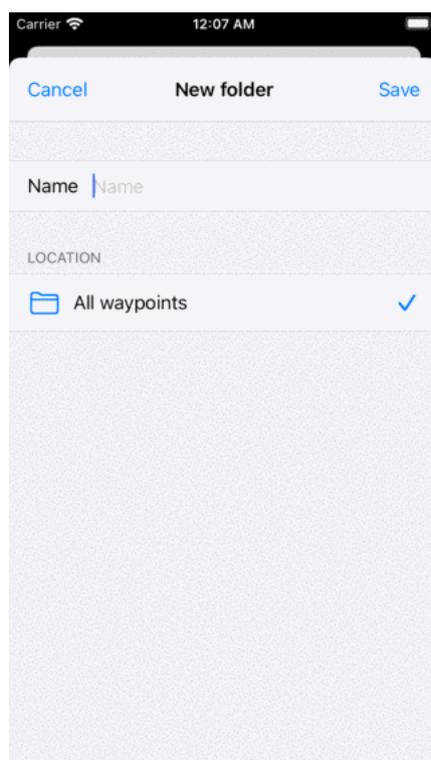


Figura 43: La nueva pantalla de carpetas

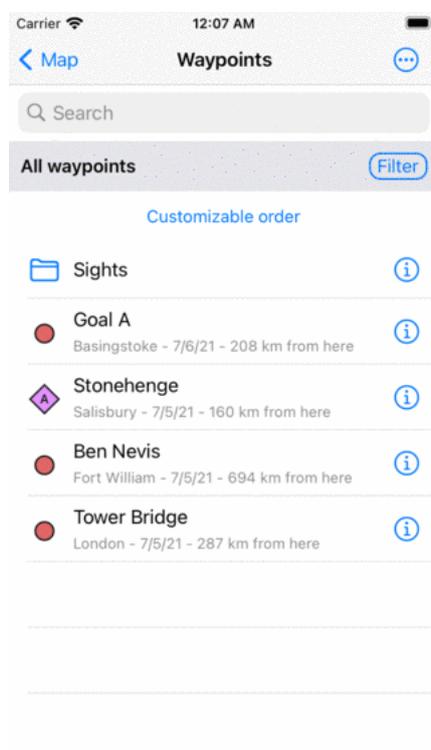


Figura 44: Se ha creado una carpeta «Vistas».

3.10.2 Mover puntos de referencia a una carpeta

Para mover waypoints a una carpeta, debe abrir la *pantalla de selección* pulsando Más > Seleccionar o presionar largo en un elemento de la pantalla de puntos de referencia. Seleccione los puntos de referencia que desea mover y pulse el icono de carpeta en la barra de herramientas inferior. A continuación se mostrará la pantalla «Mover elementos a la carpeta», como ejemplo se muestra a continuación:

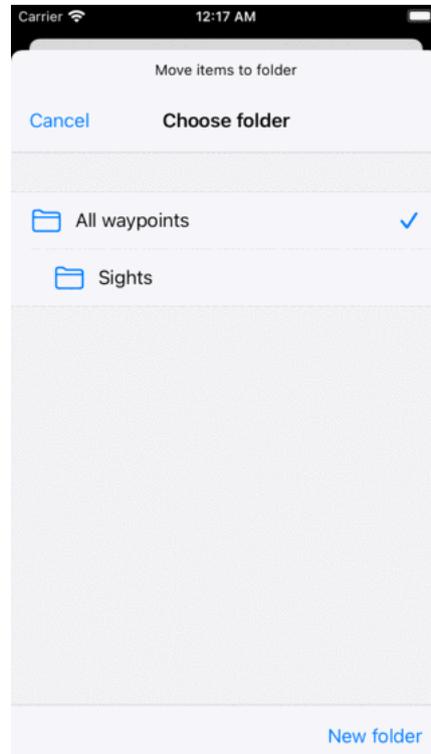


Figura 45: *Mover elementos a la pantalla de la carpeta.*

En la pantalla «Mover elementos a la carpeta», se muestra el árbol de carpetas. Si tocas en una carpeta, los elementos seleccionados se moverán a esa carpeta y volverás a la pantalla de puntos de referencia.

A modo de ejemplo, ahora moveremos los waypoints «Stonehenge» y «Tower bridge» a la carpeta «Vistas». Después de mover los dos puntos de referencia como se indica arriba, la pantalla de waypoints tiene el siguiente aspecto:

En la pantalla de waypoints, los waypoints «Stonehenge» y «Tower Bridge» han desaparecido. Ahora se pueden encontrar en la carpeta «Sights».

3.10.3 Apertura de una carpeta

Para abrir una carpeta, basta con pulsar el elemento de carpeta en la pantalla de puntos de referencia. A modo de ejemplo, abrimos ahora la carpeta «Sights». La pantalla de puntos de referencia se verá de la siguiente manera:

Los puntos de referencia «Stonehenge» y «Tower bridge» se encuentran ahora en la carpeta «Vistas».

Debajo de la barra de búsqueda puedes ver la ubicación actual en el árbol de carpetas. Si pulsas «Todos los puntos de referencia» volverás a la carpeta raíz.

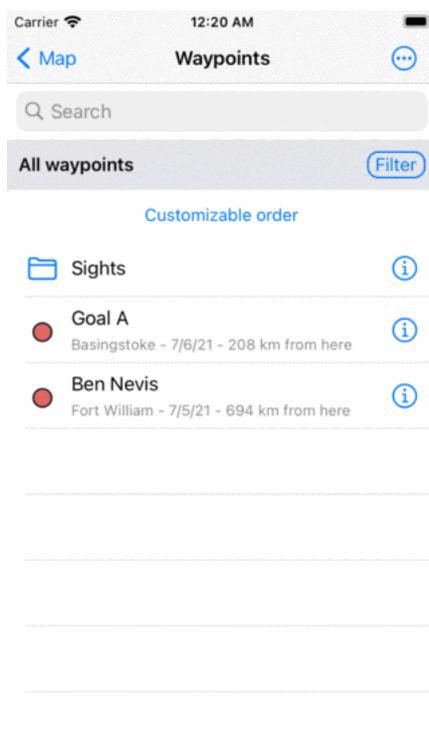


Figura 46: La pantalla de waypoints después de mover dos puntos de referencia a la carpeta «Puntos de interés».

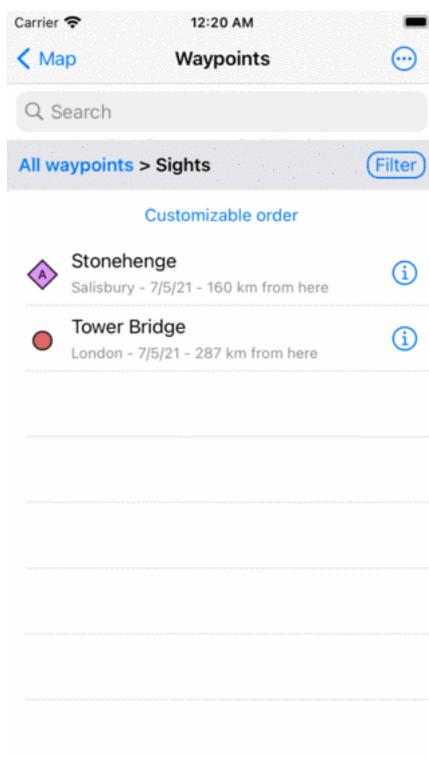


Figura 47: El contenido de la carpeta «Vistas».

3.10.4 Cargar el contenido de la carpeta

Para cargar todos los puntos de referencia de una carpeta y sus carpetas descendientes, presione largo sobre un elemento de carpeta de la pantalla de waypoints (Menú > Waypoints) para entrar en el modo de selección y seleccionar la carpeta. A continuación, presione el icono del mapa en la barra de herramientas inferior para cargar el contenido de la carpeta en el mapa.

También toca el botón de información junto a una carpeta en la pantalla de puntos de referencia (Menú > Waypoints). A continuación, pulse «Mostrar en el mapa» en la parte superior derecha para cargar todos los puntos de referencia del mapa. Volverás a la pantalla principal del mapa y el mapa se ampliará al contenido de la carpeta.

3.10.5 Eliminación del contenido de la carpeta del mapa

Para eliminar los puntos de referencia de una carpeta y sus carpetas descendientes del mapa, pulse largo en un elemento de carpeta de la pantalla de waypoints (Menú > Waypoints) para entrar en el modo de selección y seleccionar la carpeta. A continuación, toca en la barra de herramientas inferior el botón más y luego pulsa «Eliminar del mapa».

Alternativamente, pulsa primero el botón de información junto a una carpeta en la pantalla de puntos de referencia (Menú > Waypoints) para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, presiona «Eliminar del mapa» en la parte superior derecha para eliminar todos los puntos de referencia del mapa. Si aparece «Se muestra en el mapa», pulsa primero para cargar todos los puntos de referencia y, a continuación, vuelve a la pantalla de puntos de referencia para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, pulse «Eliminar del mapa» en la parte superior derecha.

3.10.6 Cambio de nombre de carpetas

Para cambiar el nombre de una carpeta, abra primero la pantalla de puntos de referencia (Menú > Waypoints) y toque el botón de información junto a un elemento de carpeta para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, pulsa «Editar» en la barra de herramientas inferior, cambia el nombre y presiona «Guardar».

3.10.7 Cambio del orden de los waypoints

Justo debajo del árbol de carpetas o barra de filtros en la pantalla de puntos de referencia se muestra el método de ordenación actual. Si tocas el método de ordenación, puedes cambiarlo. Si se establece en «Pedido personalizable», puede determinar el orden de los waypoints.

Para cambiar el orden de los waypoints de la carpeta «Vistas», solo abre esa carpeta. A continuación, pulse Más > Seleccionar para entrar en el modo de selección. A continuación, la pantalla de puntos de referencia tiene el siguiente aspecto:

En el lado derecho de cada artículo se muestra un asa con tres barras. Arrastre dicho asa a la posición deseada y suelte el dedo. A continuación, el punto de referencia se moverá de la lista a la ubicación deseada. En el ejemplo siguiente, hemos movido “Stonehenge” al fondo.

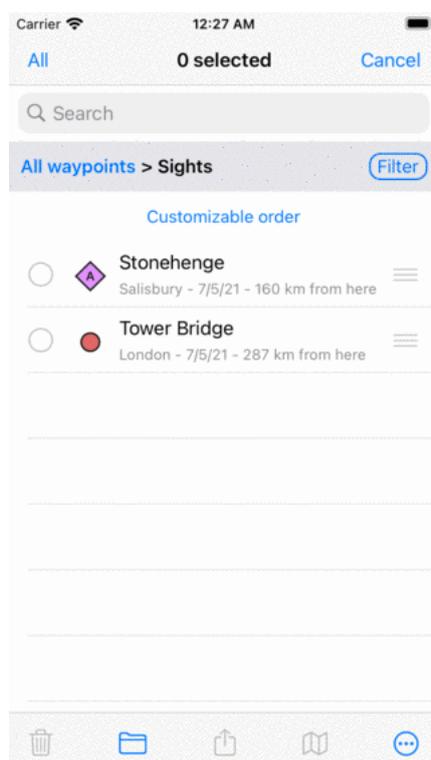


Figura 48: La carpeta «Vistas» en modo de selección.

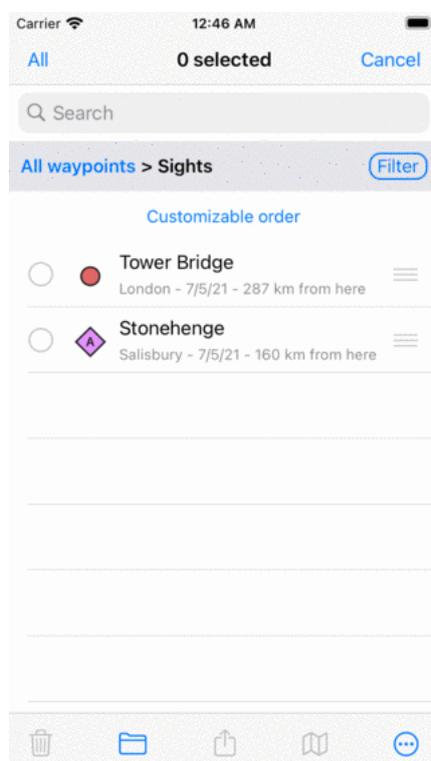


Figura 49: El contenido de la carpeta «Sights» después de mover el punto de referencia «Stonehenge».

3.11 Búsqueda de puntos de referencia

En la pantalla de waypoints (Menú > Waypoints) puedes buscar waypoints *introduciendo palabras clave en la barra de búsqueda* y *aplicando filtros*. Además, puedes *ordenar los waypoints* de varias formas.

3.11.1 Búsqueda de puntos de referencia con palabras clave

Si introduces una palabra clave en la barra de búsqueda en la parte superior de la pantalla del waypoint, solo se mostrarán los waypoints que tengan la palabra clave en su título, descripción, calle, ciudad, provincia, código de país iso de dos caracteres o código postal. La búsqueda no distingue entre mayúsculas y Si realiza búsquedas en una carpeta, también se mostrarán todos los resultados de búsqueda de carpetas descendientes. Si se aplica un *filtro*, la búsqueda se limitará a los puntos de referencia filtrados.

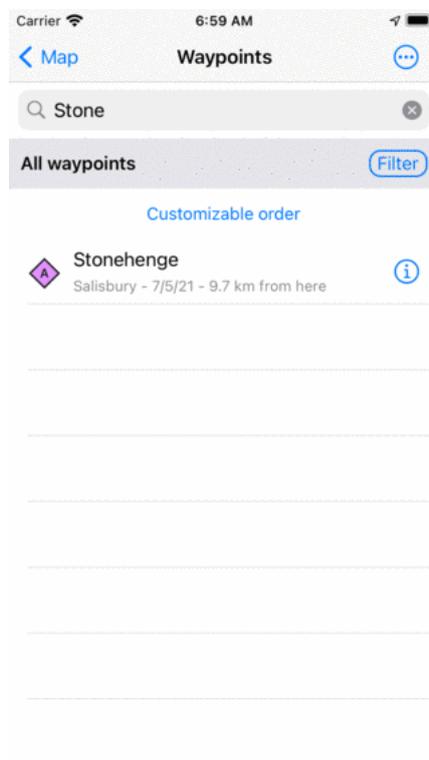


Figura 50: Buscando en “Stone”

3.11.2 Clasificación de waypoints

Debajo de la barra de carpeta/filtro debajo de la barra de búsqueda, se muestra el método de clasificación actual en el centro. Si pulsa el botón de ordenación, puedes cambiar el método de clasificación actual entre:

- *Orden personalizable*: Los puntos de referencia se ordenan en orden personalizable. Si no cambiaste el pedido manualmente, los puntos de referencia añadidos más recientes están encima.
- *Más cerca en la parte superior*: Los waypoints se ordenan según su distancia a la ubicación actual, el más cercano está en la parte superior.
- *Novedades en la parte superior*: Los waypoints se ordenan según su tiempo de creación, el más nuevo está en la parte superior.

- *Más antiguos en la parte superior:* Los waypoints se ordenan según su tiempo de creación, el más antiguo está en la parte superior.
- *Actualizado más recientemente en la parte superior:* Los waypoints se ordenan según el momento en que se cambiaron por última vez, el punto de referencia que se modificó más recientemente está en la parte superior.
- *Actualizado menos recientemente en la parte superior:* Los waypoints se ordenan según el momento en que se cambiaron por última vez, el punto de referencia que se cambió durante más tiempo está arriba.
- *Alfabéticamente:* Los puntos de referencia se ordenan en orden alfabético.

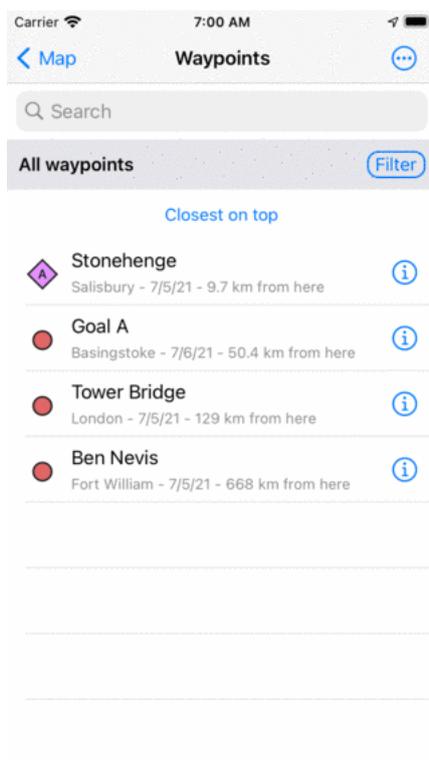


Figura 51: Ordenación de puntos de referencia en la distancia a la ubicación actual.

3.11.3 Filtrado de puntos de referencia

También es posible filtrar puntos de referencia en la ubicación y en el tipo de icono. Para habilitar un filtro, pulsa el botón de filtro en la pantalla de puntos de referencia (justo debajo de la barra de búsqueda del lado derecho). Si el filtro está habilitado, el botón de filtro tiene un fondo azul, como en la siguiente figura. Si el filtro está deshabilitado, solo el borde del botón de filtro es azul, como en la figura anterior.

En la figura anterior se muestra un ejemplo de filtro habilitado. Debajo de la barra de búsqueda de la parte izquierda se muestra una descripción del filtro activo actualmente. Aquí los waypoints se filtran en la ubicación, solo se muestran los waypoints a menos de 100 km de la ubicación actual. Si tocas la descripción del filtro, puedes modificar el filtro actual. Para deshabilitar el filtro, toca el botón de filtro.

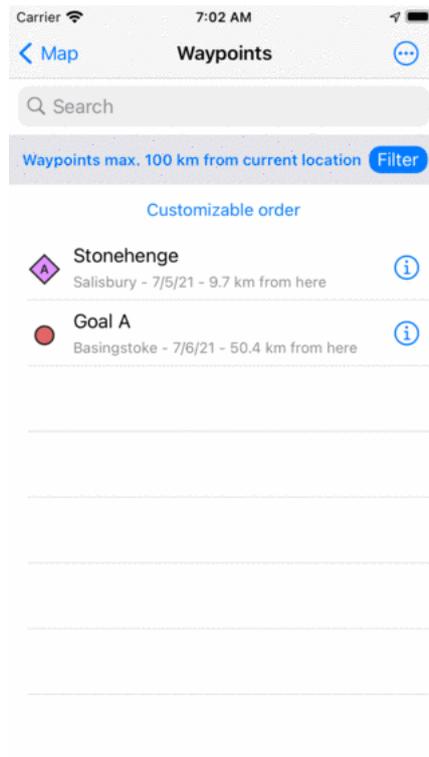


Figura 52: Se habilita un filtro.

Filtrado en ubicación

Para filtrar los puntos de referencia en la ubicación, toque el botón de filtro para habilitar el filtro. A continuación, toque la descripción del filtro para modificar el filtro actual. Se mostrará la siguiente pantalla en la que puede cambiar el filtro actual:

En la sección «Ubicación del punto de referencia» puede cambiar las propiedades del filtro de ubicación. El control deslizante se puede mover para determinar la distancia máxima de los waypoints mostrados a un punto específico. Debajo del control deslizante, se muestra el punto. En el ejemplo anterior, esta es la ubicación actual. Si lo tocas, puedes cambiar el punto actual a:

- *En todas partes*: No hay filtrado en la ubicación.
- *Ubicación actual*: Solo se muestran los puntos de referencia situados a una cierta distancia de la ubicación actual.
- *Parte visible del mapa*: En la pantalla de waypoints solo se muestran los puntos de referencia que se encuentran dentro de los límites de la parte visible actualmente del mapa principal.
- *Ubicación personalizada*: si introduce una ubicación personalizada o un punto de referencia de solo coordenadas dentro de una cierta distancia de la ubicación introducida, se muestra.

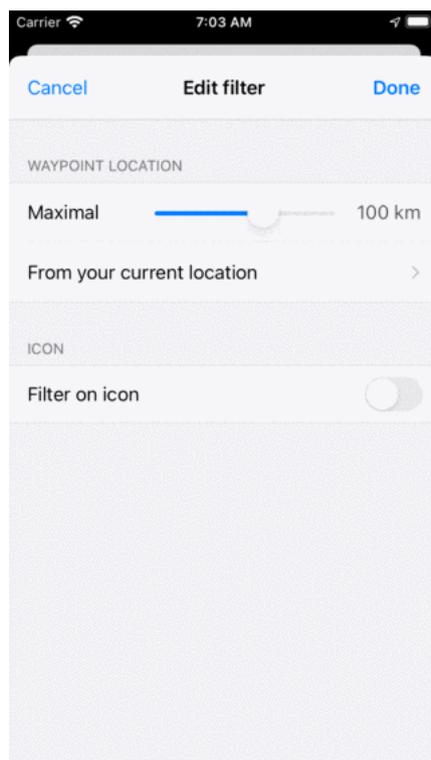


Figura 53: *Modificación de un filtro.*

Filtrado en icono

Para filtrar los puntos de referencia en la ubicación, toque el botón de filtro para habilitar el filtro. A continuación, toque la descripción del filtro para modificar el filtro actual. A continuación, en la parte inferior de la pantalla de edición de filtros, habilite el filtrado en el icono:

En la figura anterior, está habilitado el filtrado en el icono. El icono se establece en el icono predeterminado, lo que implica que este filtro solo mostrará los waypoints que tienen el icono predeterminado. Para modificarlo a un icono específico, pulsa el icono en la pantalla de edición de filtros. A continuación, se abrirá la pantalla de iconos de waypoint, desde la que puede seleccionar otro icono. En el ejemplo siguiente hemos elegido los iconos de «Monumento antiguo».

Al aplicar un filtrado en el icono, solo se mostrarán los waypoints con un icono específico en la pantalla de waypoints, como en la siguiente figura. Allí solo ves waypoints con el icono de «Monumento antiguo». Para indicar que hay un filtro de iconos activo, el icono en el que se filtra se muestra debajo de la barra de búsqueda izquierda de la descripción del filtro.

3.12 Exportación de waypoints

Para exportar un único punto de referencia, abra la *pantalla de detalles del waypoint* y toque el icono de exportación en la barra de herramientas inferior.

Para exportar varios waypoints, abra la *pantalla waypoints* (Menú > Waypoints). A continuación, abra la *pantalla de selección de waypoint* pulsando Más > Seleccionar. Selecciona los puntos de referencia y las carpetas deseados y pulsa el icono de exportación en la barra de herramientas inferior.

Después de pulsar el icono de exportación, aparecerá la ventana emergente de exportación en ambos casos, a continuación se muestra un ejemplo:

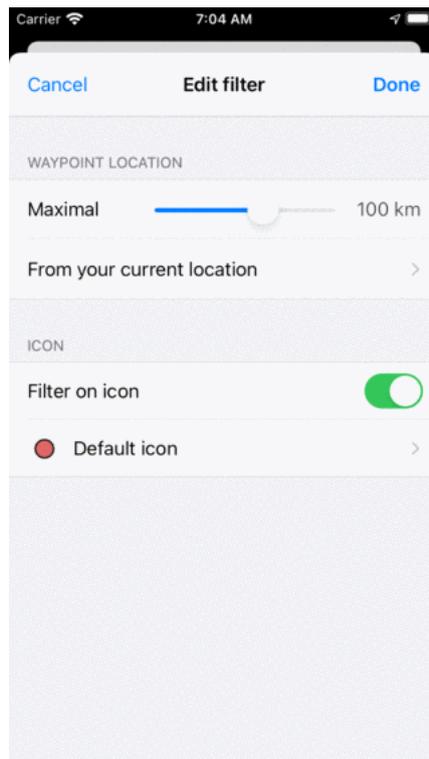


Figura 54: El filtrado en el icono está habilitado.

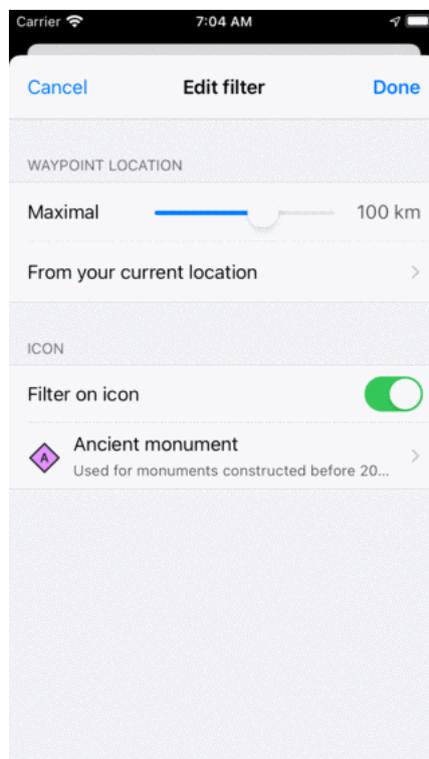


Figura 55: Configurar el filtro en el «icono del monumento antiguo».

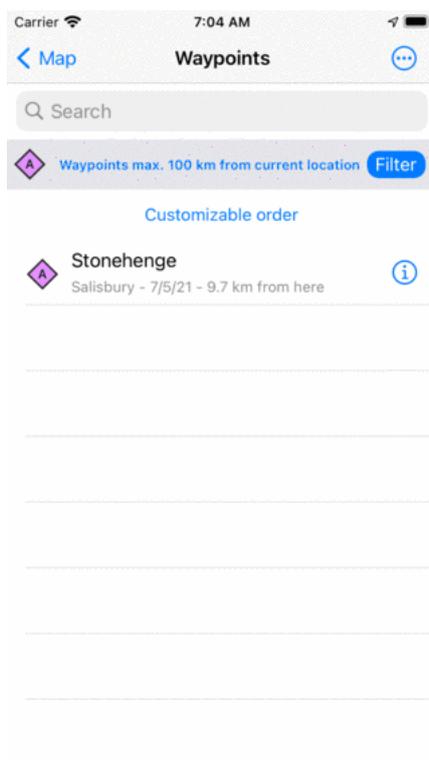


Figura 56: Filtrado en «Monumentos antiguos».

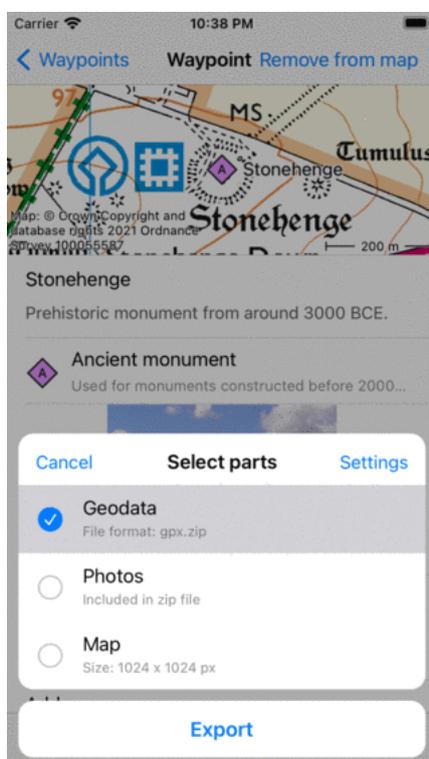


Figura 57: La ventana emergente de exportación.

En la ventana emergente de exportación, puede seleccionar el tipo de datos que se exportarán al pulsar el botón exportar en la parte inferior de la ventana emergente. El tipo de datos exportados puede ser cualquier combinación de lo siguiente:

- *Geodatos*: Si incluye «Geodata», se exportará un archivo de datos que contiene los puntos de referencia. El formato de archivo se muestra en el subtítulo del elemento de geodatos. En el ejemplo anterior es gpx.zip. Si pulsa *la configuración*, puede cambiar el formato de los datos. Los formatos de archivo admitidos para exportar waypoints son gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv y csv.zip.
- *Fotos*: Si incluye «Fotos», también se exportarán las fotos de los puntos de referencia. Este artículo no está disponible si no hay fotos.
- *Mapa*: Si incluye «Mapa», se exportará un mapa de los puntos de referencia. El tamaño de píxel del mapa se muestra en el subtítulo. Puede cambiar el tamaño de píxel en la *configuración de exportación*.

Después de seleccionar el tipo de datos que se van a exportar, puede pulsar «Exportar» en la parte inferior de la ventana emergente de exportación para exportar los puntos de referencia. A continuación, aparecerá una ventana emergente normal de iOS en la que puedes elegir una aplicación a la que enviar los datos exportados. Por ejemplo, iMessage para enviar el waypoint a un amigo o la aplicación de archivos para guardar el waypoint en la nube.

3.12.1 Configuración de exportación

En la ventana emergente de exportación también puedes cambiar la configuración de exportación pulsando el botón «Configuración» en la parte superior derecha de la ventana emergente de exportación. A continuación, aparecerá la siguiente pantalla:



Figura 58: Pantalla de configuración de exportación de waypoint.

La primera sección de la pantalla de configuración de exportación se refiere a los geodatos. Aquí puede establecer el formato de datos de los puntos de referencia que se van a exportar. Al pulsar «Formato de datos de punto de referencia», puedes elegir entre gpx, kml, csv y geojson. Puede decidir si desea comprimir los datos. Si habilita la compresión, el archivo de geodatos exportado se comprimirá por zip. El tamaño del archivo será mucho menor que sin compresión.

Si exporta a csv o geojson, también puede elegir el sistema de referencia espacial (sistema de coordenadas) que se utilizará en los datos exportados. Si, por ejemplo, desea generar un csv a partir de los puntos de referencia con coordenadas del sistema de cuadrícula nacional del SO, puede establecer el sistema de referencia espacial en OSNG como en el ejemplo siguiente:

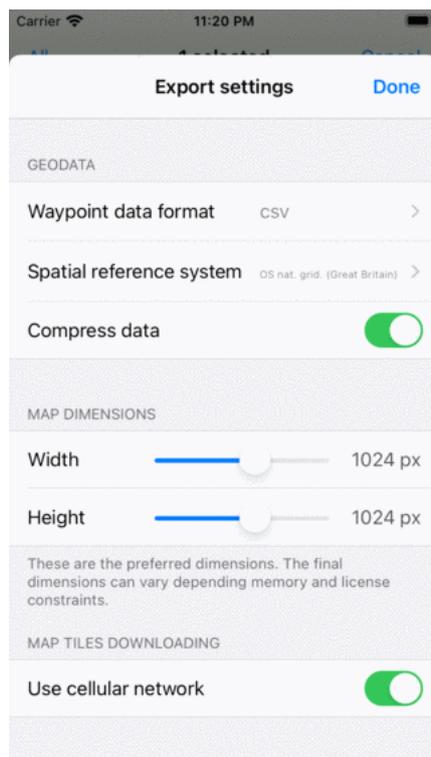


Figura 59: Pantalla de configuración de exportación de waypoint.

Las secciones restantes tratan del mapa (imagen) que se puede exportar. Puede establecer el ancho y la altura de píxeles deseados con los controles deslizantes. También para generar un mapa, a veces es necesario descargar las teselas de mapa. Puede determinar si desea permitir descargas celulares de mosaicos de mapas.

3.12.2 Exportación de todos los puntos de referencia

Para exportar todos los puntos de referencia almacenados en su dispositivo, abra la *pantalla waypoints* (Menú > Waypoints). Asegúrese de que el filtro no esté activo (el botón de filtro tiene un borde azul). Vaya a la carpeta de waypoint raíz para que se muestre «Todos los puntos de referencia» debajo de la barra de búsqueda. Asegúrese de que la barra de búsqueda esté vacía. A continuación, abra la *pantalla de selección de waypoint* pulsando Más > Seleccionar. Presiona «Todo» en la parte superior izquierda para seleccionar todos los puntos de referencia y carpetas. A continuación, toque el icono de exportación en la barra de herramientas inferior para abrir la ventana emergente de exportación. Seleccione el tipo de datos que desea exportar en la ventana emergente de exportación y pulse «Exportar».

3.13 Importación de waypoints

Es posible importar waypoints en Topo GPS en los siguientes formatos de archivo: gpx, kml/kmz, csv y geojson. Los archivos de este tipo también se pueden importar si están comprimidos en un archivo zip.

Para importar waypoints, puedes intentar tocar el ícono de un archivo. La mayoría de las veces aparece un selector de aplicaciones. A continuación, debe seleccionar «Abrir con Topo GPS» o «Copiar a Topo GPS» y el archivo se importará en Topo GPS.

También puedes abrir la pantalla de waypoints en Topo GPS (Menú > Waypoints) y pulsar Más > Importar archivo. A continuación, se abrirá la aplicación de archivos. Aquí puedes seleccionar un almacenamiento en la nube, como iCloud, Dropbox, OneDrive o Google Drive. A continuación, puede navegar por los archivos y seleccionar los archivos que desea importar.

Si los waypoints se han importado correctamente, volverá a la pantalla del mapa principal y el mapa se ampliará hasta los puntos de referencia importados. En la pantalla de waypoints (Menú > Waypoints) todos los waypoints importados se encuentran en una carpeta recién creada.

La forma de importar un archivo de geodatos desde iMessage se explica en una *sección aparte*.

3.14 Sincronización de rutas y waypoints con iCloud

Las rutas y los waypoints se pueden sincronizar automáticamente con iCloud en Topo GPS. Esto hace que todas tus rutas y puntos de referencia sean accesibles en todos tus dispositivos. Esto tiene dos ventajas:

- *Comodidad*: Por ejemplo, planeas una caminata en tu iPad. Si guardas esa ruta, estará disponible en tu iPhone en unos segundos. Puedes salir al aire libre con tu iPhone para recorrer la ruta planificada. Si grabas tu ruta en tu iPhone y la guardas cuando termines, también podrás acceder a la ruta grabada en tu iPad. Por lo tanto, puedes ver la ruta grabada en tu iPad.
- *Copia de seguridad*: Con la sincronización, se realizará una copia de todas tus rutas y waypoints en iCloud. Si eliminas Topo GPS o si pierdes tu dispositivo, tus rutas y puntos de referencia no se perderán.

3.14.1 Configuración obligatoria

Para habilitar la sincronización de rutas y waypoint en iCloud, debes hacer lo siguiente.

Primero tienes que haber iniciado sesión en iCloud (Configuración > iCloud). Si quieres sincronizar entre dispositivos, estos dispositivos deben usar la misma cuenta de iCloud.

A continuación, debes activar en todos los dispositivos la configuración de iOS: Cuenta > iCloud > Topo GPS, como en la siguiente figura:

Por último, debe habilitar la *configuración* Topo GPS (Menú > Más > Configuración) Rutas y puntos de referencia - Sincronizar con iCloud, como se muestra a continuación:

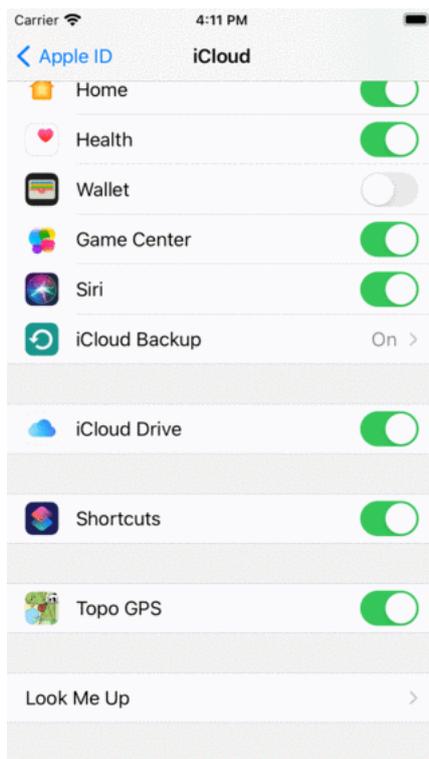


Figura 60: Para sincronizar rutas y waypoints con iCloud, la configuración de iOS iCloud > Topo GPS debe estar habilitada.

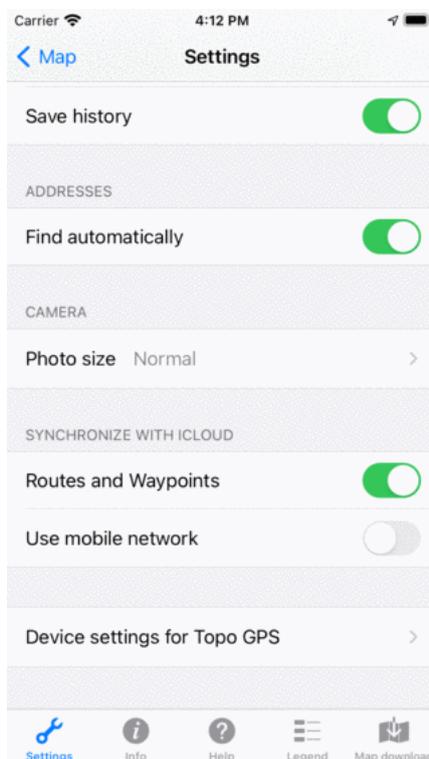


Figura 61: Para sincronizar rutas y waypoints con iCloud, debe estar habilitado Menú > Más > Configuración > Rutas y puntos de referencia: Sincronizar con iCloud.

3.14.2 Sincronización automática

Si la configuración es correcta, no se requiere más acción, la sincronización se realizará completamente automáticamente. Todas las modificaciones de las rutas y puntos de referencia se enviarán a iCloud siempre que sea posible. Si un dispositivo detecta cambios en iCloud, se llevarán a cabo de inmediato.

A continuación puedes ver un ejemplo de sincronización de iCloud con un iPhone y iPad. Primera pantalla «Rutas guardadas» en el iPhone:

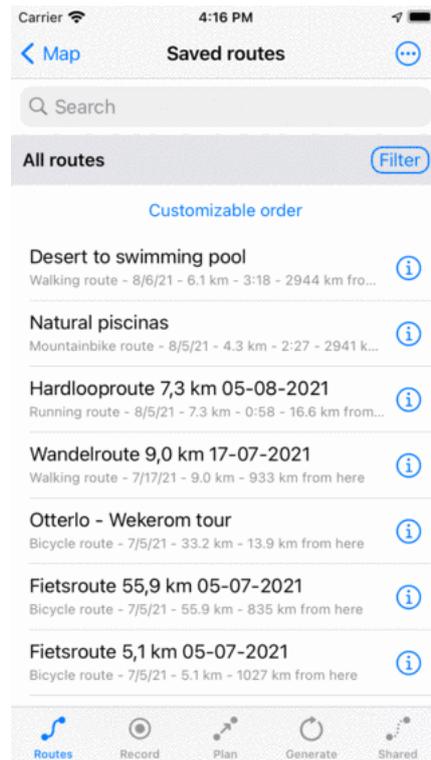


Figura 62: Las «rutas guardadas» en un iPhone.

Debido a la sincronización de iCloud, la pantalla de rutas guardadas del iPad contiene exactamente las mismas rutas en el mismo orden que el iPhone, como puedes ver a continuación:

3.14.3 Porcentaje sincronizado con iCloud

Para ver el porcentaje de rutas o puntos de referencia sincronizados con iCloud, ve a la pantalla de waypoints o rutas. Desliza la lista con puntos de referencia o rutas hacia abajo. En la parte superior se mostrará el porcentaje de elementos sincronizados con iCloud, como puedes ver en el siguiente ejemplo:

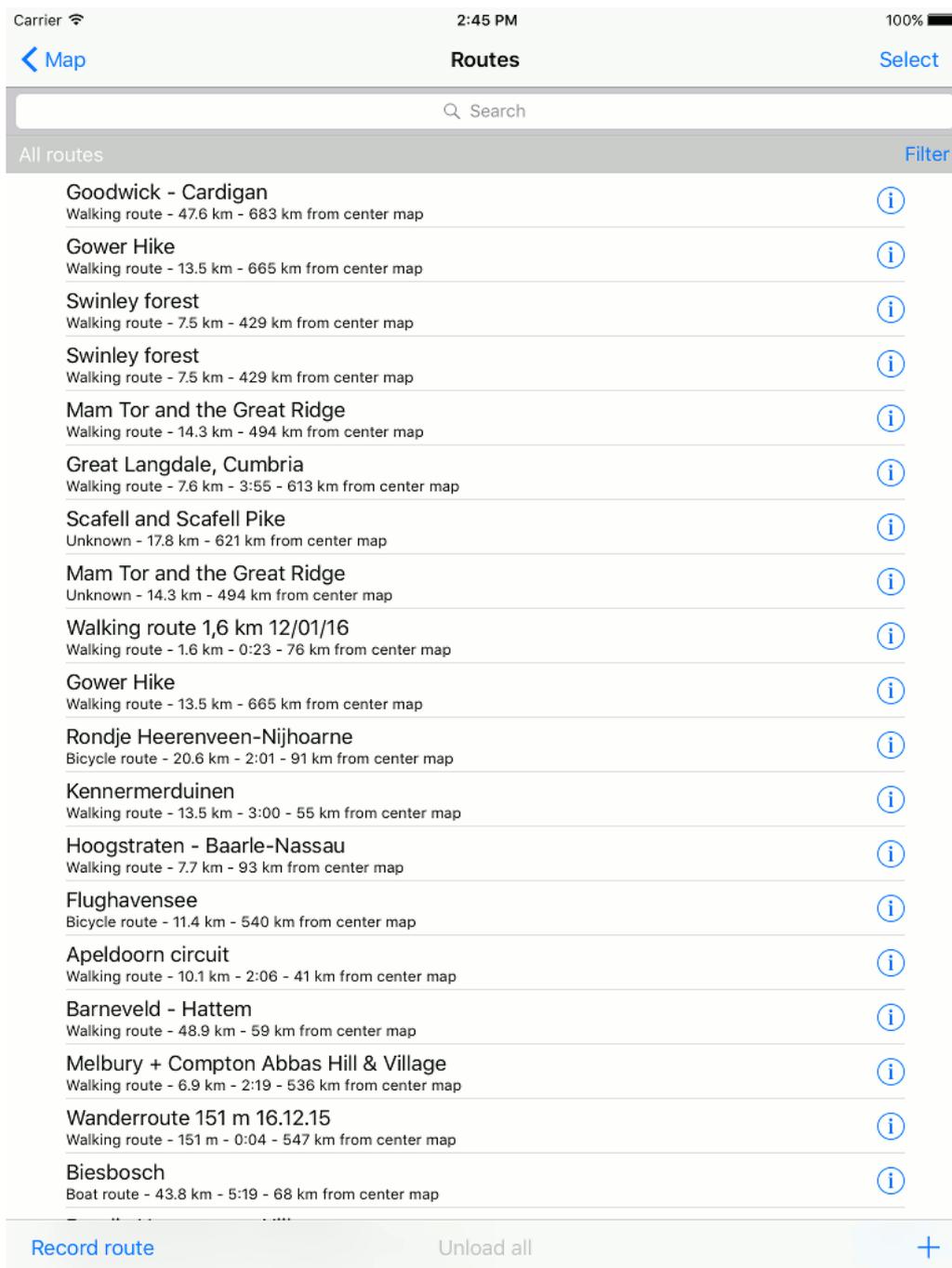
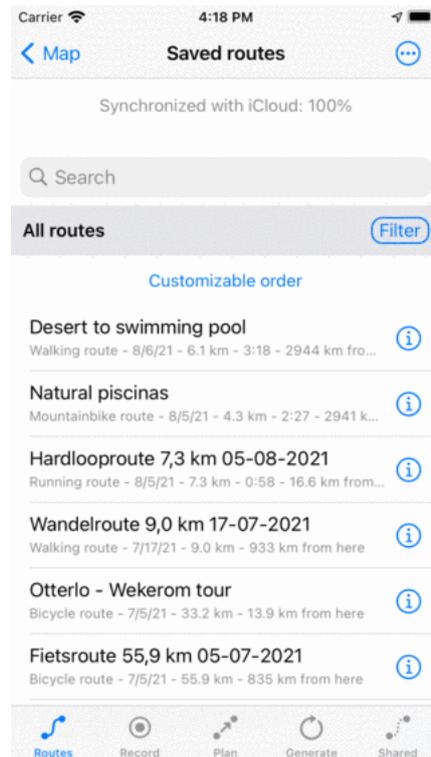


Figura 63: La pantalla de rutas guardadas del iPad contiene exactamente las mismas rutas que el iPhone debido a la sincronización de iCloud.



3.14.4 Detalles de la sincronización de iCloud

Si habilitas la sincronización de iCloud, tus rutas y puntos de referencia seguirán almacenados localmente en tu dispositivo. Esto garantiza que tus rutas y puntos de referencia permanezcan siempre accesibles, incluso sin conexión a Internet y si iCloud es inaccesible.

Si la sincronización está habilitada, se realizará una copia de todas las rutas y puntos de referencia (con las fotos correspondientes) en iCloud.

Supongamos que tiene varios dispositivos que contienen una serie de rutas y puntos de referencia. Ahora, activa la sincronización de iCloud en todos estos dispositivos. En cada dispositivo se podrá acceder a la combinación de todas las rutas y puntos de referencia. En caso de que haya rutas similares disponibles en distintos dispositivos, puede ocurrir que algunas rutas aparezcan varias veces en la pantalla de rutas después de la sincronización. Puede eliminar estos duplicados manualmente, y esto solo tiene que hacerse una vez.

Si eliminas una ruta o waypoint de un dispositivo, también se eliminarán automáticamente de iCloud y de todos los demás dispositivos.

Si edita una ruta o punto de referencia en un dispositivo y, al mismo tiempo, también en otro, podría producirse un conflicto de sincronización. A continuación, Topo GPS sincroniza siempre la ruta que se modificó por última vez y no da ninguna advertencia.

La velocidad a la que se sincronizan las rutas y los waypoints y están disponibles en otros dispositivos depende de la calidad de la conexión de red y del nivel de batería. En buenas circunstancias, un route/waypoint estará disponible en otro dispositivo en 10 segundos, pero a veces puede tardar más.

Si abre la pantalla rutas/waypoints, se sincronizarán todas las modificaciones no sincronizadas. Al abrir la pantalla rutas/waypoints, puede forzar una sincronización.

Si quieres sincronizar rutas y puntos de referencia en una red móvil (ten en cuenta que esto puede provocar un mayor tráfico de datos y uso de batería), debes habilitar la configuración Topo GPS: Sincronizar con

iCloud - Usar red móvil. También debe estar habilitada la configuración de iOS iCloud > Usar datos móviles.

Solo se puede acceder a las rutas y puntos de referencia sincronizados con iCloud desde la aplicación Topo GPS con tu cuenta de iCloud. Las personas que utilizan otras cuentas de iCloud y los desarrolladores de Topo GPS no pueden ver tus rutas ni puntos de referencia. No encontrarás tus rutas en iCloud Drive.

3.14.5 Desactivación de la sincronización de iCloud

Si ya no quieres sincronizar tus rutas y waypoints con iCloud, puedes deshabilitar la sincronización en la *configuración* de Topo GPS. Si deshabilitas la sincronización de iCloud, aparecerá una ventana emergente, como se muestra a continuación:

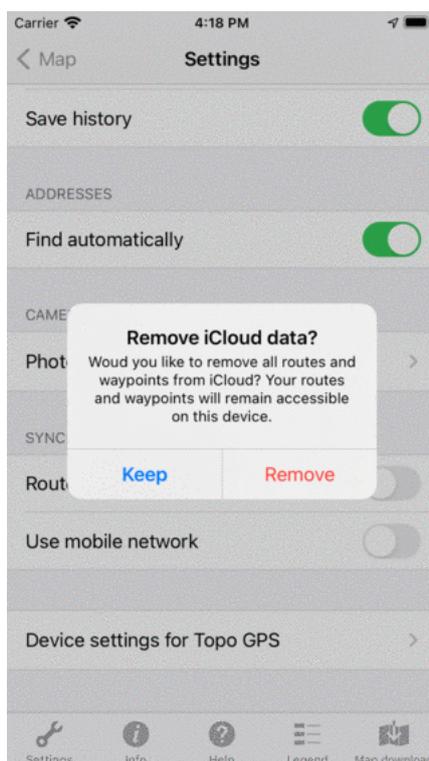


Figura 64: Si deshabilitas la sincronización de iCloud, se te preguntará si quieres eliminar todas las rutas y puntos de referencia de iCloud o mantenerlos en iCloud.

Tienes que elegir si quieres conservar o eliminar todas las rutas y puntos de referencia de iCloud. En ambos casos, todas las rutas y puntos de referencia se guardarán localmente en el dispositivo. Localmente, no se eliminarán rutas ni puntos de referencia.

- **Conservar:** Las rutas y los waypoints se conservarán en iCloud, y la sincronización a través de otros dispositivos posibles puede continuar con normalidad.
- **Eliminar:** Todas las rutas y puntos de referencia se eliminarán de iCloud. En otros dispositivos posibles en los que la sincronización de iCloud sigue habilitada, aparecerá una alerta. Esta alerta indicará al usuario que todas sus rutas y puntos de referencia se han eliminado de iCloud. La alerta muestra las opciones. El usuario podría decidir eliminar todas las rutas/waypoints localmente. O para volver a sincronizar todas las rutas almacenadas localmente con iCloud.

Una ruta es un conjunto de puntos que se pueden *mostrar como curva en el mapa*. Una ruta puede tener información adicional posible, como una descripción y fotos, que se pueden mostrar en la *pantalla de detalles de la ruta*.

En Topo GPS puedes *importar, planificar, generar, registrar y exportar* rutas.

4.1 Pantalla Rutas

Las rutas se pueden controlar a través de la pantalla rutas. La pantalla de rutas se puede abrir pulsando el *botón de ruta* del panel de control. Este es el botón situado en la parte inferior derecha de la *pantalla principal*. También puede abrir la pantalla de rutas pulsando *Menú > Rutas*.

En la parte inferior de la pantalla de rutas encontrarás una barra de pestañas con cinco pestañas diferentes. Estos son

- *Rutas*: Esta pestaña muestra las rutas que se almacenan localmente en el dispositivo. Esta pestaña se puede utilizar para *cargar rutas en el mapa* y exportar las rutas.
- *Grabar*: Con esta pestaña puedes *grabar tu ruta*.
- *Plan*: Con esta pestaña puedes *planificar una ruta*.
- *Generar*: Con esta pestaña puedes *generar una ruta*.
- *Compartido*: Esta pestaña muestra las rutas compartidas por otros usuarios de Topo GPS. Puedes navegar por estas rutas e importarlas en tu dispositivo.

Para abrir una pestaña, toca un elemento de la barra de pestañas inferior. La pestaña abierta actualmente está coloreada en azul. La aplicación recuerda la última pestaña abierta. Así que si ha abierto la pestaña «Plan», vuelve a la pantalla principal y vuelve a abrir la pantalla de rutas, la pantalla de rutas se abrirá con la pestaña «Plan» abierta.

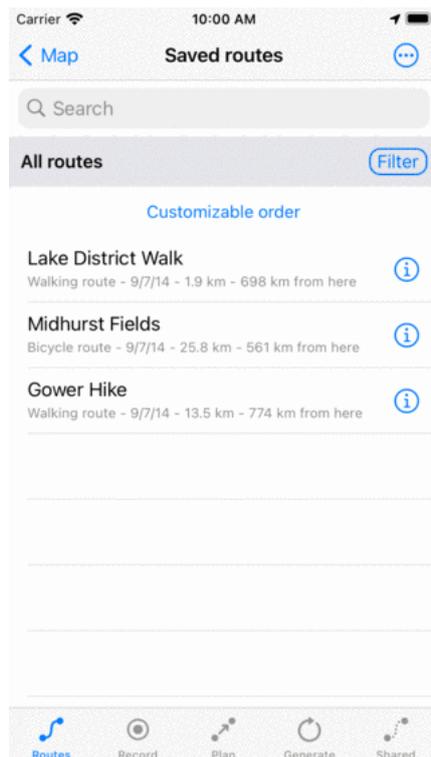


Figura 1: Pantalla de rutas con una barra de pestañas en la parte inferior.

4.2 Cargando rutas

Para cargar una ruta en el mapa, primero debe abrir la *pantalla de rutas* pulsando el *botón de ruta* del panel de control. A continuación, selecciona la pestaña «Rutas» en la parte inferior para mostrar las rutas guardadas localmente.

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de rutas que aparece:

Aparece una lista de rutas en la pantalla rutas. En el ejemplo anterior hay tres: Lake District Walk, Midhurst Fields y Gower Hike.

Justo debajo de los títulos de las rutas puedes ver el tipo de ruta y la longitud de la ruta. Si se registra la ruta, también se muestra la hora. También se muestra lo lejos que está la ruta de tu ubicación actual.

Para cargar una ruta en el mapa, tienes que tocar el título de la ruta preferida.

A modo de ejemplo, ahora cargaremos la ruta «Gower Hike». El resultado se muestra en la siguiente figura.

El mapa se mueve y amplía automáticamente para que la ruta completa quede visible en el mapa. La línea azul indica la ruta. Las flechas blancas de la línea azul indican la dirección de la ruta. Los marcadores de distancia circular de la línea de ruta indican la distancia de la ruta.

Los 13,5 km de la parte superior derecha del *tablero* indican la suma de las longitudes de todas las rutas que están cargadas actualmente en el mapa. Para ello se utiliza el símbolo «rte».

Si quieres ver la ruta con más detalle, puedes *ampliar el* mapa.

Puede modificar el color, el ancho y la transparencia de la línea de enrutamiento en la *configuración*.

Si vuelves a abrir la *pantalla de rutas*, verás que la ruta «Gower Hike» ha obtenido un color de fondo

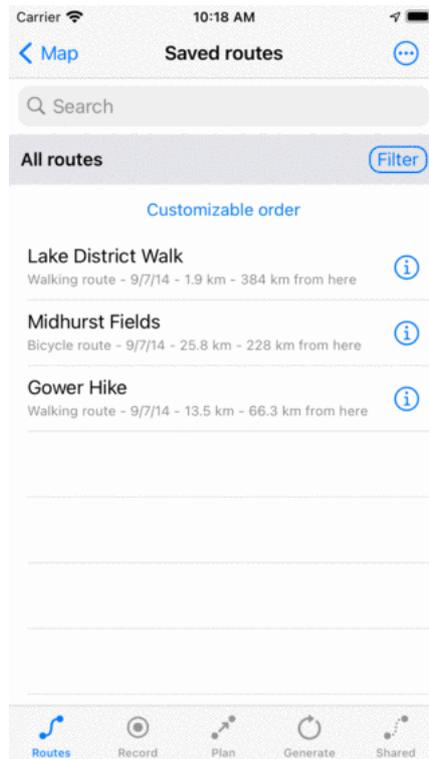


Figura 2: Un ejemplo de la pestaña «Rutas» de la pantalla de rutas.



Figura 3: La ruta «Gower Hike» se ha cargado en el mapa.

gris, como en el ejemplo siguiente:

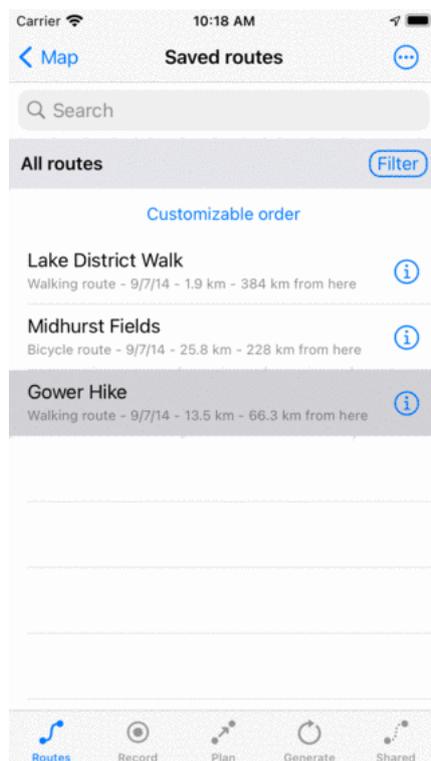


Figura 4: En la pantalla de ruta se puede ver que la ruta «Gower Hike» está cargada en el mapa.

Un color de fondo gris en la pantalla de rutas indica que la ruta está cargada actualmente en el mapa.

También es posible cargar varias rutas en el mapa. Esto puede resultar útil si quieres combinar o comparar diferentes rutas. Si tocas otra ruta en la pantalla de rutas, se añadirá al mapa, al igual que la primera ruta cargada. El color de la línea de ruta será diferente del de la primera ruta.

También es posible cargar varias rutas a la vez. Para ello, *activa la pantalla de selección* en la pestaña rutas, selecciona las rutas deseadas y pulsa el icono de mapa en la barra de herramientas inferior.

En la siguiente sección se explica cómo *eliminar una ruta del mapa*.

4.3 Eliminación de rutas del mapa

Se puede eliminar una ruta del mapa a través de la pantalla de rutas y de la pantalla de detalles de la ruta.

4.3.1 Pantalla Rutas

Pulsa el botón de ruta del panel de control para abrir la *pantalla de rutas*. A continuación, selecciona la pestaña «Rutas». A continuación se muestra un ejemplo:

Las rutas con fondo gris se cargan actualmente en el mapa. Si tocas un elemento gris, se eliminará inmediatamente del mapa.

También es posible eliminar todas las rutas cargadas del mapa a la vez tocando: Más (arriba a la derecha de la pestaña Rutas) > Eliminar todo del mapa.

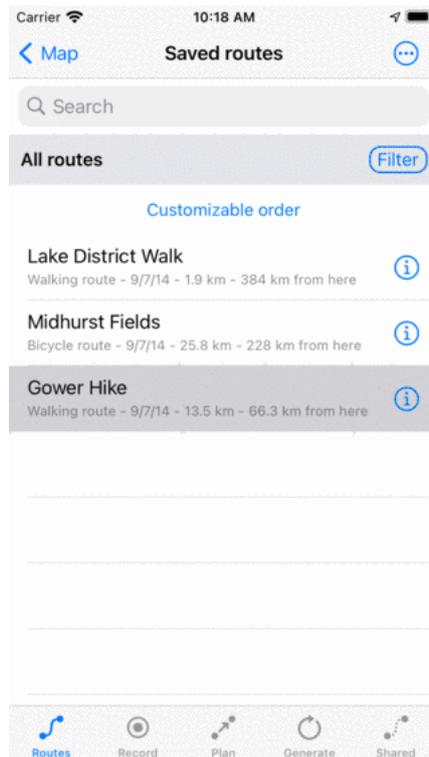


Figura 5: Ejemplo de la pantalla de rutas con una ruta cargada.

4.3.2 Mapa

Si pulsa una línea de ruta de una ruta cargada en el mapa, se abrirá la *pantalla de detalles de la ruta*. Puedes pulsar «Eliminar del mapa» en la parte superior derecha de la pantalla de detalles de la ruta. La ruta se eliminará inmediatamente del mapa y regresarás a la pantalla principal.

4.4 Recorridos de grabación

Al grabar tu ruta se recopilan todas las ubicaciones que estás visitando. Si finaliza la grabación, puede guardar las ubicaciones como ruta.

Para grabar una ruta, debes asegurarte de que Topo GPS tenga acceso a tu ubicación precisa mientras usas la aplicación en la configuración de iOS.

4.4.1 Inicio de una grabación

Para iniciar una grabación de rutas, tienes que abrir la *pantalla de rutas* y seleccionar la pestaña «Grabar». A continuación se muestra un ejemplo:

En la pestaña «Grabar» de la pantalla de rutas puedes iniciar una grabación de rutas pulsando el botón «Recordar ruta».

También puede comenzar a grabar una ruta desde la *pantalla principal* pulsando el *temporizador de grabación* en el panel de control. Aparecerá una ventana emergente en la que se le preguntará si desea iniciar una grabación como en el ejemplo siguiente:

Si pulsa «Iniciar», se iniciará la grabación de la ruta.

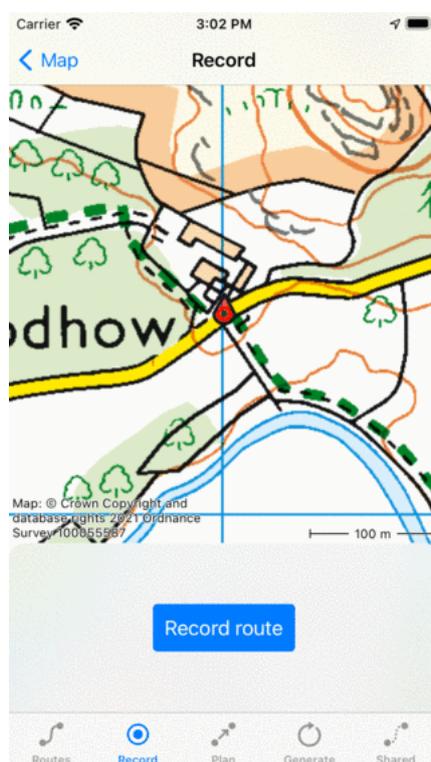


Figura 6: Pantalla de registro de rutas.

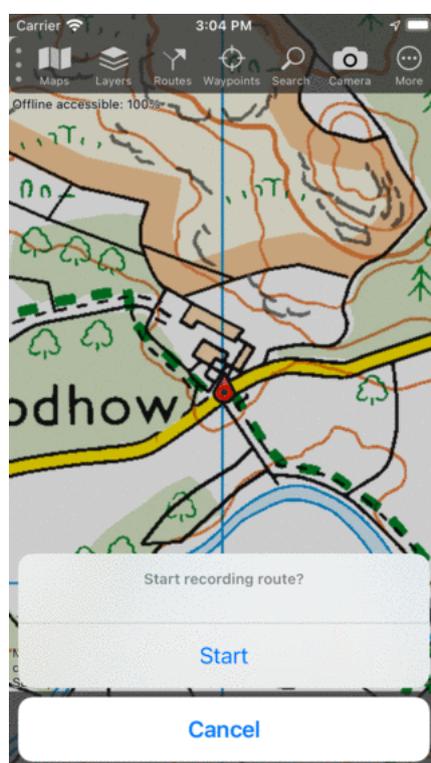


Figura 7: Iniciar una grabación de rutas desde el panel de control.

4.4.2 Ruta de grabación

Si has iniciado una grabación y regresas a la pantalla principal, verás que aparecerá una línea roja en el mapa si te mueves. Esta línea roja indica tu movimiento. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

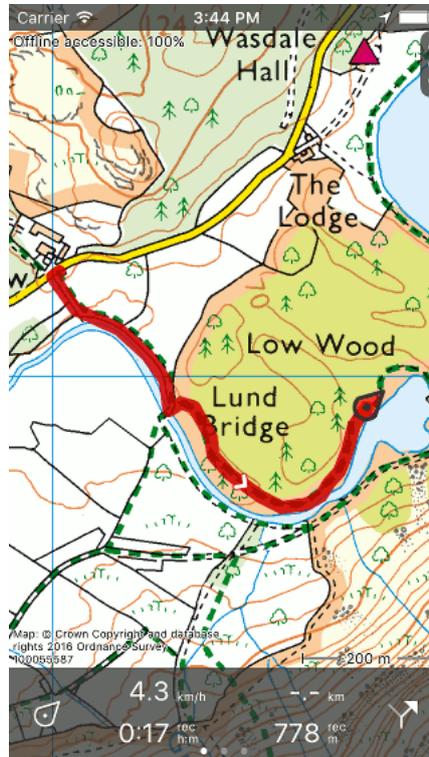


Figura 8: Grabación de una ruta. La línea roja indica el movimiento.

El *temporizador de grabación* del tablero indica la hora que está grabando. En la figura anterior, esto es 0h17m. Si tocas el temporizador, puedes *finalizar la grabación*.

El *medidor de distancia de registros* del panel indica la longitud de una ruta grabada. En el ejemplo anterior, esto es de 778 m. Si tocas el medidor de distancia de registro, el mapa se ampliará hasta la ruta grabada.

Puede modificar el color, el ancho y la transparencia de la línea de registro en la *configuración*.

Durante la grabación, puedes bloquear tu dispositivo de forma segura o cambiar a otra aplicación. Esto no interrumpirá la grabación. En la parte superior de la pantalla puedes ver que Topo GPS utiliza tu ubicación en segundo plano. En algunos dispositivos, el reloj obtiene un fondo azul, en otros dispositivos toda la barra de estado se vuelve azul. Si tocas el reloj azul o la barra de estado azul, volverás a Topo GPS.

Si tocas la línea de la ruta grabada en el mapa principal, se abrirá la pantalla de grabación. Puede ver un perfil de altitud y velocidad en directo. Puedes tocar estos *perfiles* para verlos con más detalle.

Si ha *cargado* una o más rutas en el mapa, puede grabar una ruta al mismo tiempo. A continuación se muestra un ejemplo:

La línea azul indica la ruta cargada con una longitud de 1,9 km, la línea roja la ruta registrada con una longitud de 778 m.

Grabar una ruta costará una cantidad considerable de energía, por lo tanto, compruebe regularmente el nivel de batería al grabar una ruta para asegurarse de que no se está quedando sin energía. También pausa o termina una grabación si ya no te mueves.

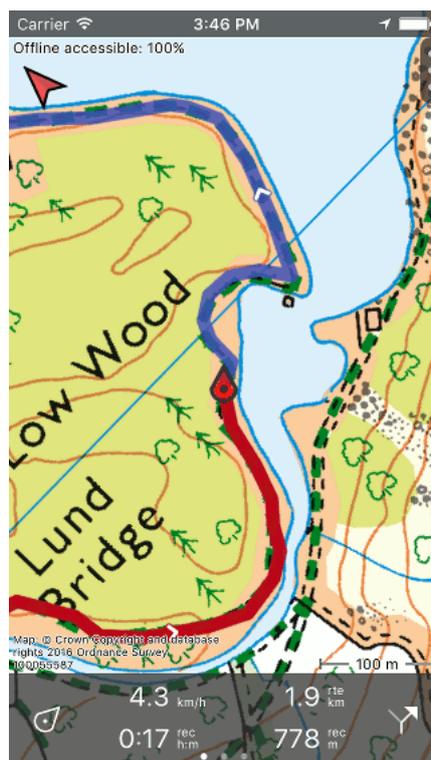


Figura 9: Grabación y visualización de una ruta.

4.4.3 Grabación final

Puede finalizar la grabación de una ruta pulsando el *temporizador de grabación* en el tablero o tocando «Detener grabación» en la pantalla de grabación. La pantalla de grabación se puede abrir tocando la línea de la ruta grabada en el mapa y seleccionando la pestaña de registro en la *pantalla de rutas*.

Aparecerá una ventana emergente en la que se le pedirá que detenga la grabación como se muestra en el siguiente ejemplo:

Si pulsa «Detener», la grabación finalizará y se mostrará una pantalla en la que se puede *guardar la ruta grabada*.

4.4.4 Pausa la grabación

Si pulsa «Pausa» en la ventana emergente que aparece al *finalizar una grabación de ruta*, la grabación se pausará.

El *temporizador de grabación* del tablero se establecerá en “—: —” durante una pausa. El medidor de distancia :REF: record mostrará la distancia grabada como puede ver a continuación:

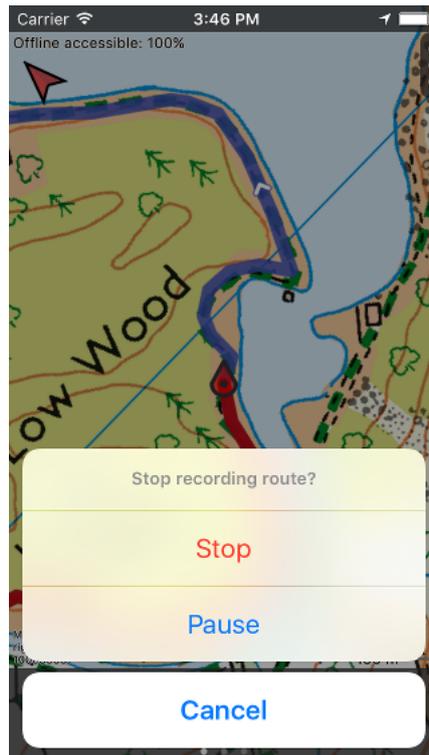


Figura 10: Finalizar la grabación de una ruta.



Figura 11: Se pausa la grabación de una ruta, que se puede ver desde el reloj de grabación y el medidor de distancia de grabación.

4.4.5 Reiniciar la grabación

Para reiniciar una grabación en pausa, tienes pulsar el *temporizador de grabación* o el botón «Reiniciar grabación» en la parte superior de la pantalla de grabación. Aparecerá la siguiente ventana emergente:

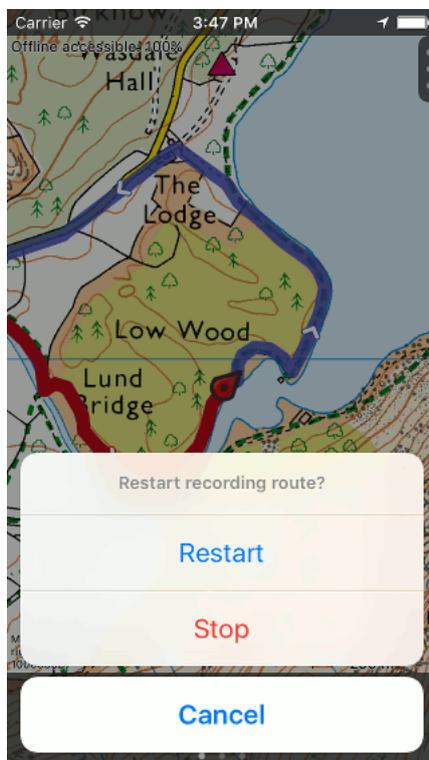


Figura 12: Reinicio de la grabación de una ruta.

Si pulsa «Reiniciar», la grabación continuará. Si pulsa «Detener», se finalizará la grabación de una ruta y se le dará la posibilidad de *guardar la ruta grabada*.

4.4.6 Guardar grabación

Si ha *detenido la grabación de una ruta*, aparecerá una pantalla en la que podrá guardar la ruta grabada. A continuación se muestra un ejemplo:

En esta pantalla puede introducir posteriormente el título, el autor y una descripción.

En función del punto de inicio y fin de la ruta, se hará una sugerencia automática para el título de la ruta. Esta sugerencia aparece en el campo de título si no introduce un título usted mismo. Si no introduce un título, la sugerencia se utilizará al guardar la ruta.

Para garantizar que la sugerencia automática de títulos funcione correctamente, la opción «*Direcciones - Buscar automáticamente*» debe estar habilitada en la *configuración*.

Si pulsas “>” en la parte derecha del título, puedes añadir una URL.

Si pulsas «>» en la parte derecha del autor, puedes añadir información de contacto y detalles de derechos de autor y licencia. Si guardas una ruta, también se guardarán los datos del autor y los derechos de autor para usarlos en el futuro. Si registras o planeas una nueva ruta, ya se rellenarán el mismo autor y los mismos datos de derechos de autor. Por lo tanto, no tiene que volver a introducir estos detalles al guardar la siguiente ruta grabada.

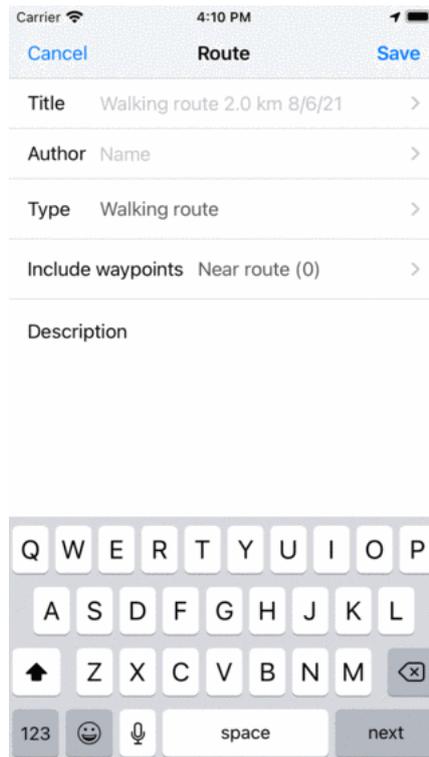


Figura 13: *Guardar una ruta grabada.*

Puede modificar el tipo de ruta pulsando el campo tipo de ruta. Si guarda la ruta, el tipo de ruta actual se utilizará como sugerencia para la siguiente ruta guardada. Si, por ejemplo, solo registra rutas en bicicleta, solo tiene que establecer el tipo de ruta una vez.

Los waypoints que se muestran actualmente en el mapa se pueden incluir con la ruta mediante el ajuste «Incluir waypoints». Si tocas este ajuste, puedes cambiarlo. Puede elegir entre incluir todos los waypoints que se encuentran en el mapa, waypoints cercanos a la ruta y ningún waypoints. Si elige puntos de referencia cercanos a la ruta, puede determinar la distancia máxima de los waypoints a la ruta. Tenga cuidado al configurar esta configuración en todos los puntos de referencia, ya que podría provocar la adición de waypoints que son muy lejanos y, por lo tanto, irrelevantes para una ruta.

Si está listo para entrar en los campos, puede pulsar «Guardar» en la parte superior derecha para guardar la ruta grabada. Si no quieres guardar la ruta, puedes pulsar «Cancelar» en la parte superior izquierda.

La ruta se guardará en la carpeta que se abre actualmente en la *pestaña rutas de la pantalla rutas*.

Después de guardar la ruta grabada, aparecerá una ventana emergente que te preguntará si quieres compartir tu ruta con Topo GPS o con otra aplicación (para esto pulsa «Más»). Si no quieres compartir la ruta grabada, puedes pulsar «Cancelar».

Si eliges Topo GPS, puedes *compartir tu ruta con otros usuarios de Topo GPS* para que puedan *importar tu ruta grabada*.

También es posible *compartir la ruta grabada* más adelante.

La pantalla que aparece es la *pantalla de detalles de la ruta*. Puede cargar la ruta grabada en el mapa pulsando el botón «Mostrar en mapa» en la parte superior derecha de esta pantalla.

También puede *cargar la ruta grabada en el mapa* más adelante.

4.5 Planificación de rutas

La planificación de una ruta consiste en crear una ruta entre varias ubicaciones mediante un medio de transporte. Estas ubicaciones se denominan puntos de ruta en Topo GPS. Una alternativa a la planificación de rutas es la *generación de rutas*.

El planificador de rutas se puede abrir seleccionando la pestaña «Plan» en la parte inferior de la *pantalla de rutas* (Panel > *Botón Ruta* o *Menú* > Rutas). Aparecerá la siguiente pantalla:



Figura 14: *El planificador de rutas sin ruta planificada.*

En la parte inferior de la pantalla encontrarás una superposición con una barra de búsqueda y varios botones que puedes usar para controlar el planificador de rutas.

Para ampliar el mapa a tu ubicación, puedes pulsar el botón de posición situado en la parte inferior izquierda de la superposición.

Para deshacer una acción tienes que pulsar el botón «Deshacer» (círculo con flecha de retorno) en el planificador. Puedes deshacer todas las acciones del planificador hasta que el botón de deshacer se vuelva azul claro.

Junto al botón de deshacer, encontrarás el botón más (círculo con puntos). Si tocas el botón más, aparecerá un menú con las siguientes opciones:

- *Cambiar mapa*: Puede cambiar el mapa del planificador con esta opción.
- *Añadir ruta*: se puede utilizar para unir una ruta guardada a la ruta planificada o para agregar una ruta guardada al mapa.
- *Buscar*: Con esta opción puede crear un punto de ruta introduciendo un nombre de ubicación.
- *Restablecer*: se restablecerá el planificador de rutas. La ruta planificada y los puntos de ruta desaparecerán.

Para guardar una ruta planificada, tienes que pulsar el botón «*Guardar*» en la parte superior derecha.

Puede obtener más información sobre el planificador de rutas pulsando «Planificador: Copyright», en la parte superior izquierda de la pantalla del planificador de rutas.

4.5.1 Medios de transporte

Para planificar una ruta, compruebe primero los medios de transporte en la parte inferior central. En el ejemplo anterior, se establece en «Peatón». Al tocar «Peatonal», aparecerá una pantalla en la que podrás cambiar los medios de transporte a, por ejemplo, montar en bicicleta, coche o cuando vuela el cuervo.

Si planeas una ruta mientras el cuervo vuela o sobre una capa, puedes hacerlo sin conexión a Internet. Para las otras formas de transporte se requiere una conexión a Internet, ya que las rutas se calculan externamente.

4.5.2 Adición de puntos de ruta

Para planificar una ruta es necesario añadir puntos de ruta. Puede añadir puntos de enrutamiento de tres formas:

- Introduciendo una ubicación en la barra de búsqueda de la superposición del planificador de rutas.
- Pulsando largo en el mapa y arrastrando el icono a la ubicación deseada.
- Tocando waypoints, el marcador de posición o los nodos de una red de nodos.

Si ha agregado al menos dos puntos de ruta, se calculará una ruta entre los puntos de ruta.

A continuación se analizan varios ejemplos de rutas de planificación.

Planificación de una ruta introduciendo el nombre de una ubicación

Para planificar una ruta introduciendo el nombre de una ubicación, abra primero *el planificador de rutas*. Si una ruta ya está planificada, toque Más > Restablecer para restablecer el planificador.

Si toca la barra de búsqueda de la superposición del planificador de rutas, aparecerá una pantalla en la que podrá introducir el punto de partida y el destino. A continuación se muestra un ejemplo:

Tu ubicación actual se completa automáticamente como punto de partida, solo tienes que introducir el destino. Si desea utilizar otro punto de partida, introduzca otra ubicación en el campo «Desde:». A modo de ejemplo, ahora escribimos «Sommersham» como destino:

Si ahora tocas «Plan» en la parte superior derecha o tocas la ubicación de la lista de resultados de búsqueda, volverás a la pantalla del plan y se planificará una ruta peatonal desde tu ubicación actual a Sommersham, como puedes ver en el siguiente ejemplo:

En el planificador de rutas, se muestran el destino y el origen de la ruta planificada, como puede ver en la figura anterior. Si los tocas, se pueden cambiar. Además, se muestra la longitud de la ruta. Si toca la longitud, el mapa se ampliará a la ruta planificada. También se muestra el ascenso total; si lo pulsa, puede ver un *perfil de altura* de la ruta planificada.

Si pulsas «Guardar» en la parte superior derecha, puedes *guardar la ruta planificada*.

Si no quieres guardar la ruta, puedes pulsar «< Mapa» en la parte superior izquierda para volver a la *pantalla principal*. La ruta planificada también estará visible en el mapa como se muestra en el ejemplo siguiente:

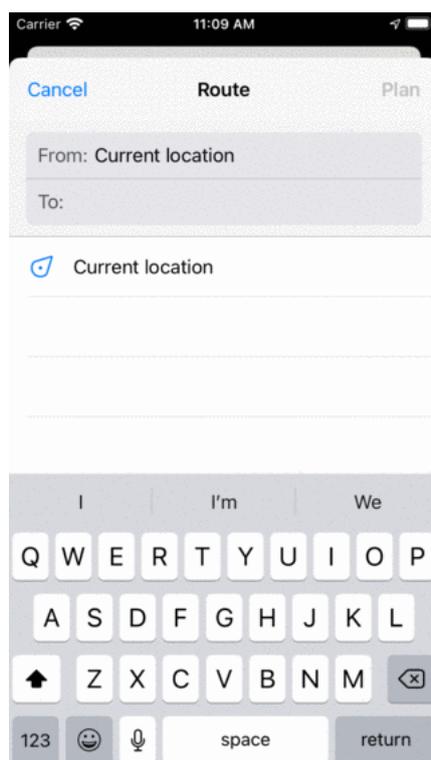


Figura 15: Pantalla en la que puede introducir un punto de partida y un destino.

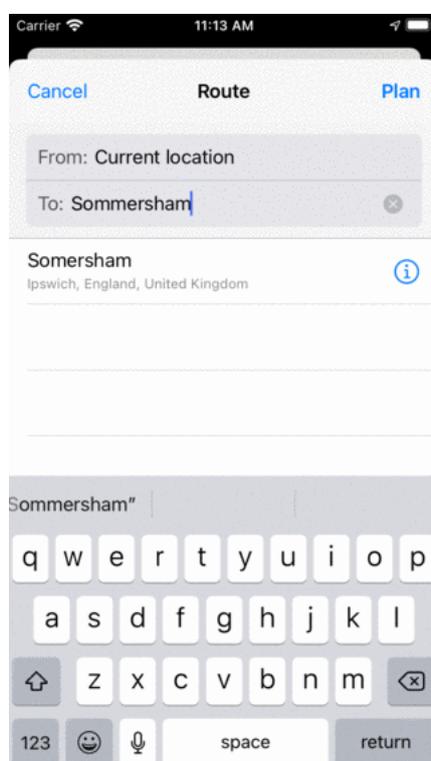


Figura 16: Entré en el destino «Sommersham».

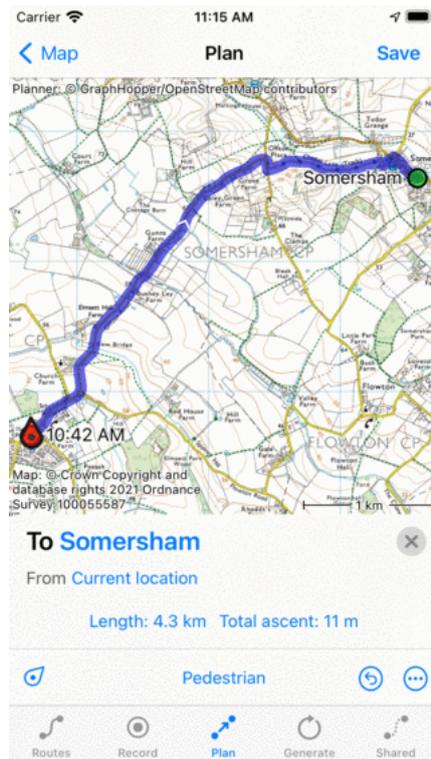


Figura 17: *Planeé una ruta desde tu ubicación actual hasta Sommersham”.*



Figura 18: *La ruta planificada se muestra en la pantalla principal.*

Si tocas la línea de ruta de una ruta planificada en la pantalla principal, regresarás al planificador de rutas.

Planificación de una ruta mediante la creación manual de puntos de enrutamiento en el mapa

Para planificar una ruta creando manualmente puntos de ruta en el mapa, abra primero el *planificador de rutas*. Si hay una ruta, toque Más > Restablecer para restablecer el planificador de rutas.

Si pulsa largo en el mapa, aparecerá un punto de ruta. Si mantiene el dedo en el mapa, puede arrastrar el punto de ruta a la posición deseada. Si sueltas el dedo, el punto de ruta se colocará. A continuación se muestra un ejemplo:

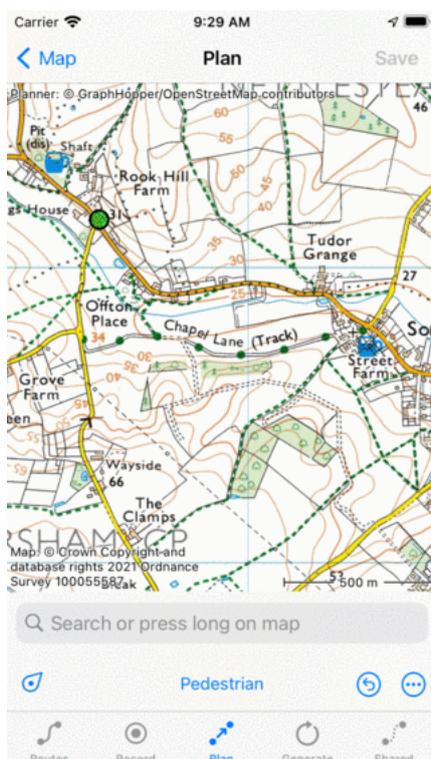


Figura 19: Un punto de enrutamiento se añade manualmente al mapa.

El punto de enrutamiento añadido es de color verde. El color verde indica que el punto de enrutamiento está seleccionado.

Puede añadir un segundo punto de ruta pulsando largo en el mapa. Este se coloreará en azul e indica un punto de ruta que se está agregando. Un punto de ruta azul siempre seguirá uno verde. Ahora tienes que arrastrar el punto de ruta azul a la posición deseada. Si sueltas el dedo, se planificará una ruta desde el punto verde hasta el azul, como puedes ver a continuación:

Al planificar una ruta, los puntos de ruta se moverán automáticamente a la carretera más cercana.

Al soltar el punto de ruta azul, se seleccionará automáticamente y se coloreará en verde. El punto de ruta seleccionado originalmente se anula la selección y se convertirá en naranja.

La longitud de la ruta planificada se indica en la superposición del planificador de rutas en la parte inferior. Si tocas la longitud, el mapa ampliará la ruta planificada.

Para extender la ruta hay que añadir un tercer punto de ruta pulsando largo en el mapa. A continuación se muestra un ejemplo:



Figura 20: Se planifica una ruta entre dos puntos de enrutamiento manualmente.



Figura 21: Se planifica una ruta a través de tres puntos de ruta.

Planificación de un viaje de ida y vuelta

Para planificar un viaje de ida y vuelta, primero tienes que añadir varios puntos de ruta como en el ejemplo anterior. A continuación, toca el primer punto de ruta. Aparecerá una ventana emergente en la que se le pedirá que planifique o seleccione el punto de inicio. Toca «Planear punto de inicio» y la ruta se cerrará, como puedes ver en el siguiente ejemplo:



Figura 22: Se planifica una ruta de ida y vuelta a través de tres puntos de ruta.

Selección de puntos de ruta

Puede seleccionar un punto de enrutamiento tocando en él. El punto de ruta tocado se volverá verde. Un punto de enrutamiento que sigue inmediatamente a un punto de ruta seleccionado tendrá un color morado. De esta forma, siempre puedes recuperar la dirección de la ruta. El resto de puntos de ruta se colorearán en naranja.

Mover puntos de ruta

Para mover un punto de enrutamiento, primero *seleccione* el punto de enrutamiento deseado tocando en él. El punto de ruta se volverá verde. A continuación, pulsa largo en el punto de enrutamiento seleccionado. Mantén el dedo en la pantalla y arrastra el punto de ruta a la nueva posición. A continuación se muestra un ejemplo:

Si libera el punto de enrutamiento movido, la nueva ruta se calculará automáticamente como puede ver en la siguiente figura:



Figura 23: Mover un punto de enrutamiento.



Figura 24: Ruta recién planificada después de mover un punto de ruta.

Inserción de puntos de enrutamiento

Para insertar un punto de enrutamiento entre dos puntos de enrutamiento existentes, primero debe *seleccionar* el punto de enrutamiento que se encuentra justo antes del punto de enrutamiento que desea insertar.

Si el punto de ruta seleccionado no es el último punto de ruta, verá un punto de ruta morado. Es el punto de ruta que sigue directamente al punto de ruta verde. Se insertará un punto de ruta insertado entre el punto verde y el morado.

Si pulsa largo en el mapa, aparecerá un punto de ruta azul. Si sostienes el dedo en el mapa, puedes arrastrar este punto a la posición deseada. A continuación se muestra un ejemplo:

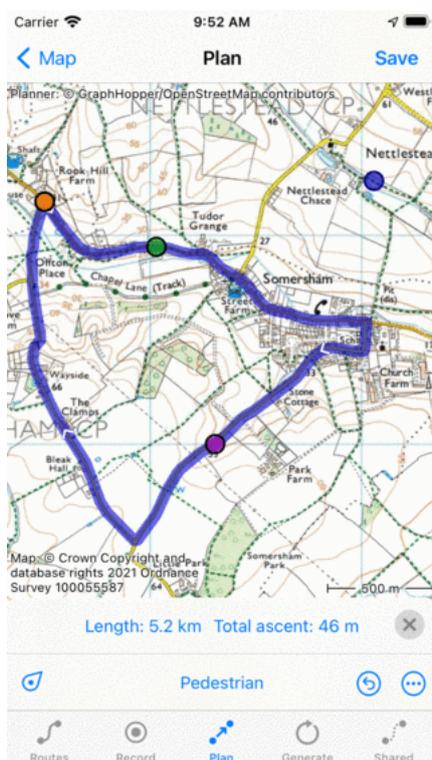


Figura 25: Se insertará un nuevo punto de ruta (azul) entre el punto de ruta seleccionado (verde) y el siguiente punto de ruta (morado).

Si sueltas el dedo de la pantalla, la ruta entre el punto de ruta verde y morado pasará a través del punto de ruta insertado. Esto se ilustra en la siguiente figura:

Si se ha calculado la nueva ruta, el punto de enrutamiento insertado se seleccionará automáticamente y se colocará en verde.

También es posible insertar un punto de enrutamiento en la ruta actual. Pulsa largo en la ruta para que aparezca un nuevo punto de ruta azul. Si mueve el dedo, el nuevo punto de ruta se moverá a lo largo de la ruta. Si sueltas el dedo, se insertará el punto de ruta.



Figura 26: La ruta recién planificada pasa por el punto de enrutamiento insertado.

Eliminación de puntos de ruta

Para eliminar un punto de enrutamiento, primero tiene que *seleccionar* el punto de enrutamiento deseado tocando en él. A continuación, pulsa largo en este punto de ruta, mantén pulsado el dedo en la pantalla y arrástralo hacia la parte superior o inferior de la pantalla. Verás que el punto de ruta desaparece. A continuación se muestra un ejemplo:

Si ha arrastrado el punto de ruta a la ventana del plan de ruta, puede liberarlo. El punto de ruta se eliminará y la ruta se volverá a calcular como puede ver a continuación:

Planificación de una ruta desde la ubicación actual hasta un punto

Puede planificar una ruta desde su ubicación actual a un punto de varias formas.

Planificación desde la ubicación actual hasta un punto del mapa

Si quieres planificar una ruta desde tu ubicación actual hasta un punto del mapa, la forma más rápida es presionar largo en el mapa. Aparecerá un icono que puede arrastrar a la ubicación deseada. Si sueltas el dedo, aparecerá la pantalla de creación de waypoint. Desplázate hacia abajo en esta pantalla para ver la sección del plan de rutas, como en el siguiente ejemplo.

Debajo del botón de plan puedes ver los medios de transporte actuales. Si lo tocas, puedes cambiarlo por el medio de transporte deseado. Junto al botón de plan, verá un mapa general con la ubicación actual y el punto. Si tocas el botón de plan, se planificará una ruta desde tu ubicación actual hasta el punto y regresarás a la pantalla principal como puedes ver en la siguiente figura:



Figura 27: Eliminar un punto de ruta arrastrándolo a la parte superior o inferior de la pantalla.



Figura 28: Ruta después de eliminar un punto de enrutamiento.

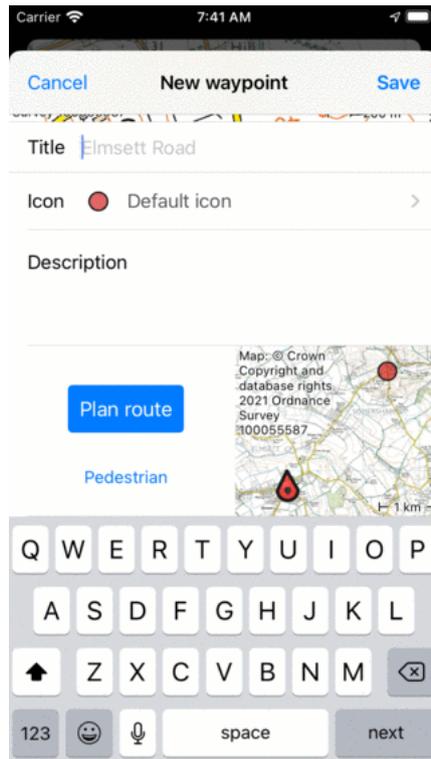


Figura 29: Planificación de una ruta hacia un punto del mapa.

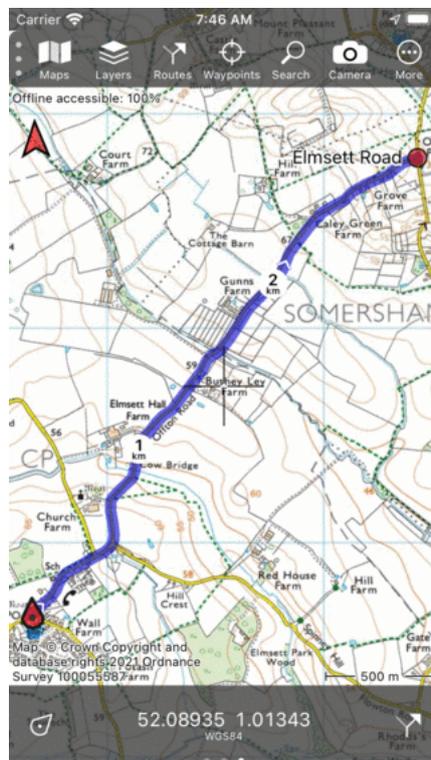


Figura 30: Se ha planificado una ruta desde su ubicación actual hasta un punto del mapa.

Si pulsa la curva de ruta, se abrirá el *planificador de rutas*. Allí puedes pulsar Más > Restablecer para eliminar la ruta planificada o «Guardar» para guardarla.

Planificación desde la ubicación actual hasta un waypoint

Para planificar una ruta desde su ubicación actual a un waypoint, primero abra la *pantalla de detalles del waypoint* pulsando, por ejemplo, en un punto de referencia cargado en el mapa. A continuación, desplácese hacia abajo en la pantalla de detalles del waypoint hasta la sección del plan. Comprueba el medio de transporte y pulsa «Planear» para planificar una ruta desde tu ubicación actual hasta el punto de referencia, como en el ejemplo anterior.

Planificación desde la ubicación actual introduciendo un nombre de ubicación

Es posible planificar una ruta desde la ubicación actual *introduciendo un nombre de ubicación en la pantalla del planificador de rutas*.

También puede pulsar *Menú* > Buscar > Dirección e introduzca una ubicación en la barra de búsqueda. En los resultados de búsqueda que aparecen, pulsa el botón de información para ver más información sobre un resultado de búsqueda. Desplázate hacia abajo hasta la sección de planes. Comprueba el medio de transporte y pulsa «Planear» para planificar una ruta desde tu ubicación actual hasta el resultado de la búsqueda, como se muestra en el ejemplo anterior.

Planificación de la ubicación actual a una coordenada

Para planificar una ruta desde la ubicación actual a una coordenada, introduzca primero una coordenada, a través de *Menú* > Buscar > Coordenada. A continuación, vuelve al mapa, toca el punto de referencia creado y planifica la ruta como *se explica anteriormente*.

Planear una ruta a través de una red de nodos de bicicletas

Una red de nodos de bicicleta es un conjunto de nodos numerados y conexiones entre ellos. Se coloca un signo con el número de nodo en la ubicación de un nodo. También muestra la dirección hacia los nodos cercanos. Las conexiones también están marcadas con letreros. Una red de nodos de bicicleta permite una navegación sencilla, ya que una ruta se puede describir mediante los números de nodo.

Las redes de nodos de bicicletas se encuentran en los Países Bajos, Bélgica y Alemania.

Para planificar una ruta a través de una red de nodos de bicicleta, cargue primero la red de nodos de bicicleta en el mapa a través de *Menú* > Capas > Red de nodos de bicicletas. A continuación, pulsa un nodo de bicicleta y pulsa «Planificar una ruta».

Alternativamente, abra el *planificador de rutas* y establezca los medios de transporte en «Red de nodos de bicicletas».

Pulsa posteriormente los nodos de bicicleta deseados para planificar una ruta. A continuación se muestra un ejemplo:

La ruta está planificada en su dispositivo, por lo que no necesita conexión a Internet para planificar rutas a través de una red de nodos de bicicleta.

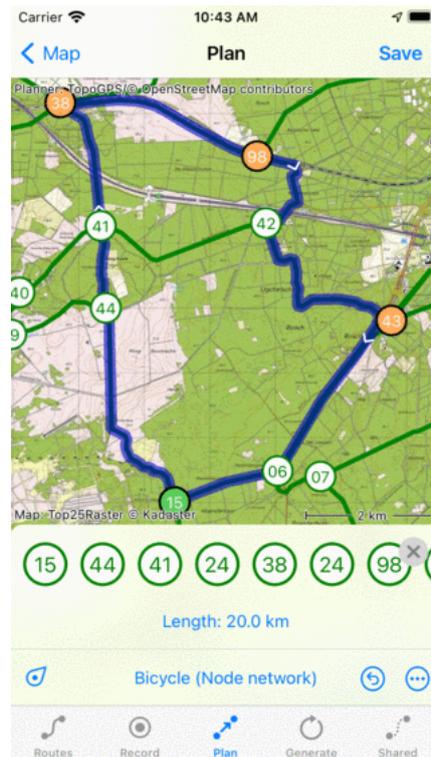


Figura 31: Planificar una ruta a través de una red de nodos de bicicleta.

Al igual que con la *planificación de rutas mediante la creación manual de puntos de ruta en el mapa*, también es posible *mover, insertar y quitar* puntos de enrutamiento

Si pulsa durante mucho tiempo una conexión entre los nodos, también puede agregar un punto de enrutamiento a una conexión.

En la superposición del planificador de rutas puedes ver la lista de los nodos que tienes que seguir. Puede deslizar esta lista hacia la izquierda y hacia la derecha.

Si has terminado de planificar una ruta, puedes pulsar «Guardar» para guardar la ruta. Si pulsa «<< Mapa», la ruta no se guardará. Volverás a la pantalla principal y el mapa ampliará la ruta planificada.

4.5.3 Planificación de rutas de acabado

Si está listo para planificar una ruta, puede volver al mapa principal pulsando «<< Mapa» en la parte superior izquierda de la pantalla. La ruta planificada se mostrará en el mapa en la pantalla principal, pero no se guardará. Si tocas una ruta planificada en la pantalla principal, volverás al planificador de rutas.



Figura 32: La ruta de red de los nodos de bicicleta planificada en la pantalla principal.

4.5.4 Guardar ruta planificada

Si quieres guardar una ruta planificada, toca «Guardar» en la parte superior derecha de la pantalla del planificador de rutas. Aparecerá una pantalla en la que podrá introducir los detalles de la ruta como se muestra a continuación:

Puede introducir el título, el autor, el tipo de ruta y la descripción. También puede decidir incluir waypoints cargados actualmente en el mapa de la ruta. A continuación, toque «Guardar» para guardar la ruta planificada. Volverás a la *pantalla principal* y el mapa se ampliará la ruta planificada.

4.6 Generación de rutas

Supongamos que desea caminar o andar en bicicleta por una ruta de cierta longitud desde un punto determinado. Podrías intentar *planificar una ruta* y, por prueba y error, probablemente terminarás con una bonita ruta de ida y vuelta de la longitud deseada. Sin embargo, en tal situación podría ser mucho más fácil dejar que Topo GPS genere una ruta para ti.

Generar una ruta es la creación automática de una ruta de ida y vuelta. Las únicas entradas son el punto de partida, la longitud deseada y los medios de transporte.

Para generar una ruta, abra primero la pestaña «Generar» en la *pantalla de rutas*. Se generará inmediatamente una ruta como se muestra en el ejemplo siguiente:

La ruta generada se muestra en el mapa.

El punto verde del mapa es el punto inicial y final de la ruta. Al pulsar largo sobre el punto verde, puede arrastrarlo a otra ubicación del mapa. Inmediatamente se generará una nueva ruta desde la nueva ubicación.

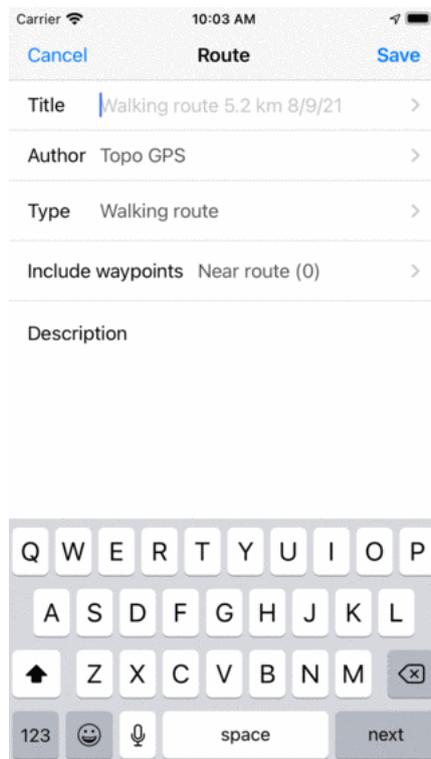


Figura 33: Guardar una ruta planificada

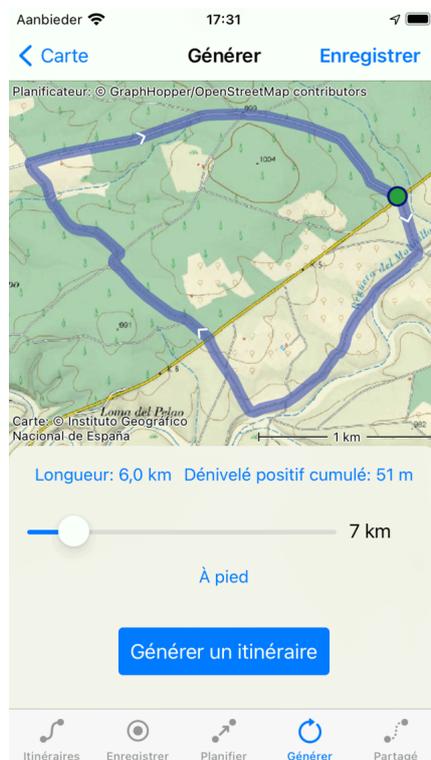


Figura 34: Pantalla de generación de rutas con una ruta generada.

El control deslizante de la parte inferior determina la longitud deseada de la ruta. La longitud deseada se muestra en el lado derecho del control deslizante. Si mueve el control deslizante, se generará una nueva ruta. La longitud real de la ruta generada se muestra encima del control deslizante. En el ejemplo anterior, la longitud deseada es de 7 km, pero la longitud real de la ruta generada es de 7,7 km. La longitud deseada y real, no siempre coinciden exactamente.

Junto a la longitud real, verás el ascenso total de las rutas. Si lo tocas, puedes ver el *perfil de altura* de la ruta generada.

Debajo del control deslizante está el botón de medios de transporte. En el ejemplo anterior está configurado para peatones. Si pulsa este botón, puedes cambiar el medio de transporte a, por ejemplo, «Bicicleta».

En la parte inferior está el botón «Generar». Si lo tocas, generarás una nueva ruta. Esto puede resultar útil si desea generar otra ruta, pero no desea cambiar el punto de partida ni la longitud deseada.

En el ejemplo siguiente, hemos tocado el botón «Generar» para generar una nueva ruta desde el mismo punto:

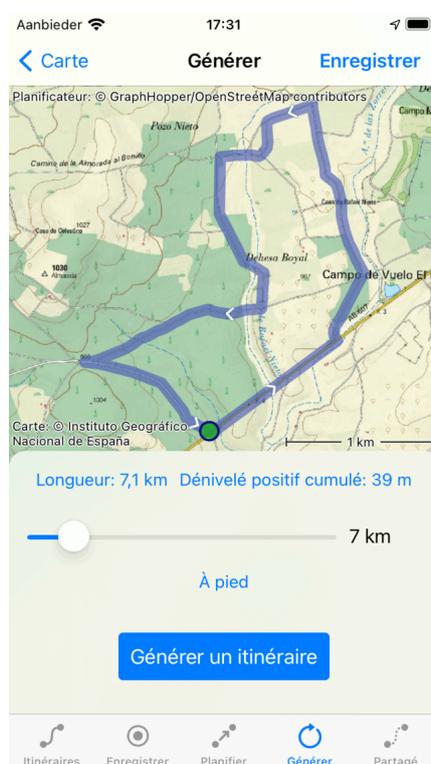


Figura 35: Se genera otra ruta.

Es evidente que la ruta recién generada es diferente de la primera ruta. Si pulsa varias veces el botón de generar, puedes generar rutas hasta que encuentres una ruta que te guste.

A modo de ejemplo, ahora cambiamos la longitud deseada a 50 km. Se genera una nueva ruta más larga, como puede ver en el siguiente ejemplo:

Si tocas «Guardar» en la parte superior derecha de la pantalla de generación de rutas, la ruta generada se guardará en tu dispositivo, se cargará en el mapa y regresarás a la pantalla principal. A continuación se muestra el resultado de guardar la primera ruta generada de los ejemplos anteriores:

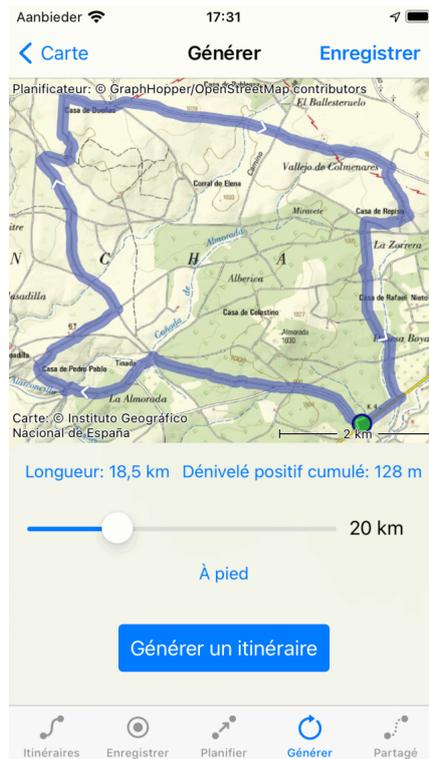


Figura 36: Se genera un recorrido con una longitud deseada de 50 km.

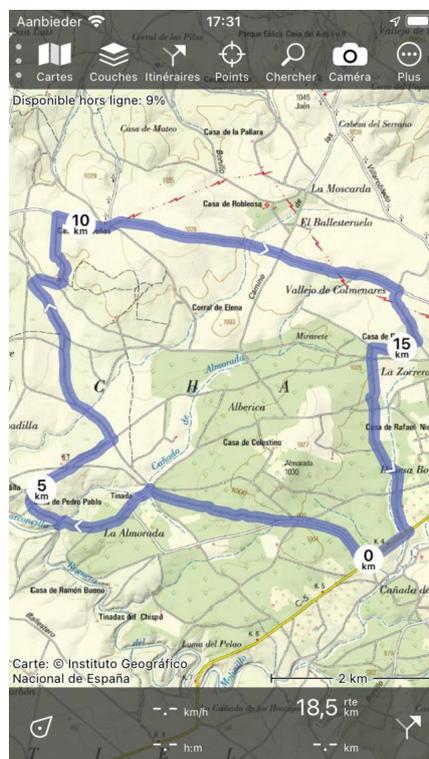


Figura 37: La ruta generada se ha guardado y cargado en el mapa principal.

4.7 Detalles de la ruta

Al pulsar el botón de información (i) en la parte derecha de un título de ruta en la pestaña «Rutas» de la pantalla de *rutas*, aparece la pantalla de detalles de la ruta.

Si ha *cargado una ruta en el mapa*, también puede abrir la pantalla de detalles de la ruta pulsando la curva de ruta.

A continuación se muestra la pantalla de detalles de la ruta «Carnedd Llewelyn»:

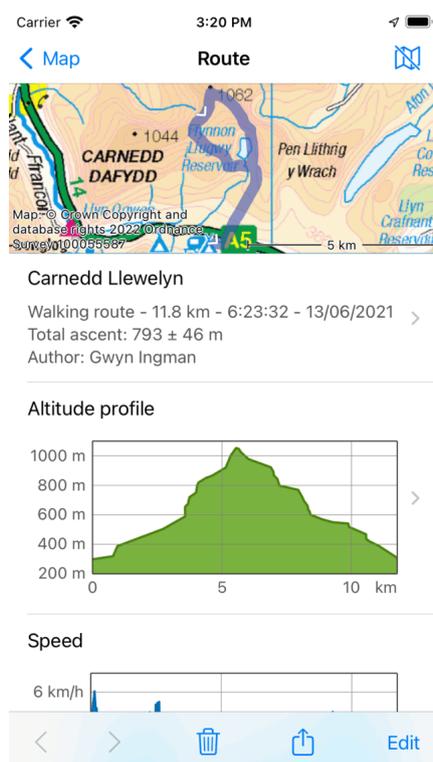


Figura 38: La pantalla de detalles de la ruta «Carnedd Llewelyn».

Si tocas el icono del mapa con la barra inclinada en la parte superior derecha, la ruta se eliminará del mapa. Si la ruta no está cargada en el mapa, se mostrará un icono de mapa. Si toca el icono del mapa, la ruta se cargará en el mapa y volverá al mapa.

En la parte superior de la pantalla de detalles de la ruta se muestra un mapa con la ruta.

A continuación puede ver el título, el tipo de ruta, la distancia, el tiempo (si la ruta está grabada) y el autor. Si tocas este elemento, puedes ver detalles adicionales de una ruta.

Se mostrará una descripción y fotos si están presentes. Si tocas una foto, se mostrará a pantalla completa y podrás navegar por las fotos como en una presentación de diapositivas.

A continuación, si hay un perfil de altitud/elevación, se muestran un perfil de velocidad y distancia. Puede tocar estos perfiles para ver el *perfil con más detalle* y ver información adicional sobre altura y velocidad.

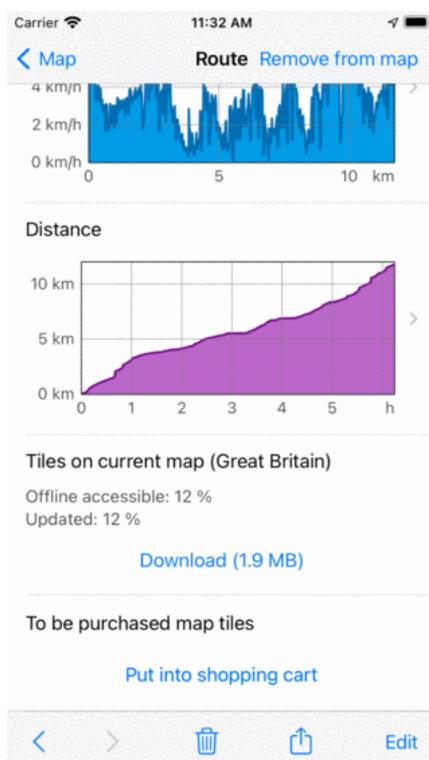
Si se desplaza más hacia abajo hasta la sección «Mosaicos en el mapa actual», *descargará los mosaicos de mapa de una ruta*.

En la parte inferior de la pantalla de rutas encontrarás una barra de herramientas con los siguientes botones:

- *Botones “” < “and” >*: Con estos botones puedes navegar hacia atrás y hacia adelante por los detalles de la ruta de una colección de rutas.
- *Botón Papelera*: Si tocas este botón, puedes quitar de tu dispositivo la ruta que se muestra actualmente.
- *Botón Exportar*: Si pulsa este botón, puedes *exportar la ruta*.
- *Botón Editar*: Si pulsa este botón, se mostrará una ventana emergente de edición con varias opciones para editar la ruta.

4.8 Descarga de mosaicos de mapa de una ruta

Puede descargar los mosaicos de mapa de una ruta desplazándose hacia abajo en la *pantalla de detalles de la ruta* hasta la sección «Mosaicos en el mapa actual». A continuación se muestra un ejemplo:



El porcentaje de mosaicos de mapas accesibles sin conexión indica el porcentaje de teselas de mapa relevantes para la ruta que se almacenan en el dispositivo. Este porcentaje solo se aplica al mapa que está visible actualmente en la pantalla del mapa. Si el porcentaje es del 100 %, significa que todos los mosaicos de mapa necesarios para mostrar la ruta en el mapa están accesibles sin conexión.

Pulsa el botón «Descargar» para empezar a descargar los mosaicos del mapa. Se recomienda descargar todos los mosaicos de mapa de una conexión WiFi antes de salir al aire libre para seguir la ruta. En ese caso, puede estar seguro de que la parte del mapa relevante para la ruta es accesible en todos los niveles de zoom, incluso si no está conectado a Internet.

En el botón de descarga se muestra una estimación del tamaño de la descarga y la cantidad de espacio de almacenamiento requerida.

Si ha pulsado el botón de descarga, el botón indicará cuántas fichas quedan por descargar. Puede anular la descarga pulsando “Detener descargar”. Si se han descargado todos los mosaicos de mapa relevantes para la ruta, el botón aparecerá «Descargado por completo», como puede ver a continuación:

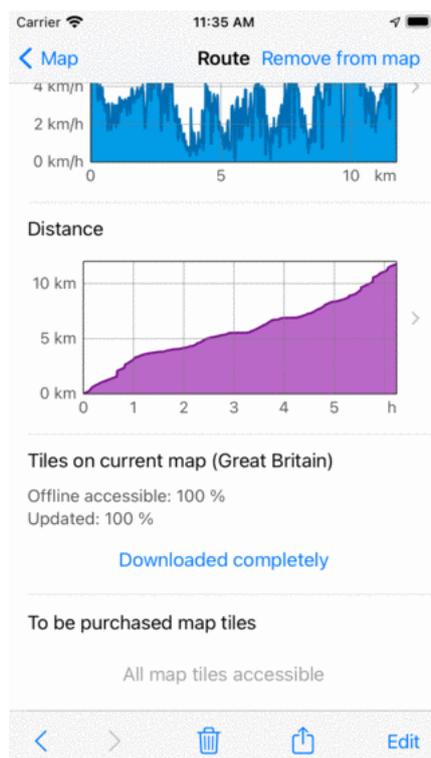


Figura 39: Todas las teselas de mapa relevantes para la ruta se han hecho accesibles sin conexión.

4.9 Perfiles de ruta

Cuando hay información de altura disponible, puede encontrar un perfil de altitud o elevación desplazándose hacia abajo en la *pantalla de detalles de la ruta*. Cuando haya información de temporización disponible, también puede encontrar un perfil de velocidad y distancia en la *pantalla de detalles de la ruta*. Al grabar una ruta, puede pulsar la línea de ruta de la ruta grabada para abrir la pantalla de grabación. Allí también encontrará un perfil de altitud y velocidad. Al planificar una ruta, puede pulsar la etiqueta «Ascenso total» para ver el perfil de elevación de la ruta planificada.

Tanto un perfil de altitud como de elevación son perfiles de altura. La altitud es la altura del dispositivo con respecto al nivel medio del mar. La elevación es la altura del suelo con respecto al nivel medio del mar y suele derivarse de un modelo digital de elevación. Si alguien camina por el suelo, la altitud es aproximadamente igual a la elevación. Pero si alguien está volando, la altitud y la elevación son diferentes.

Puede tocar un perfil en la pantalla de detalles de la ruta para abrir la pantalla de perfil.

A continuación se discute solo el perfil de altitud, los otros perfiles muestran otra información, pero sus pantallas de perfil funcionan de forma similar.

En la figura siguiente se muestra un ejemplo de la pantalla de perfil de altitud:

La pantalla del perfil de altitud contiene un gráfico e información. El gráfico contiene un puntero que puede arrastrar para leer un valor del perfil. Al poner dos dedos en el perfil y alejarlos uno del otro, puede hacer zoom en el perfil para ver más detalles. Si hace zoom, también puede mover el perfil con un dedo. Para alejar, coloque dos dedos en el perfil y muévalos uno hacia el otro.

En la parte inferior puede seleccionar entre las pestañas «Detalles» y «Mapa». En el ejemplo anterior se abre la pestaña «Detalles». Esto proporciona información detallada sobre el perfil de altitud, como «Ascenso total», «Grado de ascenso medio» y «Descenso total».

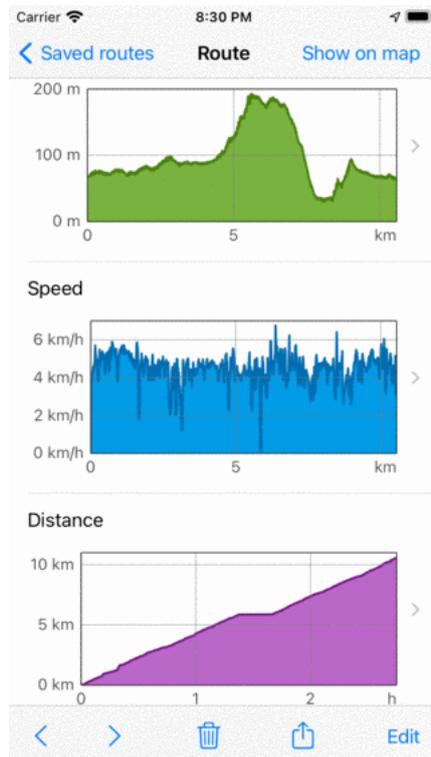


Figura 40: Ejemplo de perfiles de altitud, velocidad y distancia en la pantalla de detalles de la ruta.



Figura 41: Perfil de altitud de una ruta con más detalle

Si selecciona la pestaña «Mapa», se mostrará un mapa de la ruta en combinación con el perfil de altitud, como puede ver en el siguiente ejemplo:



Figura 42: Perfil de altitud de una ruta con el mapa de una ruta

La posición del puntero en el gráfico se muestra con un punto verde en el mapa. Si arrastra el punto verde a lo largo de la ruta, el puntero del perfil de altitud también se moverá. De esta forma podrás encontrar fácilmente puntos interesantes en el perfil de altitud del mapa.

Si pulsa «Más», puedes cambiar el eje horizontal. Puedes elegir entre «Distancia», «Duración» y «Tiempo». A continuación se muestra un ejemplo que muestra la hora en el eje horizontal:

Si tocas el icono de exportación en la parte superior, puedes exportar y compartir el perfil de altitud en formato PDF.

4.10 Edición de rutas

Para editar una ruta, abra primero la *pantalla de detalles de la ruta*. A continuación, toca el botón «Editar» en la barra de herramientas inferior. Aparecerá una ventana emergente como puedes ver en el siguiente ejemplo:

En la ventana emergente de edición puedes elegir entre las siguientes opciones:

- *Edita texto*. Si tocas esta opción, aparecerá una pantalla en la que podrás editar el título, los detalles del autor y la descripción.
- *Edita el tipo de ruta*. Si tocas esta opción, aparecerá una pantalla en la que puedes cambiar el tipo de ruta.
- *Editar pista*. Si pulsa esta opción, la ruta se cargará en el planificador de rutas, lo que le permite *modificar la ruta de ruta*.



Figura 43: Perfil de altitud de una ruta en función del tiempo.

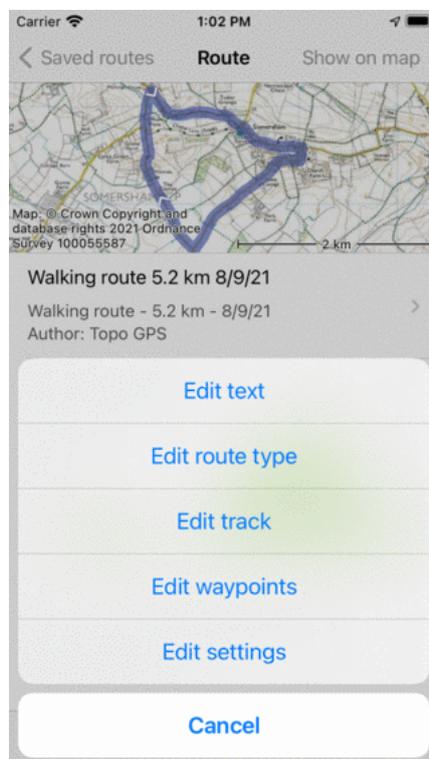


Figura 44: Pantalla de detalles de ruta emergente de opciones de edición.

- *Edite waypoints.* Si pulsa esta opción, los puntos de referencia pertenecientes a la ruta se mostrarán en una pantalla de waypoints. Puede modificar y eliminar waypoints tal como lo hace con los waypoints normales.
- *Edita la configuración.* Si tocas esta opción, puedes modificar la configuración de una ruta. Puede determinar si desea habilitar la visualización de los puntos de referencia de una ruta. Además, puede activar «Dirección inversa», que invierte la dirección de una ruta.

4.10.1 Edición de pista de ruta

Para cambiar la pista de una ruta, abre la *pantalla de detalles de la ruta* y pulsa «Edición > Editar pista». Alternativamente, abre el *planificador de rutas* y pulsa «Más > Agregar ruta». Toca una ruta de la lista con rutas y elige «Unirse al planificador».

La ruta se cargará en el planificador de rutas como se muestra en el ejemplo anterior.



Figura 45: Edición de la pista de ruta en el planificador de rutas.

Al igual que con la planificación manual de una ruta, puede agregar, mover, insertar y quitar puntos de enrutamiento para modificar la ruta. Si ha terminado de editar la pista de ruta, puede pulsar «Guardar» para guardar el resultado. La ruta modificada se guardará una nueva ruta, la ruta existente no se modificará. Opcionalmente, podría *quitar* la ruta original más adelante.

A continuación vamos a dar los siguientes ejemplos:

- *Ampliación de una ruta*
- *Acortamiento de una ruta*
- *Sustitución de una parte de una ruta*
- *Fusión de rutas*

4.10.2 Ampliación de una ruta

Para ampliar una ruta, *cargue primero la ruta en el planificador de rutas* como se ha explicado anteriormente. A continuación, toque el último punto de ruta para que quede seleccionado y verde. Ahora puedes añadir un punto de enrutamiento pulsando largo en el mapa. Aparecerá un punto de ruta azul. Mientras mantenga el dedo en el mapa, puede arrastrar el punto de ruta azul a la ubicación deseada. Si sueltas el dedo, se dibujará una ruta desde el punto de ruta verde hasta el punto de ruta añadido. El punto de ruta añadido se seleccionará y se coloreará en verde. A continuación se muestra un ejemplo de ampliación de la ruta en la figura anterior.



Figura 46: La ruta se amplía hasta el punto de enrutamiento añadido.

Ahora puedes guardar la ruta extendida pulsando «Guardar» en la ventana del planificador de rutas. Una ruta guardada siempre se almacenará como una nueva ruta.

4.10.3 Acortamiento de una ruta

Para acortar una ruta, *cargue primero la ruta en el planificador de rutas* como se ha explicado anteriormente. Por ejemplo, queremos acortar la siguiente ruta:

Queremos empezar la ruta en Baylham Stone. Pulse largo en la ruta para insertar un punto de enrutamiento en la ruta. Cuando mueves el dedo, el punto de ruta se moverá en la ruta. Mueve el punto de ruta hasta Baylham Stone y suelta el dedo.

A continuación, tienes que presionar largo en el primer punto de ruta, arrastrarlo hasta la parte inferior o superior de la pantalla y soltar el dedo. Se eliminará el primer punto de ruta y la ruta se acortará desde el punto de ruta insertado al último punto de ruta. Esto se ilustra en la siguiente figura:

Ahora puedes guardar la ruta abreviada pulsando «Guardar» en la parte superior derecha.



Figura 47: Una ruta que hay que acortar.



Figura 48: El punto de ruta verde se inserta en la ruta.

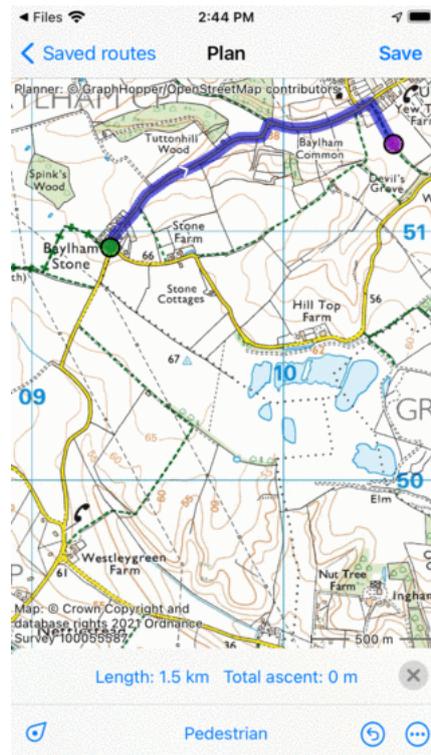


Figura 49: Se ha eliminado el primer punto de ruta y se acorta la ruta.

4.10.4 Sustitución de una parte de una ruta

Para reemplazar una parte de una ruta, *cargue primero la ruta en el planificador de rutas* como se ha explicado anteriormente.

A modo de ejemplo, ahora cambiaremos la «caminata Gower» para que la parte media de la ruta pase por el «Gower Way». Inicialmente, la ruta tiene el siguiente aspecto:

Si desea reemplazar parte de una ruta, ha insertado dos puntos de enrutamiento, uno en el punto en el punto en que la ruta debe desviarse y otro en el punto en que la desviación volverá a la ruta original. Puede insertar un punto de enrutamiento pulsando largo en la ruta. Aparecerá un punto de ruta azul que se puede mover a lo largo de la ruta hasta la ubicación deseada.

Como queremos cambiar la ruta, para que la parte central pase por la «vía Gower», hemos insertado dos puntos de ruta en el camino Gower, como puedes ver a continuación:

Es necesario modificar la ruta entre el punto de ruta naranja y el verde. Ahora tenemos que insertar un tercer punto de ruta entre el punto de ruta naranja y verde pulsando largo en la ruta. El resultado se muestra a continuación:

Al presionar largo sobre el punto de ruta verde, puedes arrastrar hacia la parte inferior o superior de la pantalla para eliminarlo. La ruta entre el punto anterior y el siguiente se volverá a calcular de modo que recorra la «vía Gower», como se muestra a continuación:

Ahora puedes guardar la ruta abreviada pulsando «Guardar» en la ventana del planificador de rutas.



Figura 50: Se va a sustituir la parte norte de la ruta.



Figura 51: Se han insertado dos puntos de ruta.



Figura 52: El punto de ruta verde se inserta en la ruta.



Figura 53: Se sustituye la parte norte de la ruta «Gower Hike».

4.10.5 Fusión de rutas

Para fusionar rutas, abra primero el *planificador de rutas*. Añada una ruta al planificador pulsando «Más > Añadir ruta». Toca la ruta deseada y elige «Unirse al planificador». Repita el paso anterior para añadir más rutas al planificador.

Si pulsa «Guardar» en la ventana del planificador de rutas, la ruta guardada será la combinación de todas las rutas añadidas.

4.11 Eliminación de rutas

Para eliminar una ruta de tu dispositivo, primero tienes que abrir la *pantalla de detalles de la ruta*.

Para ello, pulsa el botón de información situado a la derecha de una ruta en la *pestaña Guardar rutas de la pantalla de rutas* o tocando una ruta cargada en el mapa.

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de detalles de la ruta:

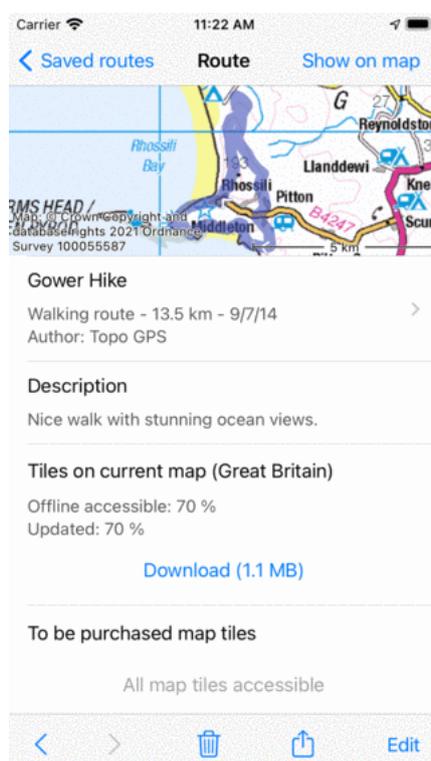


Figura 54: La pantalla de detalles de la ruta «Gower Hike».

Puedes eliminar la ruta de tu dispositivo pulsando el icono de la papelera en la parte inferior de la pantalla de detalles de la ruta. Aparecerá una ventana emergente en la que tendrás que confirmar la retirada como se muestra a continuación:

Si pulsas «Eliminar», la ruta se eliminará de tu dispositivo.

Si has habilitado la *sincronización de rutas de iCloud*, la ruta también se eliminará de iCloud y de todos los dispositivos que estén sincronizados con la misma cuenta de iCloud.

También es posible eliminar varias rutas. Abre la pestaña «Rutas» de la pantalla de rutas. Pulse «Más > Seleccionar» y *seleccione* las rutas que deben eliminarse. A continuación, presiona el icono de la papelera en la parte inferior de la pantalla y confirma la eliminación.

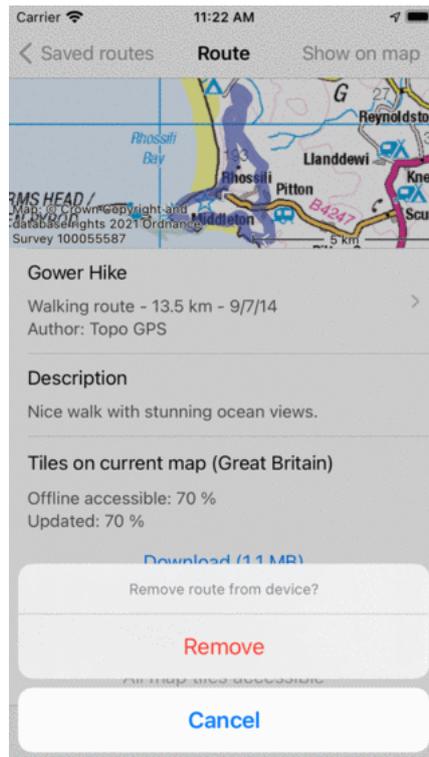


Figura 55: Eliminación de la ruta «Gower Hike».

Si solo quieres *eliminar una ruta del mapa (y no del dispositivo)*, tienes que pulsar «Eliminar del mapa» en la pantalla de detalles de la ruta.

4.12 Selección de rutas

En la pestaña «Rutas» de la *pantalla de rutas* puede seleccionar rutas y realizar una de las siguientes acciones en las rutas seleccionadas:

- Eliminar rutas seleccionadas
- Mover las rutas seleccionadas a una carpeta
- Exportación de rutas seleccionadas
- Cargar rutas seleccionadas en el mapa
- Eliminar rutas seleccionadas del mapa

Seleccionar rutas es similar a *seleccionar waypoints*.

4.12.1 Abrir pantalla de selección

Si pulsa el botón «Más» en la parte superior derecha de la pestaña «Rutas», aparecerá un menú como en la siguiente figura.

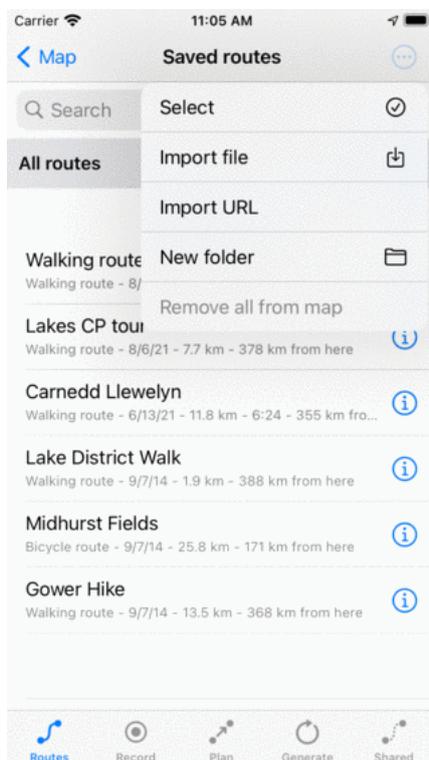


Figura 56: El menú más de la pestaña rutas.

Pulse «Seleccionar» en el menú para abrir la pantalla de selección. También es posible abrir la pantalla de selección pulsando largo sobre un elemento de la lista de rutas. Ese artículo se seleccionará inmediatamente. A continuación se muestra un ejemplo de pantalla de selección:

4.12.2 Selección de ruta

Para seleccionar una ruta, toque un elemento de ruta en la pantalla de selección. Aparecerá una marca de verificación y el fondo de la fila de ruta se pondrá gris para indicar que está seleccionada. A continuación se muestra un ejemplo en el que se seleccionan dos rutas:

El título de la pantalla de selección muestra cuántos elementos se han seleccionado. Puede anular la selección de una ruta tocando una seleccionada. Si quieres seleccionar todas las rutas de la lista, tienes que pulsar «Todas» en la parte superior izquierda. Para volver a la pantalla de rutas habituales tienes que pulsar «Cancelar».

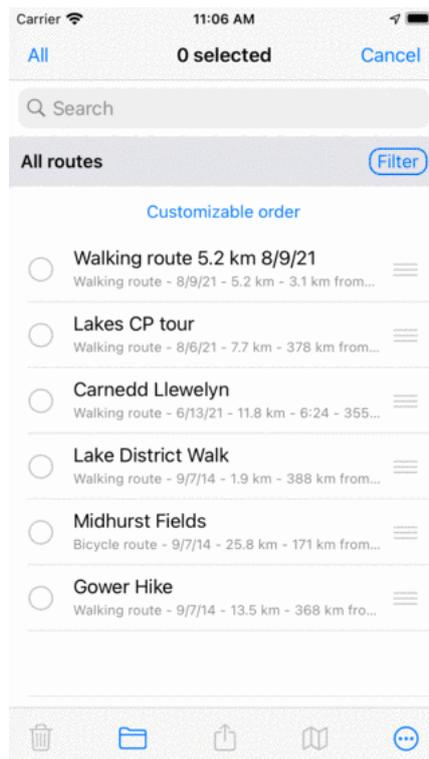


Figura 57: Pantalla de selección en la que puedes seleccionar rutas.

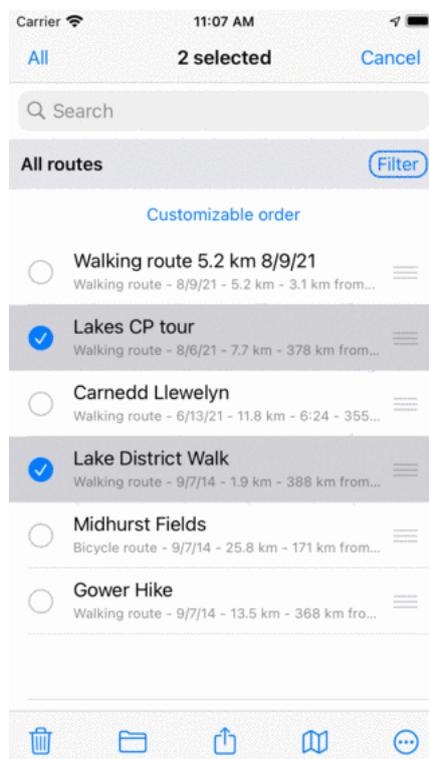


Figura 58: Dos rutas seleccionadas.

4.12.3 Realización de una acción

Si ha realizado una selección, puede realizar una acción con uno de los botones de la barra de herramientas de la parte inferior de la pantalla. Los botones de la barra de herramientas están de izquierda a derecha:

- *Botón Papelera*: Si pulsas este botón, una ventana emergente te pedirá si quieres eliminar las rutas seleccionadas de tu dispositivo (y iCloud si está habilitado). Si pulsa «Eliminar», se eliminarán las rutas seleccionadas.
- *Botón carpeta*: Si pulsa este botón, se abrirá una pantalla con el árbol de carpetas. Puede seleccionar una carpeta y las rutas seleccionadas se moverán a una nueva carpeta.
- *Botón Exportar*: Si pulsa este botón, se mostrará la ventana emergente de exportación. En esta ventana emergente puede seleccionar el tipo de datos que se van a exportar y cambiar la configuración de exportación. Si pulsa «Exportar» en la ventana emergente de exportación, se exportarán las rutas seleccionadas. Aparecerá otra ventana emergente con aplicaciones y acciones. Si tocas una aplicación o acción, el resultado de la exportación lo gestionará la aplicación o la acción.
- *Botón Mapa*: Si pulsa este botón, las rutas seleccionadas se cargarán en el mapa. El mapa ampliará automáticamente las rutas seleccionadas y volverás al mapa.
- *Botón Más*: Si pulsa el botón más de la barra de herramientas inferior, aparecerá un menú en el que podrá elegir las siguientes acciones:
 - *Eliminar del mapa*: Si pulsa este botón, las rutas seleccionadas se eliminarán del mapa.

4.13 Búsqueda de rutas

En las pestañas «Rutas» y «Compartidas» de la *pantalla de rutas* puedes buscar rutas *introduciendo palabras clave en la barra de búsqueda y aplicando filtros*. Además, puedes *ordenar las rutas* de varias formas.

4.13.1 Búsqueda de rutas con palabras clave

Si introduce una palabra clave en la barra de búsqueda situada en la parte superior de la lista de rutas, solo se mostrarán las rutas que tengan la palabra clave en su título, descripción o autor. La búsqueda no distingue entre mayúsculas y Si realiza búsquedas en una carpeta, también se mostrarán todos los resultados de búsqueda de carpetas descendientes. Si se aplica un *filtro*, la búsqueda se limitará a la ruta filtrada.

4.13.2 Clasificación de rutas

Debajo de la barra de carpeta/filtro debajo de la barra de búsqueda, se muestra el método de clasificación actual en el centro. Si pulsa el botón de ordenación, puedes cambiar el método de clasificación actual entre:

- *Orden personalizable*: Las rutas se ordenan en orden personalizable. Si no has cambiado el pedido manualmente, las rutas añadidas más recientes están en la parte superior.
- *Más cerca en la parte superior*: Las rutas se ordenan según su distancia entre el punto inicial o final a la ubicación actual, la más cercana está en la parte superior.

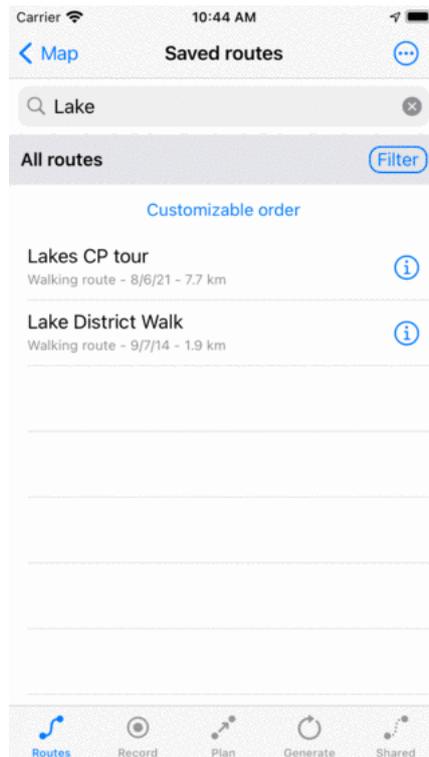


Figura 59: Buscando en “Stone”

- *Novedades en la parte superior*: Las rutas se ordenan según su tiempo de creación, la más reciente está en la parte superior.
- *La más larga en la parte superior*: Las rutas se ordenan por longitud, la más larga está en la parte superior.
- *Más corto en la parte superior*: Las rutas se ordenan por longitud, la más corta está arriba.
- *Más antiguas en la parte superior*: Las rutas se ordenan según su tiempo de creación, la más antigua está en la parte superior.
- *Actualizado más recientemente en la parte superior*: Las rutas se ordenan según el momento en que se cambiaron por última vez, las rutas que se modificaron más recientemente están en la parte superior.
- *Actualizado por lo menos recientemente en la parte superior*: Las rutas se ordenan según el momento en que se cambiaron por última vez, las rutas que se cambiaron el recorrido más largo están arriba.
- *Alfabéticamente*: Las rutas se ordenan en orden alfabético.

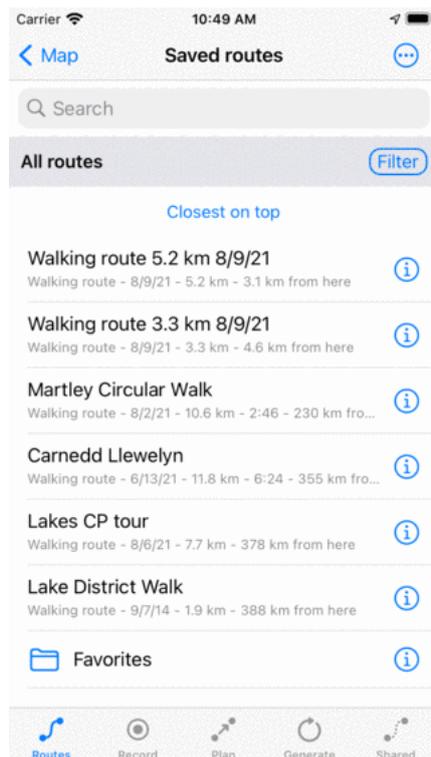


Figura 60: Ordenación de rutas según la distancia a la ubicación actual.

4.13.3 Filtrado de rutas

También es posible filtrar las rutas según la ubicación y el tipo de ruta. Para habilitar un filtro, pulsa el botón de filtro en la pantalla de rutas (justo debajo de la barra de búsqueda de la derecha). Si el filtro está habilitado, el botón de filtro tiene un fondo azul, como en la siguiente figura. Si el filtro está deshabilitado, solo el borde del botón de filtro es azul, como en la figura anterior.

En la figura anterior se muestra un ejemplo de filtro habilitado. Debajo de la barra de búsqueda de la parte izquierda se muestra una descripción del filtro activo actualmente. Aquí las rutas se filtran en la ubicación, solo se muestran las rutas a menos de 100 km de la ubicación actual. Si tocas la descripción del filtro, puedes modificar el filtro actual. Para deshabilitar el filtro, toca el botón de filtro.

Para editar un filtro, pulsa el botón de filtro para habilitarlo. A continuación, toque la descripción del filtro para modificar el filtro actual. Se mostrará la siguiente pantalla en la que puede cambiar el filtro actual:

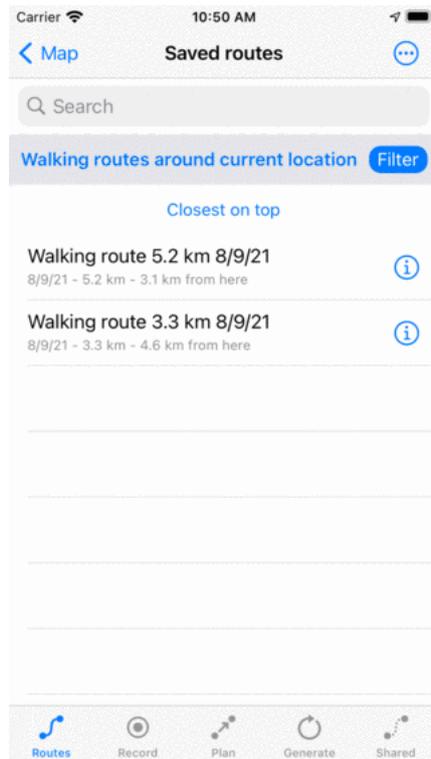


Figura 61: *Se habilita un filtro.*

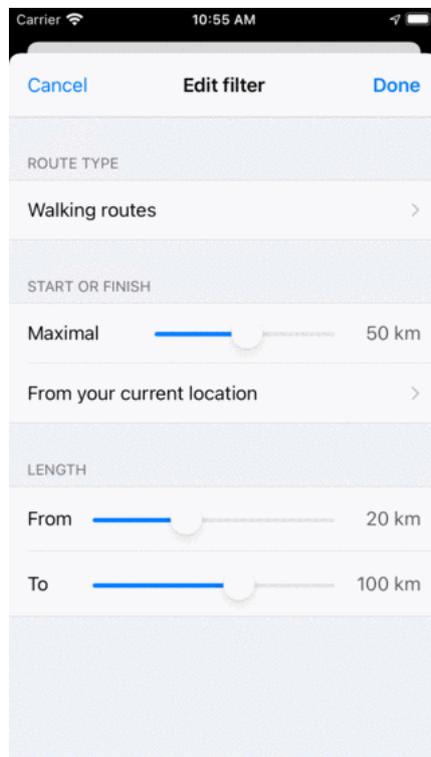


Figura 62: *Modificación de un filtro.*

Filtrado por tipo de ruta

En la sección «Tipo de ruta» se pueden filtrar las rutas del tipo de ruta, por ejemplo, «Rutas a pie». Si elige «Todas las rutas», las rutas no se filtran según el tipo de ruta.

Filtrado en ubicación

En la sección «Inicio o finalización» puede cambiar las propiedades del filtro de ubicación. El control deslizante se puede mover para determinar la distancia máxima del inicio o el final de una ruta mostrada a un punto específico. Debajo del control deslizante, se muestra el punto. En el ejemplo anterior, esta es la ubicación actual. Si lo tocas, puedes cambiar el punto actual a:

- *En todas partes*: No hay filtrado en la ubicación.
- *Ubicación actual*: Solo se muestran las rutas situadas dentro de una cierta distancia de la ubicación actual.
- *Parte visible del mapa*: En la pantalla de rutas solo se muestran las rutas que se encuentran dentro de los límites de la parte visible actualmente del mapa principal.
- *Ubicación personalizada*: si introduce una ubicación personalizada o coordenadas, solo se muestran las rutas dentro de una cierta distancia de la ubicación introducida.

Filtrado en longitud de ruta

En la sección «Longitud» se puede establecer la longitud mínima y máxima de las rutas filtradas.

4.14 Organización de rutas

Puede mantener organizadas las rutas *creando carpetas* y *moviendo rutas a carpetas*. También es posible *cambiar el orden de las rutas que* aparecen en la pestaña «Rutas» de la pantalla de rutas.

Organizar rutas es similar a *la organización de waypoints*.

4.14.1 Creación de una carpeta

Para crear una carpeta, abre primero la *pantalla de rutas* y selecciona la pestaña «Rutas» para mostrar las rutas guardadas. A continuación, pulse Más (arriba a la derecha) > Nueva carpeta. Se abrirá la nueva pantalla de la carpeta; a continuación se muestra un ejemplo:

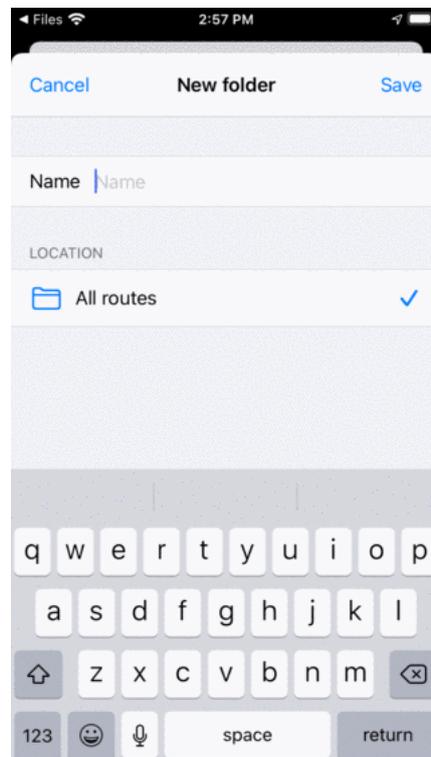


Figura 63: La nueva pantalla de carpetas

Para crear una carpeta, debe introducir un nombre. Opcionalmente, puede elegir la ubicación en el árbol de carpetas donde se va a agregar la nueva carpeta. Esto siempre se establece inicialmente en la carpeta abierta actualmente en la pantalla de ruta. Si pulsa ubicación y selecciona una carpeta, puede cambiar la ubicación a otra carpeta. Cuando haya introducido un nombre, debe pulsar «Guardar» para crear una nueva carpeta. Volverás a la pantalla de rutas y la carpeta recién creada aparecerá en la lista.

A modo de ejemplo, escribiremos «Favoritos» y pulsaremos «Guardar» para crear una carpeta «Favoritos». La pantalla de rutas ahora tiene el siguiente aspecto:

La carpeta «Favoritos» aparece en la pantalla de rutas con un icono de carpeta.

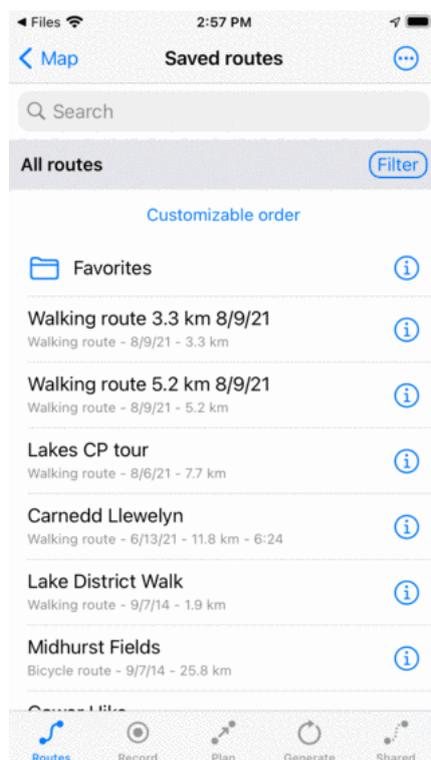


Figura 64: Se ha creado una carpeta «Favoritos».

4.14.2 Mover rutas a una carpeta

Para mover rutas a una carpeta, debe abrir la *pantalla de selección* pulsando Más > Seleccionar o presionar largo en un elemento de la pantalla de rutas. Seleccione las rutas que desea mover y pulse el icono de carpeta en la barra de herramientas inferior. A continuación se mostrará la pantalla «Mover elementos a la carpeta», como ejemplo se muestra a continuación:

En la pantalla «Mover elementos a la carpeta», se muestra el árbol de carpetas. Si tocas en una carpeta, los elementos seleccionados se moverán a esa carpeta y volverás a la pantalla de rutas.

A modo de ejemplo, ahora moveremos los waypoints «Gower Hike» y «Campos de Midhurst» a la carpeta «Favoritos». Después de mover las dos rutas como se indica arriba, la pantalla de rutas tiene el siguiente aspecto:

En la pantalla de rutas, las rutas «Gower Hike» y «Midhurst Fields» han desaparecido. Ahora se pueden encontrar en la carpeta «Favoritos».

4.14.3 Apertura de una carpeta

Para abrir una carpeta, basta con pulsar el elemento de carpeta en la pantalla de rutas. A modo de ejemplo, abrimos ahora la carpeta «Favoritos». La pantalla de rutas tendrá el siguiente aspecto:

Las rutas «Gower Hike» y «Campos de Midhurst» se encuentran ahora en la carpeta «Favoritos».

Debajo de la barra de búsqueda puedes ver la ubicación actual en el árbol de carpetas. Si pulsas «Todas las rutas», volverás a la carpeta raíz.

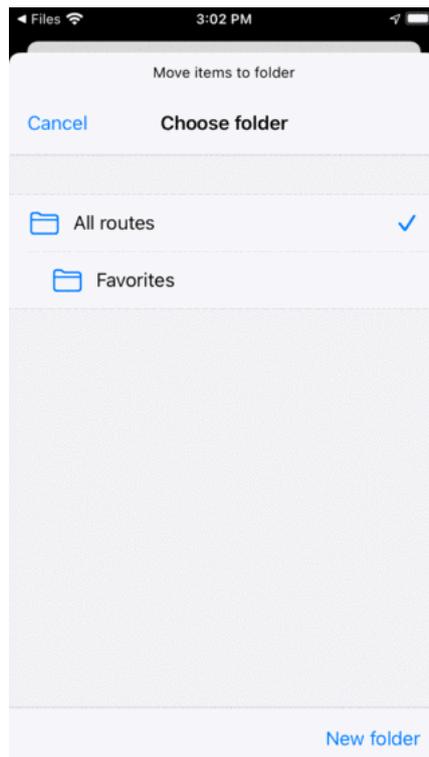


Figura 65: Mover elementos a la pantalla de la carpeta.

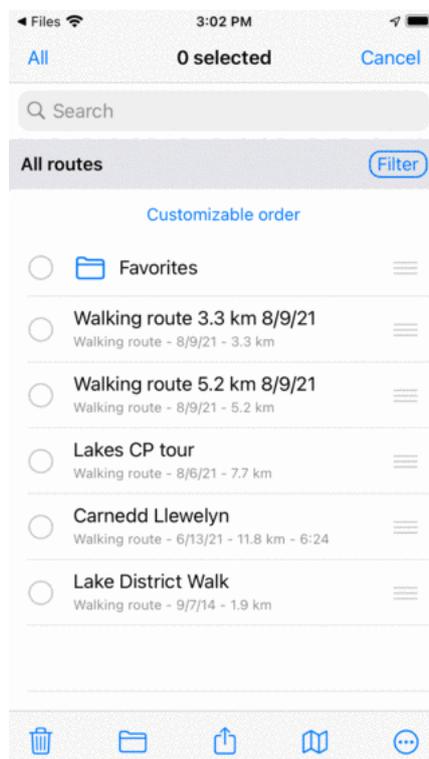


Figura 66: La pantalla de rutas después de mover dos rutas a la carpeta «Favoritos».

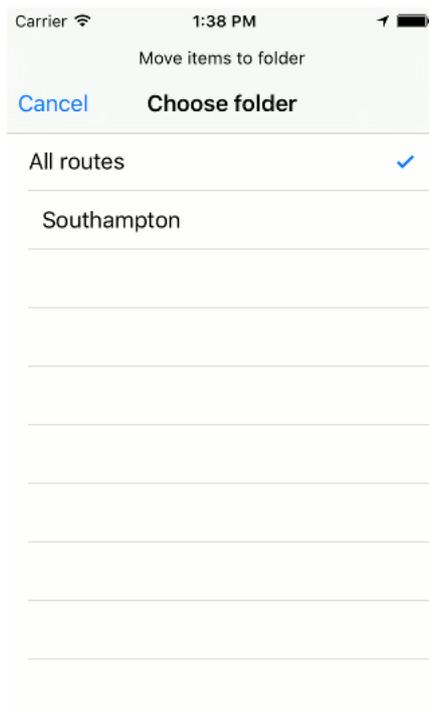


Figura 67: Contenido de la carpeta «Favoritos».

4.14.4 Cargar el contenido de la carpeta

Para cargar todas las rutas de una carpeta y sus carpetas descendentes, presione largo en un elemento de carpeta de la pantalla rutas para entrar en el modo de selección y seleccionar la carpeta. A continuación, presione el icono del mapa en la barra de herramientas inferior para cargar el contenido de la carpeta en el mapa.

También toca el botón de información situado junto a una carpeta en la pantalla de rutas. A continuación, pulse «Mostrar en el mapa» en la parte superior derecha para cargar todas las rutas del mapa. Volverás a la pantalla principal del mapa y el mapa se ampliará al contenido de la carpeta.

4.14.5 Eliminación del contenido de la carpeta del mapa

Para eliminar las rutas de una carpeta y sus carpetas descendentes del mapa, pulse largo sobre un elemento de carpeta de la pantalla rutas para entrar en el modo de selección y seleccionar la carpeta. A continuación, toca en la barra de herramientas inferior el botón más y luego pulsa «Eliminar del mapa».

Alternativamente, pulsa primero el botón de información junto a una carpeta en la pantalla de rutas para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, presiona «Eliminar del mapa» en la parte superior derecha para eliminar todas las rutas del mapa. Si aparece «Se muestra en el mapa», pulsa primero para cargar todas las rutas y, a continuación, vuelve a la pantalla de rutas para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, pulse «Eliminar del mapa» en la parte superior derecha.

4.14.6 Cambio de nombre de carpetas

Para cambiar el nombre de una carpeta, abra primero la pantalla de rutas y toque el botón de información junto a un elemento de carpeta para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, pulsa «Editar» en la barra de herramientas inferior, cambia el nombre y presiona «Guardar».

4.14.7 Cambio del orden de las rutas

Justo debajo del árbol de carpetas o barra de filtros en la pestaña «Rutas» de la pantalla de rutas se muestra el método de ordenación actual. Si tocas el método de ordenación, puedes cambiarlo. Si se establece en «Pedido personalizable», puede determinar el orden de las rutas.

Para cambiar el orden de las rutas en la carpeta «Favoritos», solo abre esa carpeta. A continuación, pulse Más > Seleccionar para entrar en el modo de selección. A continuación, la pantalla de rutas tiene el siguiente aspecto:

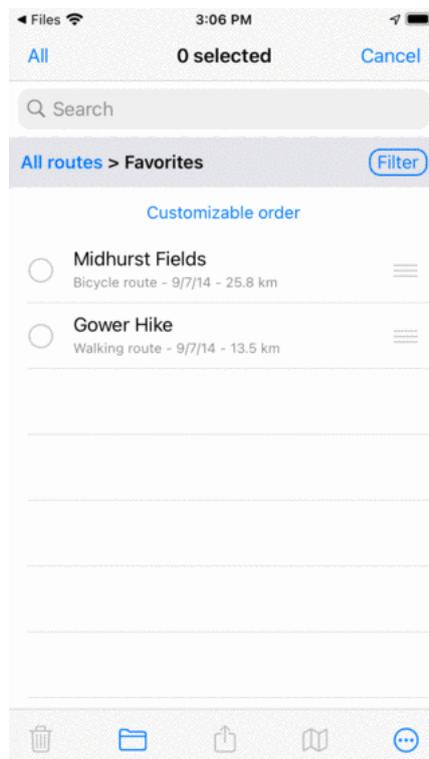


Figura 68: La carpeta «Favoritos» en modo de selección.

En el lado derecho de cada artículo se muestra un asa con tres barras. Arrastre dicho asa a la posición deseada y suelte el dedo. A continuación, la ruta se moverá en la lista a la ubicación deseada. En el ejemplo siguiente, hemos movido «Gower Hike» a la parte superior.

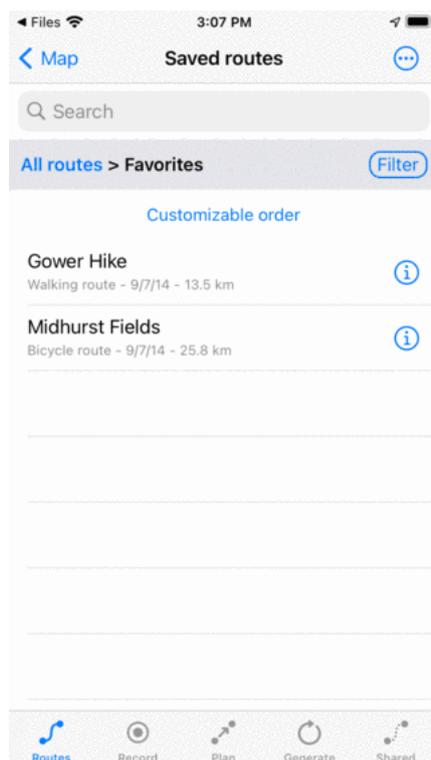


Figura 69: El contenido de la carpeta «Favoritos» después de mover la ruta «Gower Hike».

4.15 Importación de rutas

En esta sección se explica cómo *importar una ruta desde un archivo de geodatos, desde una url* y cómo *importar rutas compartidas por los usuarios de Topo GPS*.

4.15.1 Importación de rutas desde archivos de geodatos

Es posible importar rutas en Topo GPS en los siguientes formatos de archivo: gpx, kml/kmz, geojson y ozi explorer track files (plt). Los archivos de este tipo también se pueden importar si están comprimidos en un archivo zip.

Para importar una ruta, puedes intentar tocar el ícono de un archivo. La mayoría de las veces aparece un selector de aplicaciones. A veces tienes que desplazarte por la lista de aplicaciones o pulsar Más para encontrar «Topo GPS». Luego tienes que pulsar «Abrir con Topo GPS» o «Copiar a Topo GPS» y el archivo se importará en Topo GPS.

También puedes abrir la pestaña «Rutas» de la *pantalla de rutas*. A continuación, púntee Más > Importar archivo. A continuación, se abrirá la aplicación de archivos. Aquí puedes seleccionar un almacenamiento en la nube, como iCloud, Dropbox, OneDrive o Google Drive. A continuación, puede navegar por los archivos y seleccionar los archivos que desea importar.

Si las rutas se han importado correctamente, volverá a la pantalla principal y el mapa se ampliará a las rutas importadas. Las rutas importadas se guardarán en su dispositivo y se pueden encontrar de nuevo en la pestaña «Rutas» de la *pantalla de rutas*.

La forma de importar un archivo de geodatos desde iMessage se explica en una *sección aparte*.

4.15.2 Importación de ruta desde url

Si pulsa una url larga en un archivo de geodatos, puedes copiarlo en tu tablero de cartón. A continuación, abra la *pantalla de rutas* y seleccione la pestaña «Rutas». Toca «Más > Importar URL» para abrir la pantalla de importación de URL. Aquí puedes pegar tu URL. A continuación, pulsa «Importar» para importar la URL.

Si las rutas se han importado correctamente, volverá a la pantalla principal y el mapa se ampliará a las rutas importadas. Las rutas importadas se guardarán en su dispositivo y se pueden encontrar de nuevo en la pestaña «Rutas» de la *pantalla de rutas*.

4.15.3 Importación de rutas compartidas por usuarios de Topo GPS

Para importar una ruta *compartida por otros usuarios de Topo GPS*, primero abre la *pantalla de rutas* y selecciona la pestaña «Compartir». La pantalla de rutas compartidas se mostrará como en el ejemplo siguiente:

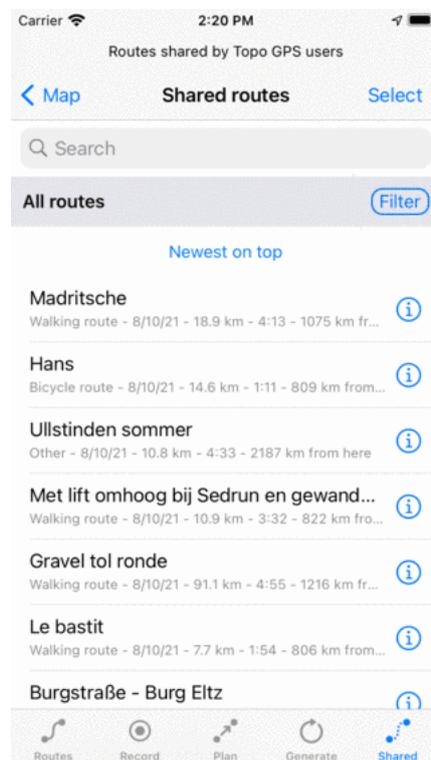


Figura 70: La pantalla de rutas compartidas.

La pantalla de rutas compartidas muestra las rutas que se almacenan en el servidor GPS Topo y comparten otros usuarios de Topo GPS. Puedes *buscar*, *filtrar* y *ordenar* estas rutas igual que con las rutas guardadas. Aplicar un filtro puede ayudarte a encontrar, por ejemplo, rutas para bicicletas cerca de tu ubicación actual, como en el siguiente ejemplo:

Si tocas un título de ruta en la lista, se importará inmediatamente y regresarás a la pantalla principal. Puedes tocar un elemento largo o pulsar «Seleccionar» en la parte superior derecha para entrar en el modo de selección. A continuación, puede seleccionar varias rutas e importarlas a la vez.

Si pulsas el botón de información (i) junto a una ruta, se abrirá la pantalla de *detalles* de la ruta de una ruta compartida. A veces pasarán unos segundos antes de que se descarguen todos los datos de la ruta. A continuación se muestra un ejemplo.

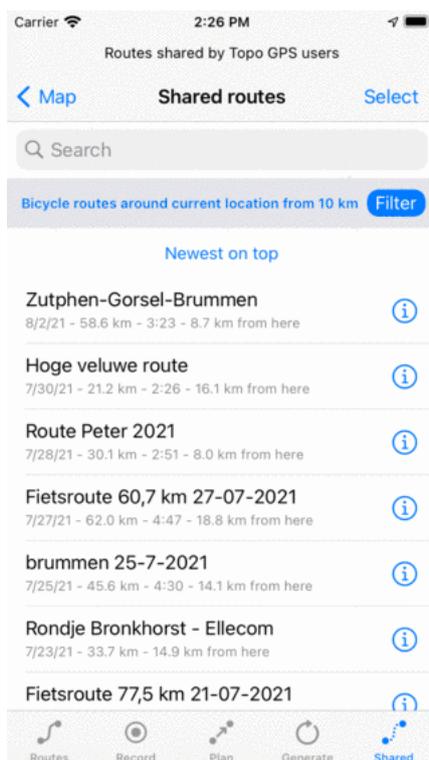


Figura 71: Buscar rutas en bicicleta de una longitud mínima de 10 km alrededor de su ubicación actual.

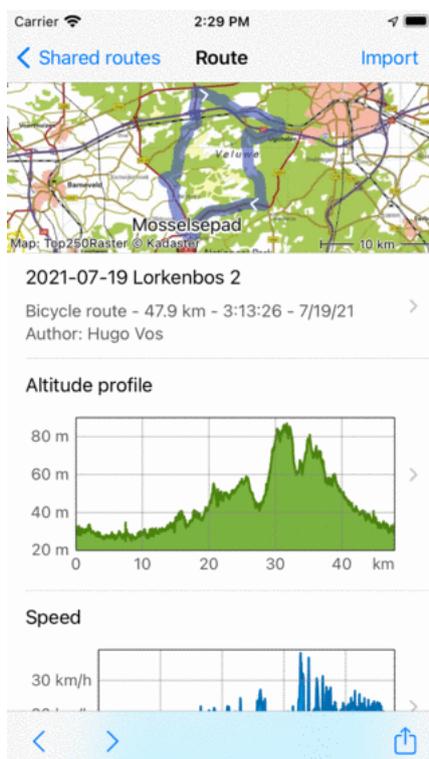


Figura 72: Pantalla de detalles de ruta de una ruta compartida.

Puede utilizar los < “(previous) and” > botones “” (siguiente) de la barra de herramientas inferior para navegar por la lista de rutas compartidas. Si quieres importar una ruta específica, puedes pulsar el botón «Importar» en la parte superior derecha.

4.16 Exportación de rutas

Para exportar una sola ruta, abre la *pantalla de detalles de la ruta* y pulsa el icono de exportación en la barra de herramientas inferior.

Para exportar varias rutas, abre la *pantalla de rutas* y selecciona la pestaña «Rutas». A continuación, abra la *pantalla de selección de rutas* pulsando Más > Seleccionar. Selecciona las rutas y carpetas deseadas y pulsa el icono de exportación en la barra de herramientas inferior.

Después de pulsar el icono de exportación, aparecerá la ventana emergente de exportación en ambos casos, a continuación se muestra un ejemplo:

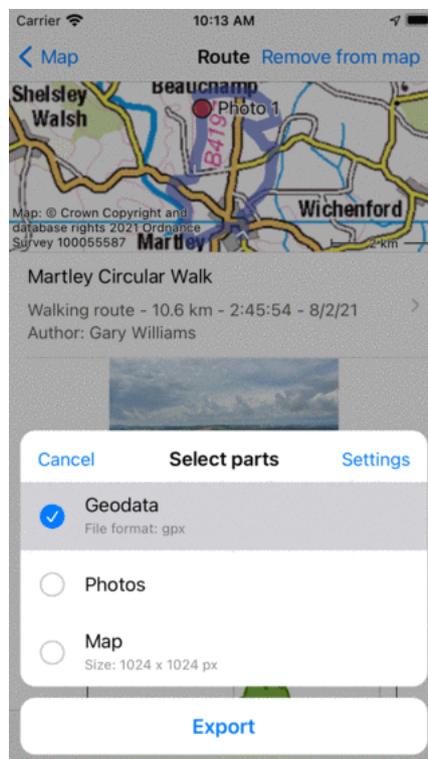


Figura 73: La ventana emergente de exportación.

En la ventana emergente de exportación, puede seleccionar el tipo de datos que se exportarán al pulsar el botón exportar en la parte inferior de la ventana emergente. El tipo de datos exportados puede ser cualquier combinación de lo siguiente:

- **Geodatos:** Si incluye «Geodatos», se exportará un archivo de datos que contiene las rutas. El formato de archivo se muestra en el subtítulo del elemento de geodatos. En el ejemplo anterior es gpx. Si pulsa *la configuración*, puede cambiar el formato de los datos. Los formatos de archivo admitidos para exportar rutas son gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip.
- **Fotos:** Si incluyes «Fotos», también se exportarán las fotos de las rutas. Este artículo no está disponible si no hay fotos.

- *Mapa*: Si incluye «Mapa», se exportará un mapa de las rutas. El tamaño de píxel del mapa se muestra en el subtítulo. Puede cambiar el tamaño de píxel en la *configuración de exportación*.

Después de seleccionar el tipo de datos que se van a exportar, puede pulsar «Exportar» en la parte inferior de la ventana emergente de exportación para exportar las rutas. A continuación, aparecerá una ventana emergente normal de iOS en la que puedes elegir una aplicación a la que enviar los datos exportados. Por ejemplo, iMessage para enviar las rutas a un amigo o la aplicación de archivos para guardar las rutas en la nube.

4.16.1 Configuración de exportación

En la ventana emergente de exportación también puedes cambiar la configuración de exportación pulsando el botón «Configuración» en la parte superior derecha de la ventana emergente de exportación. A continuación, aparecerá la siguiente pantalla:

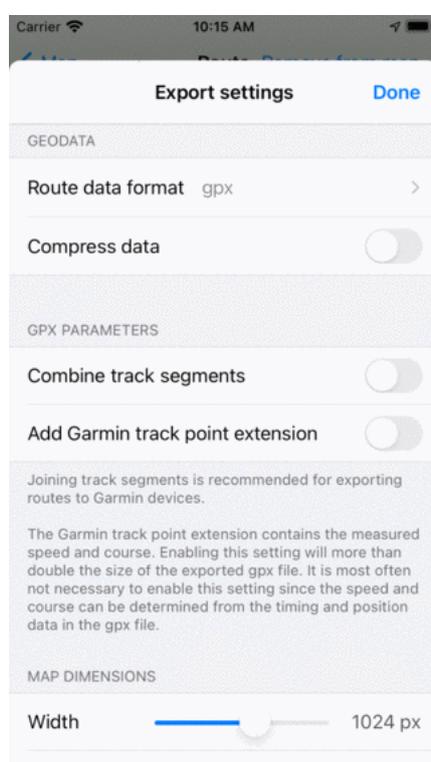


Figura 74: Pantalla de configuración de exportación de rutas.

La primera sección de la pantalla de configuración de exportación se refiere a los geodatos. Aquí puede establecer el formato de datos de los puntos de referencia que se van a exportar. Al pulsar «Formato de datos de ruta», puedes elegir entre gpx, kml y geojson. Puede decidir si desea comprimir los datos. Si habilita la compresión, el archivo de geodatos exportado se comprimirá por zip. El tamaño del archivo será mucho menor que sin compresión, por lo que recomendamos habilitar la compresión.

Las secciones restantes tratan del mapa (imagen) que se puede exportar. Puede establecer el ancho y la altura de píxeles deseados con los controles deslizantes. También para generar un mapa, a veces es necesario descargar las teselas de mapa. Puede determinar si desea permitir descargas celulares de mosaicos de mapas.

4.16.2 Exportación de todas las rutas

Para exportar todas las rutas almacenadas en tu dispositivo, abre la *pantalla de rutas* y selecciona la pestaña «Rutas». Asegúrese de que el filtro no esté activo (el botón de filtro tiene un borde azul). Vaya a la carpeta de rutas raíz para que se muestre «Todas las rutas» debajo de la barra de búsqueda. Asegúrese de que la barra de búsqueda esté vacía. A continuación, abra la *pantalla de selección de rutas* pulsando Más > Seleccionar. Pulsa «Todo» en la parte superior izquierda para seleccionar todas las rutas y carpetas. A continuación, toque el icono de exportación en la barra de herramientas inferior para abrir la ventana emergente de exportación. Seleccione el tipo de datos que desea exportar en la ventana emergente de exportación y pulse «Exportar».

4.17 Compartir rutas con Topo GPS

Puedes compartir una ruta con Topo GPS para que *otros usuarios de Topo GPS puedan importarla*. Solo se pueden compartir las rutas que haya grabado o planificado usted mismo.

Las rutas compartidas, incluidas sus fotos, son visibles para todos los usuarios de Topo GPS y en el futuro podrían ser accesibles en una página web.

Para compartir una ruta con Topo GPS, toca el ícono de exportación en la parte inferior de la *pantalla de detalles de la ruta*.

A continuación, selecciona «Geodata» en la ventana emergente de exportación y pulsa «Exportar» para exportar la ruta. Aparecerá un elemento emergente de recursos compartidos en el que puedes seleccionar aplicaciones, como en el siguiente ejemplo:

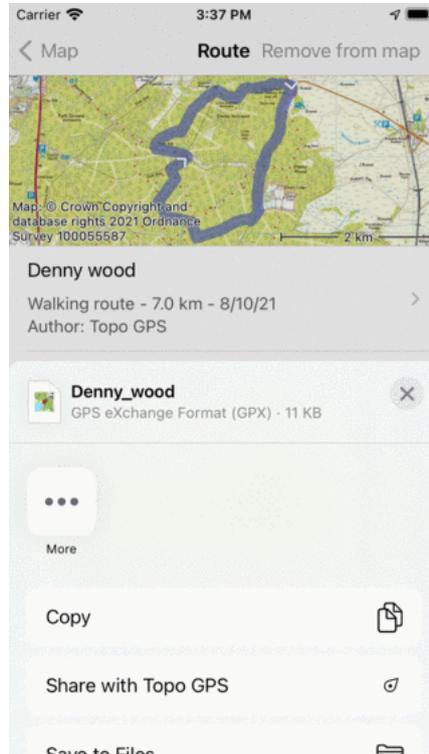


Figura 75: La ventana emergente de recursos compartidos después de exportar una ruta.

En la ventana emergente de compartir, presiona «Compartir con Topo GPS». A continuación, aparecerá una nueva ventana emergente en la que podrás confirmar compartir la ruta con Topo GPS.

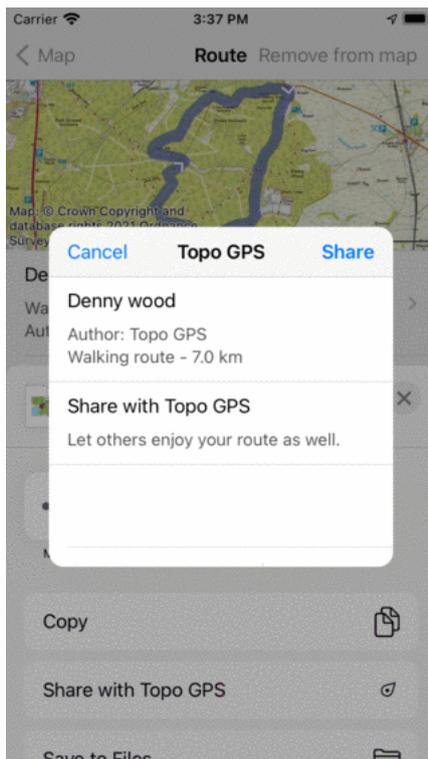


Figura 76: El recurso compartido con Topo GPS emergente

Si pulsa «Compartir» en esta ventana emergente, la ruta se compartirá con Topo GPS y será visible para otros usuarios en la *pestaña* «Compartido» de la pantalla de rutas, como en el ejemplo siguiente:

4.17.1 Modificación de la ruta compartida

Si quieres modificar una ruta compartida, tienes que *editarla* en tu dispositivo y compartirla de nuevo.

4.17.2 Eliminación de rutas compartidas

Si ha compartido accidentalmente una ruta y desea eliminar la ruta compartida, envíe un mensaje a support@topo-gps.com.

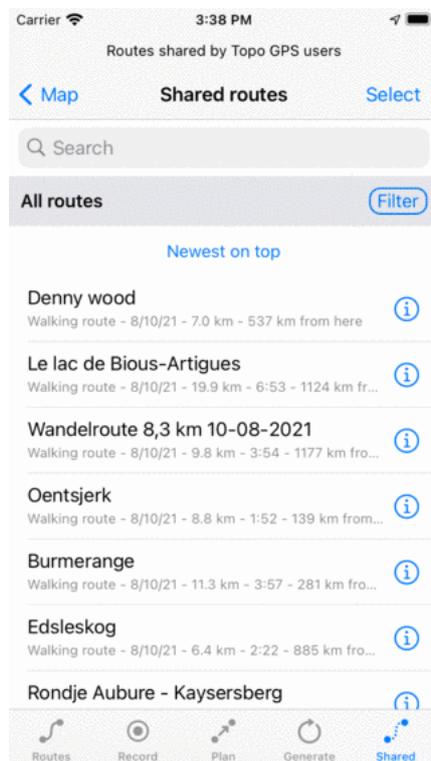


Figura 77: La ruta Denny wood se compartió con Topo GPS

Capas

Las capas son superposiciones que se pueden agregar al mapa. Las capas se pueden controlar a través de la pantalla de capas (*Menú* > Capas).

La pantalla de capas muestra una lista de capas disponibles; a continuación se muestra un ejemplo:

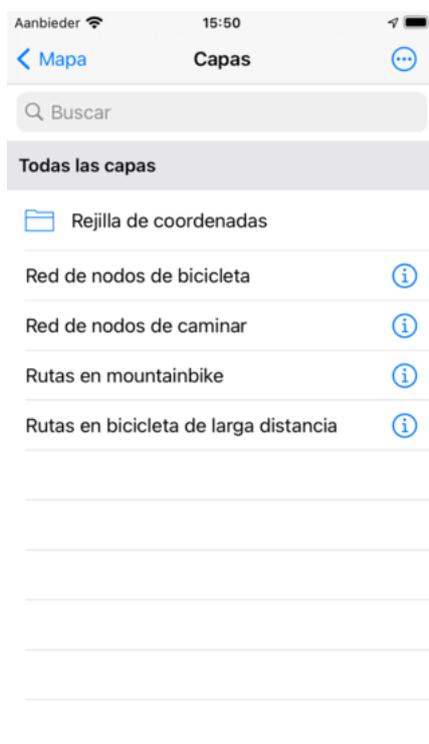


Figura 1: La pantalla de capas (*Menú* > Capas).

Las capas que tienen fondo gris se cargan actualmente en el mapa. Si tocas un elemento sin fondo gris, se cargará en el mapa y volverás a la pantalla principal. Si tocas una capa con fondo gris, se eliminará del mapa. Para eliminar todas las capas, pulsa «Más > Eliminar todo del mapa» en la pantalla de capas.

En la pantalla de capas siempre se puede acceder a las *capas de rejilla de coordenadas*. Opcionalmente, puedes comprar una capa especial, como la red de nodos de bicicleta o la capa de rutas de bicicleta de montaña. También es posible importar capas en formato wsf, kml/kmz y geojson.

5.1 Cuadrículas de coordenadas

Las cuadrículas de coordenadas son un conjunto de curvas a intervalos regulares que muestran un sistema de coordenadas.

Para añadir una cuadrícula de coordenadas al mapa, vaya a *Menú* > Capas > Cuadrículas de coordenadas. Aparecerá la siguiente pantalla:

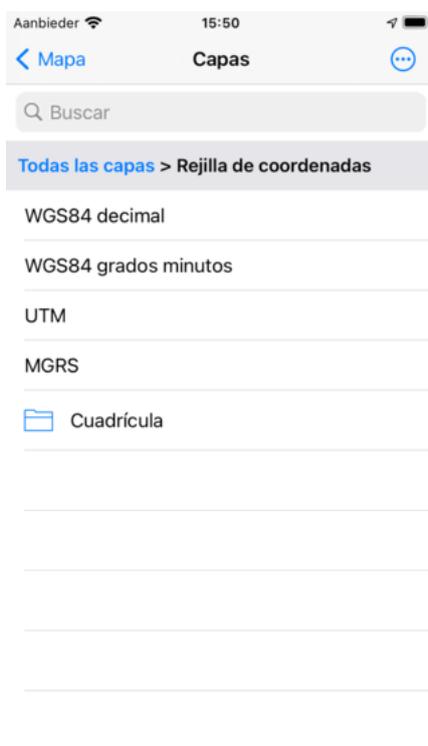


Figura 2: *Cuadrículas de coordenadas en la pantalla de capas.*

Si tocas una cuadrícula de coordenadas, se cargará el mapa y regresarás a la pantalla principal. Si vuelve a la pantalla de cuadrículas de coordenadas, la cuadrícula cargada tendrá un fondo gris. Si lo tocas, se eliminará del mapa.

Deslizar el panel de control hacia el *panel de coordenadas* resulta útil para leer las coordenadas del mapa.

En las figuras siguientes se muestran varios ejemplos de cuadrículas de coordenadas.



Figura 3: Cuadrícula de coordenadas de minutos de grado WGS84.



Figura 4: Cuadrícula nacional de coordenadas de Ordnance Survey.



Figura 5: Cuadrícula de *coordenadas MGRS*.

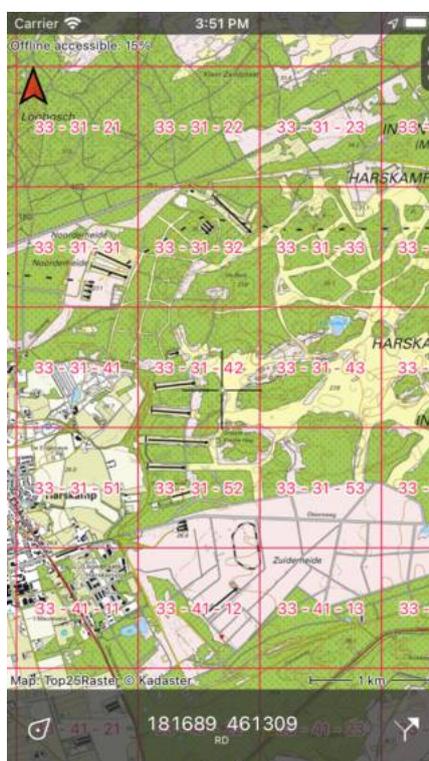


Figura 6: *cuadrícula de coordenadas RD atlasblokken*.

Búsqueda de direcciones y lugares

Para buscar direcciones y lugares, primero tienes que abrir la pantalla de búsqueda a través de *Menú > Buscar*. A continuación, selecciona la pestaña «Dirección» situada encima del teclado.

Aparecerá una pantalla en la que podrá introducir direcciones y nombres de lugares.

6.1 Cargar resultado de búsqueda individual

A modo de ejemplo, ahora entraremos en la ciudad «Alton» en el cuadro de búsqueda. Al escribir los resultados de búsqueda aparecerán en la lista que aparece debajo del cuadro de búsqueda, como puedes ver a continuación:

Para poder encontrar direcciones o lugares hay que estar conectado a Internet. La búsqueda se realizará a través de un servicio de Apple.

Si tocas un resultado de búsqueda de la lista, se cargará en el mapa como punto de referencia y volverás a la pantalla principal. A continuación se muestra un ejemplo:

En la configuración (*Menú > Más > Configuración*) puede controlar si los resultados de búsqueda usados se guardan automáticamente como punto de referencia. La configuración predeterminada es no guardar automáticamente para no abarrotar la lista de puntos de referencia con resultados de búsqueda. Si quieres guardar el resultado de la búsqueda como punto de referencia, puedes tocarlo para abrir la *pantalla de detalles del waypoint*. Allí puedes pulsar «Guardar» en la parte inferior derecha para guardar el resultado de la búsqueda.

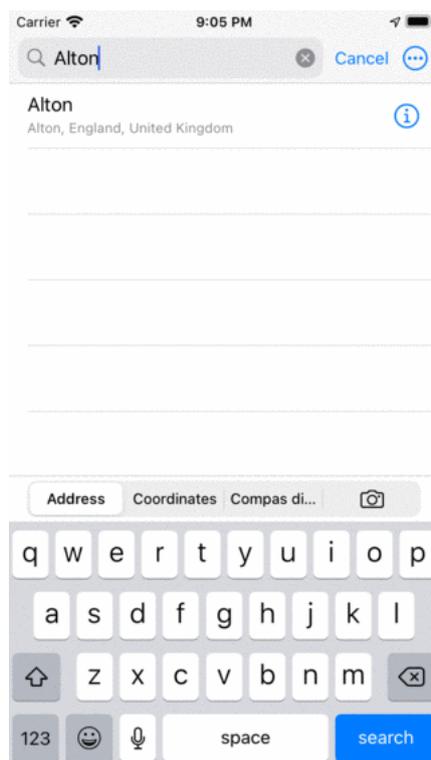


Figura 1: Buscando en la ciudad “Alton”

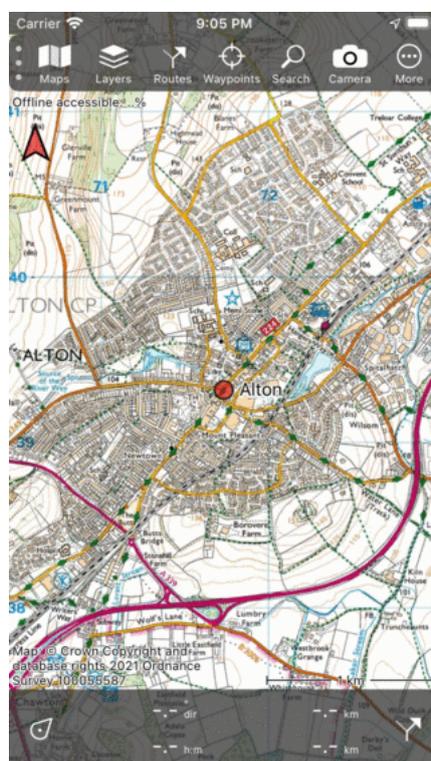


Figura 2: El resultado de búsqueda “Alton” se ha cargado en el mapa.

6.2 Cargar todos los resultados de búsqueda

También puedes buscar en una palabra clave, como por ejemplo «Pub». Los resultados que aparecen en la lista dependen del área visible actualmente en la pantalla del mapa. Si buscas Pub y el mapa se acerca a Alton, solo aparecerán los pubs cerca de Alton, como en la siguiente figura:

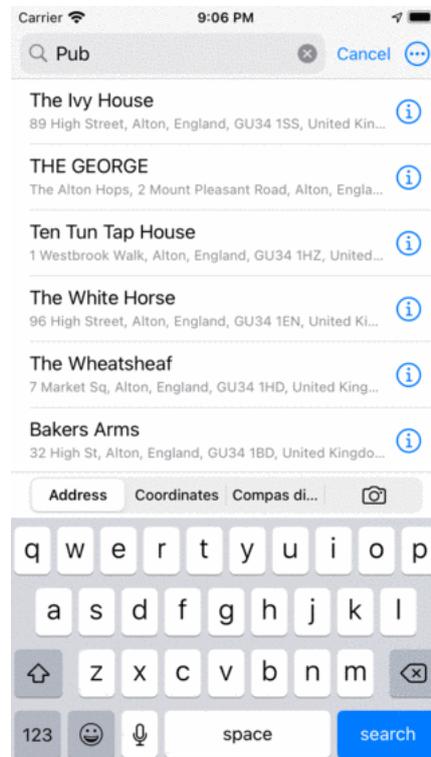


Figura 3: Buscando “Pub” en Alton.

Si pulsa un único resultado de búsqueda, se cargará en el mapa. También puedes cargar todos los resultados pulsando «Buscar» en la parte inferior derecha de la pantalla. Esto se ilustra en la siguiente figura:

6.3 Cargar selección de resultados de búsqueda

Si buscas «Restaurante», aparecerá una lista de restaurantes en Alton, como puedes ver en la siguiente figura:

Si solo quieres cargar algunos de los resultados en el mapa, tienes que presionar uno de los resultados deseados. Aparecerá una pantalla de selección como puedes ver a continuación:

En esta pantalla de selección puede seleccionar varios resultados de búsqueda tocando ellos. En el ejemplo anterior se han seleccionado los restaurantes «Miffta’s Indian» y «The Twisted Teacup». Si pulsa «Mostrar en el mapa» en la parte inferior derecha, los elementos seleccionados se cargarán en el mapa, como se muestra a continuación:



Figura 4: Todos los pubs encontrados cerca de Alton.

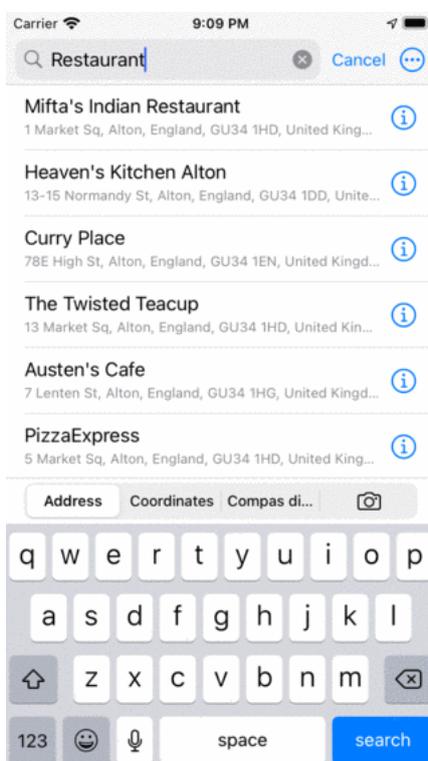


Figura 5: Busco un restaurante en Alton.

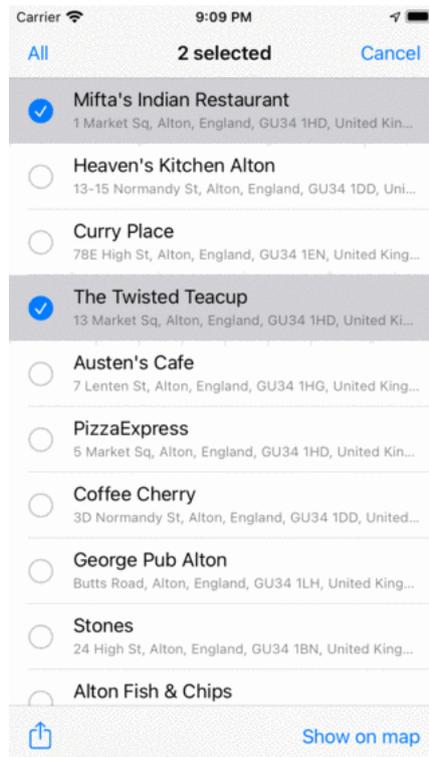


Figura 6: Selección de resultados de búsqueda.



Figura 7: Se han cargado dos resultados de búsqueda seleccionados en el mapa.

6.4 Eliminación de los resultados de búsqueda del mapa

Para eliminar un único resultado de búsqueda del mapa, pulsa el resultado de la búsqueda para abrir la *pantalla de detalles del waypoint*. A continuación, pulsa «Eliminar del mapa» en la parte superior de la pantalla. Para eliminar todos los resultados de búsqueda del mapa a la vez, toca *Menú* > Buscar. Selecciona la pestaña «Dirección» y pulsa Más (arriba a la derecha) > Eliminar todo del mapa.

6.5 Detalles de resultados de búsqueda

Si quieres ver los detalles de un resultado de búsqueda, puedes pulsar el botón info (i) situado a la derecha del título de la lista con los resultados de búsqueda. Aparecerá la *pantalla de detalles del waypoint* de un resultado de búsqueda.

6.6 Búsqueda con historial de búsquedas

Las búsquedas se guardarán en el historial de búsquedas. Esto se puede deshabilitar en la *configuración*.

Si el campo de búsqueda está vacío, el historial de búsquedas aparecerá debajo del campo de búsqueda. A continuación se muestra un ejemplo:

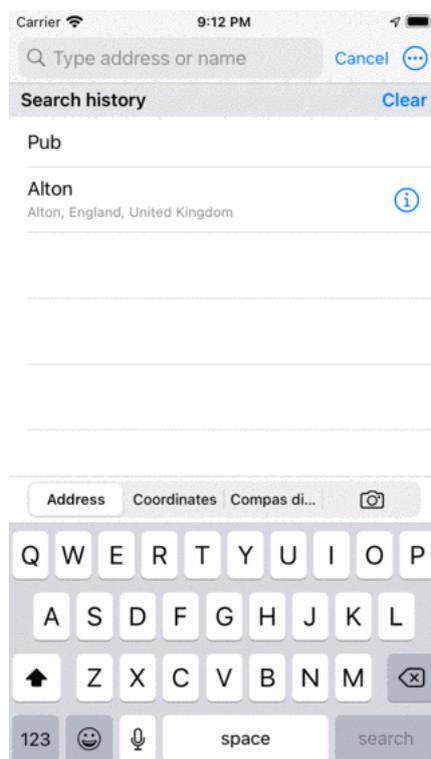


Figura 8: Si el campo de búsqueda está vacío, se mostrará el historial de búsquedas.

Si pulsa un resultado del historial, se buscará y sus resultados se colocarán en el mapa.

Por ejemplo, ahora es fácil buscar pubs en otro lugar. Solo mueve el mapa y pulsa «Pub» en el historial de búsquedas.

6.7 Borrar historial de búsquedas

Puedes eliminar todos los resultados del historial de búsqueda pulsando el botón «Borrar» situado a la derecha de la etiqueta «Historial de búsquedas».

También es posible eliminar resultados individuales del historial de búsquedas. Haz un deslizamiento hacia la izquierda con un dedo sobre un elemento que hay que quitar. Aparecerá un botón de eliminación, como se ilustra en la siguiente figura:

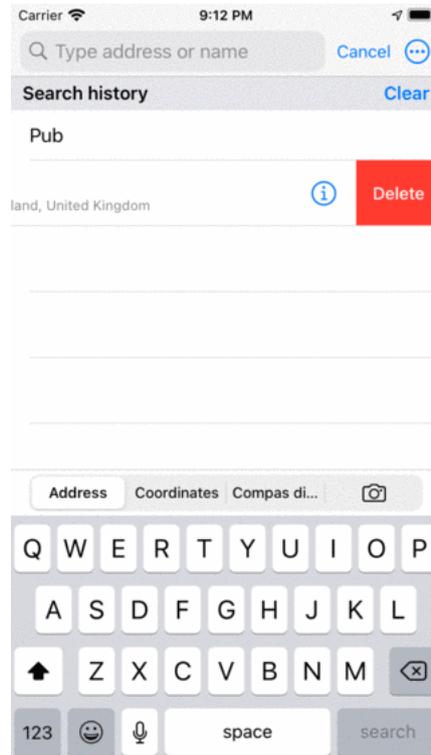


Figura 9: Eliminación de un resultado de búsqueda del historial de búsquedas.

Si pulsa el botón rojo «Eliminar», el elemento se eliminará del historial de búsquedas.

6.8 Configuración de búsqueda

En la *pantalla de configuración* (Menú > Más > Configuración > Resultados de búsqueda) hay dos opciones importantes para buscar direcciones y lugares.

- *Guardar como waypoint*: Si esta configuración está habilitada, los resultados de búsqueda que se cargan en el mapa también se guardarán automáticamente como punto de referencia y se mostrarán en la pantalla de waypoints. Si deshabilita esta configuración, los resultados de la búsqueda no se guardarán como punto de referencia.
- *Historial de guardar*: Si habilita esta configuración, los resultados de la búsqueda se almacenarán en el historial de búsquedas. Si esta configuración está deshabilitada, los resultados de la búsqueda no se guardarán. El historial de búsquedas se mostrará si no se introduce ningún texto en el cuadro de búsqueda.

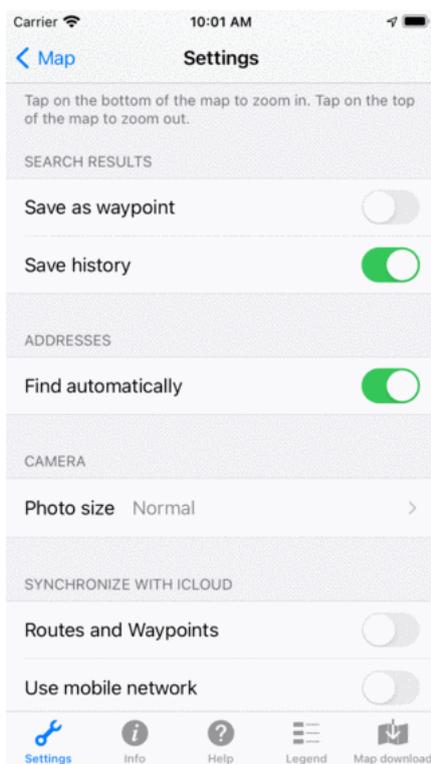


Figura 10: Configuración relacionada con la búsqueda en la pantalla de ajustes (Menú > Más > Configuración).

Las coordenadas geográficas son un conjunto de números y/o caracteres que hacen referencia a una ubicación en la tierra.

Topo GPS es compatible con los sistemas de coordenadas decimales WGS84, WGS84 grados minutos, segundos de minutos WGS84 grados, UTM y MGRS. Además, apoyamos varios sistemas de coordenadas específicos de cada país.

En Topo GPS puedes ver las coordenadas de un *punto del mapa en el salpicadero*. Puede ver las coordenadas de un waypoint en la *pantalla de detalles del waypoint*. También es posible *añadir una capa de rejilla de coordenadas al mapa*.

Es posible *introducir coordenadas* en varios formatos a través de *Menú > Buscar > Coordenadas*. Si tiene una coordenada impresa, también puede *escanear la coordenada* a través de *Menú > Buscar > Cámara*.

Para controlar los sistemas de coordenadas mostrados, vaya a: *Menú > Más > Configuración > Coordenadas > Sistemas de coordenadas mostrados*.

7.1 Introducción de coordenadas

Para introducir una coordenada, primero tienes que pulsar *Menú > Buscar*. A continuación, seleccione la pestaña «Coordenadas» en la parte inferior de la pantalla para abrir la pantalla de entrada de coordenadas. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

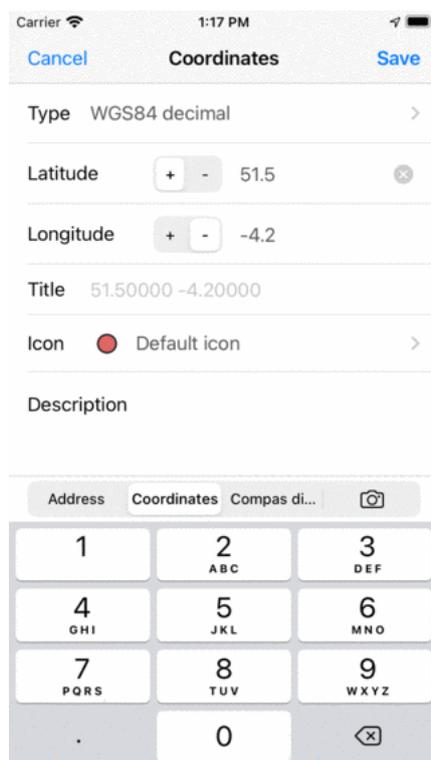


Figura 1: *Pantalla de entrada de coordenadas.*

7.1.1 Tipo de coordenadas

Para introducir coordenadas, primero debe asegurarse de que se ha establecido el tipo de coordenadas correcto. Si pulsa la celda «Tipo» aparecerá una pantalla en la que podrá cambiar el tipo de coordenadas, como en la siguiente figura:

You can choose between different coordinates types, including: **WGS84 decimal**, **WGS84 degrees minutes** **WGS84 degrees minutes seconds**, **UTM** and **MGRS**. Next to that you can use various country specific coordinate systems.

7.1.2 Introducción de coordenadas

Si ha establecido el tipo de coordenadas correcto, puede introducir las coordenadas.

Según la posición del centro del mapa, ya se han introducido los primeros dígitos de las coordenadas. Esto hace que sea más rápido introducir coordenadas si las coordenadas no están situadas lejos del centro del mapa.

A modo de ejemplo, introduciremos las coordenadas WGS84 “51.56321 -4.28942”:

Si lo desea, puede introducir un título. Mientras no introduzcamos un título, el título de marcador de posición sugerido se utilizará como título para el waypoint. A continuación, puede configurar el *icono* e introducir una descripción.

Si tocas «Guardar», las coordenadas se guardarán como *punto de referencia*. La pantalla de coordenadas se borrará para que pueda introducir las siguientes coordenadas. Los primeros dígitos se basarán ahora en la entrada anterior. En la parte superior izquierda de la pantalla aparecerá un botón Mapa, con el que podrás volver al mapa. El número detrás del mapa indica cuántas coordenadas se han introducido.

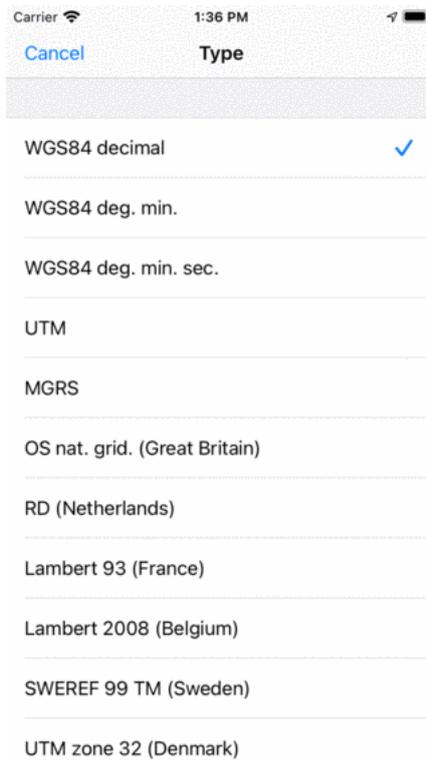


Figura 2: Elegir el tipo de coordenadas.

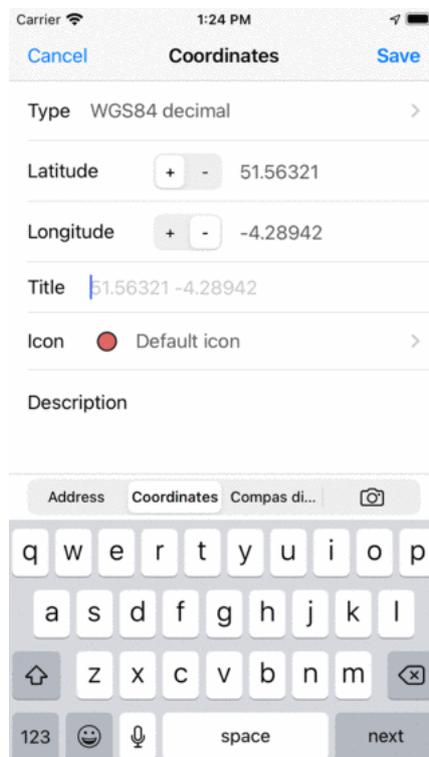


Figura 3: *Introducir las coordenadas 51.56321 -4.28942.

A modo de ejemplo, introduciremos ahora las coordenadas: N 51°34'01,9» W 4°16'41,9». Para introducir estas coordenadas tuvimos que cambiar el tipo a grado WGS, minutos en segundo lugar. A continuación se muestra un ejemplo:

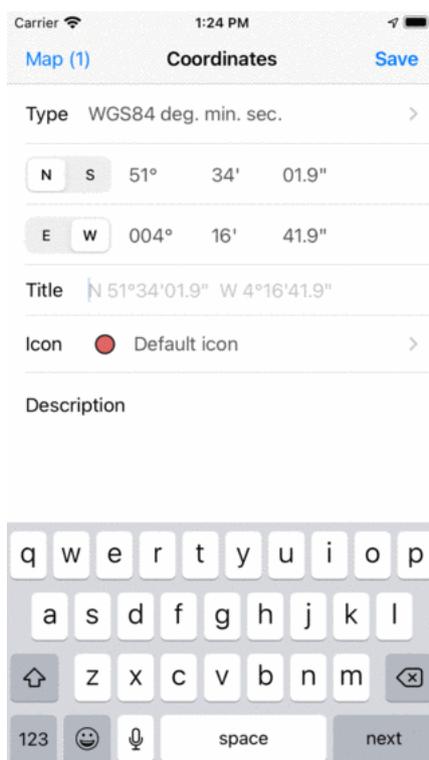


Figura 4: *Entrando en las coordenadas N 51°34'01.9» W 4°16'41.9».*

Una vez más, estamos contentos con el título sugerido y pulsamos guardar. Las coordenadas se guardarán y la pantalla de coordenadas se borrará, de modo que pueda introducir las siguientes coordenadas.

Ahora entraremos en la Encuesta de Ordnance National Grid las coordenadas SS 41996 88847, como se ilustra a continuación.

Después de pulsar «Guardar», las coordenadas se guardarán y la pantalla de coordenadas se borrará de nuevo.

7.1.3 Visualización en mapa

Después de introducir las coordenadas, puede volver a la pantalla del mapa pulsando el botón mapa situado en la parte superior izquierda. El número de coordenadas introducidas correctamente se muestra en el botón de mapa. Después de introducir las tres coordenadas en los ejemplos anteriores y tocar «Mapa», la pantalla principal tiene el siguiente aspecto:

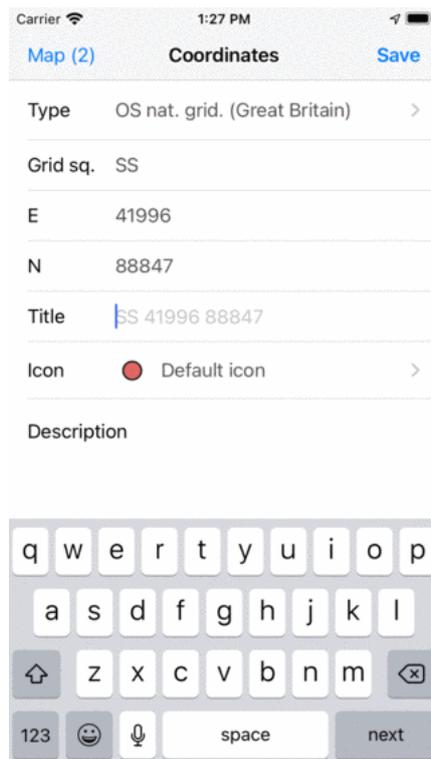


Figura 5: Entrando en las coordenadas SS 41996 88847.



Figura 6: En el mapa se colocan tres coordenadas introducidas como puntos de referencia.

7.1.4 Introducción de una lista de coordenadas

Si ha recibido una lista de coordenadas en formato de texto, puede introducirlas una por una a través de la pantalla de entrada de coordenadas, como se ha explicado anteriormente.

Sin embargo, podría resultar más fácil seleccionar y copiar estas coordenadas. A continuación, selecciona la pestaña «Dirección» y pulsa larga en el cuadro de búsqueda. Aparecerá un botón de pegado tal y como se ilustra en la siguiente figura:

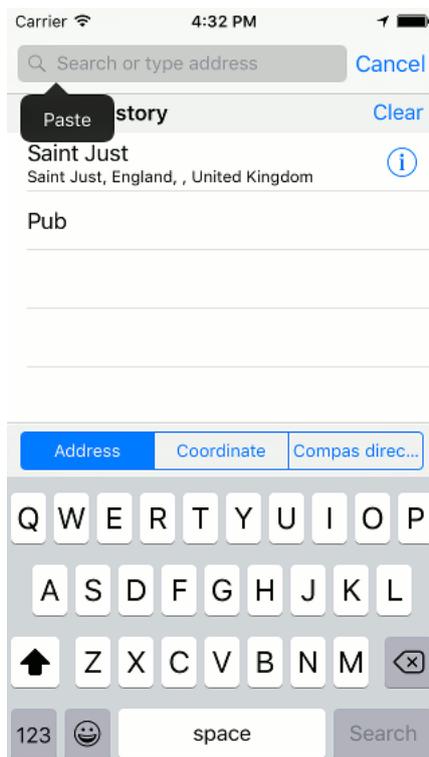


Figura 7: Pegar una lista de coordenadas en el cuadro de búsqueda de direcciones.

Si pulsa «Pegar», la lista de coordenadas se insertará y procesará. Las coordenadas resultantes se mostrarán en la lista situada debajo del cuadro de búsqueda, como se ilustra en la siguiente figura:

Ahora puedes cargar coordenadas individuales en el mapa pulsando sobre ellas. Al pulsar un resultado prolongado, puedes seleccionar los resultados que te gustaría cargar en el mapa. Si pulsa «Buscar» en la parte inferior derecha, todos los resultados se cargarán en el mapa, como en la siguiente figura:

7.2 Escaneo de coordenadas

Topo GPS contiene un escáner de coordenadas. El escáner de coordenadas puede escanear coordenadas y mostrarlas en el mapa. Obtiene los mejores resultados escaneando las coordenadas impresas en papel. También es posible escanear las coordenadas mostradas en una pantalla. El escaneo de coordenadas escritas a mano no funciona muy bien.

El escaneo de coordenadas suele ser mucho más rápido y preciso que *introducir las coordenadas*.

Para abrir el escáner de coordenadas, toque *Menú* > *Buscar*. A continuación, selecciona la pestaña con el icono de la cámara en la parte inferior.

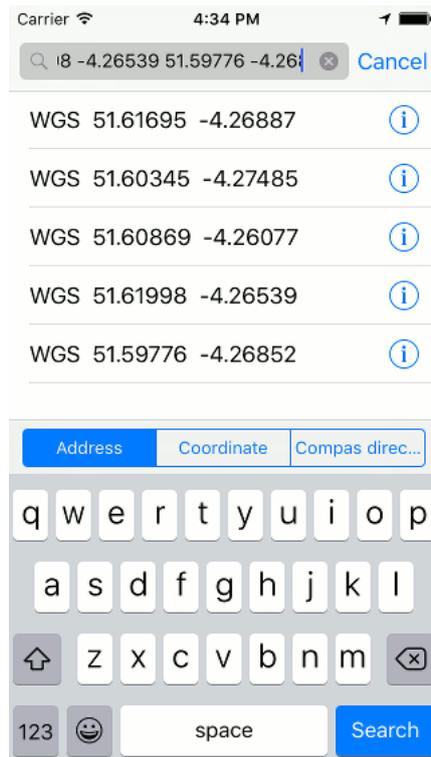


Figura 8: Se ha pegado una lista de coordenadas en el cuadro de búsqueda.

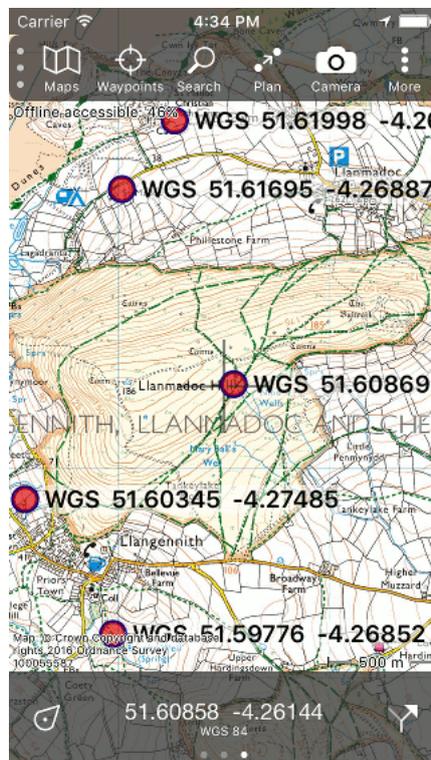


Figura 9: Se ha colocado una lista de coordenadas en el mapa.

Para utilizar el escáner de coordenadas, debe dar permiso a Topo GPS para acceder a la cámara en la configuración de iOS.

Si abre el escáner de coordenadas, verá la imagen de la cámara. En el centro hay un rectángulo más claro. Coloca ese rectángulo por encima de las coordenadas. Puede acercar y alejar con dos dedos para enfocar el rectángulo en las coordenadas. Las coordenadas deben imprimirse en una línea. No es posible escanear varias coordenadas a la vez.

A continuación se muestra un ejemplo:



Figura 10: Escaneo de coordenadas con el escáner de coordenadas.

Si ha colocado las coordenadas en el rectángulo y ha enfocado la cámara, la coordenada se reconocerá automáticamente y se mostrará en el mapa, como en el ejemplo siguiente:

En la parte superior de la pantalla se ve la posición de la coordenada en el mapa. En la parte inferior se ve la imagen escaneada. Puede usarlo para comprobar que la coordenada se ha escaneado correctamente. Si pulsa «Guardar», la coordenada se guarda como *punto de referencia* y la pantalla del escáner de coordenadas se abre de nuevo. Como segundo ejemplo, escanaremos las coordenadas MGRS:

Una vez reconocidas las coordenadas, se mostrará de nuevo un mapa con las coordenadas:

De nuevo, puede pulsar «Guardar» para guardar las coordenadas y volver a la pantalla del escáner de coordenadas. Como último ejemplo, ahora analizaremos las coordenadas de la cuadrícula nacional de Ordnance Survey:

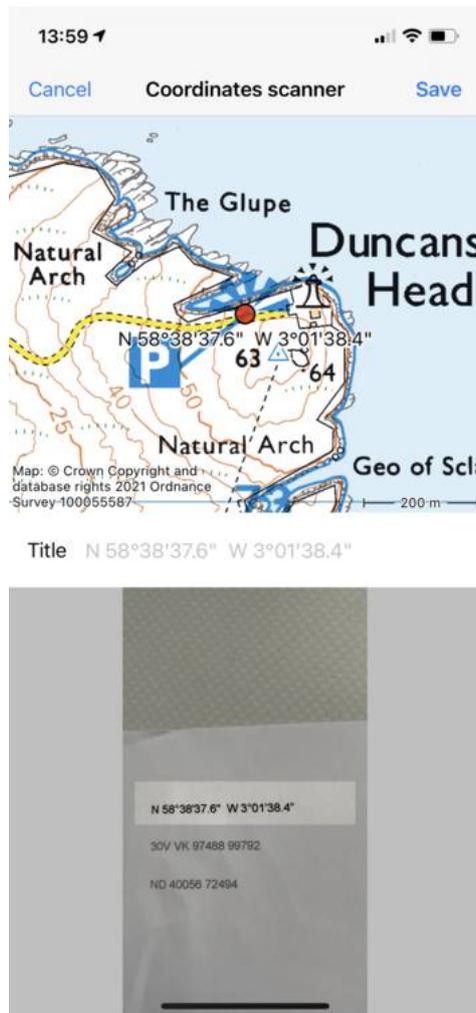


Figura 11: Las coordenadas se han escaneado y se muestran en el mapa.

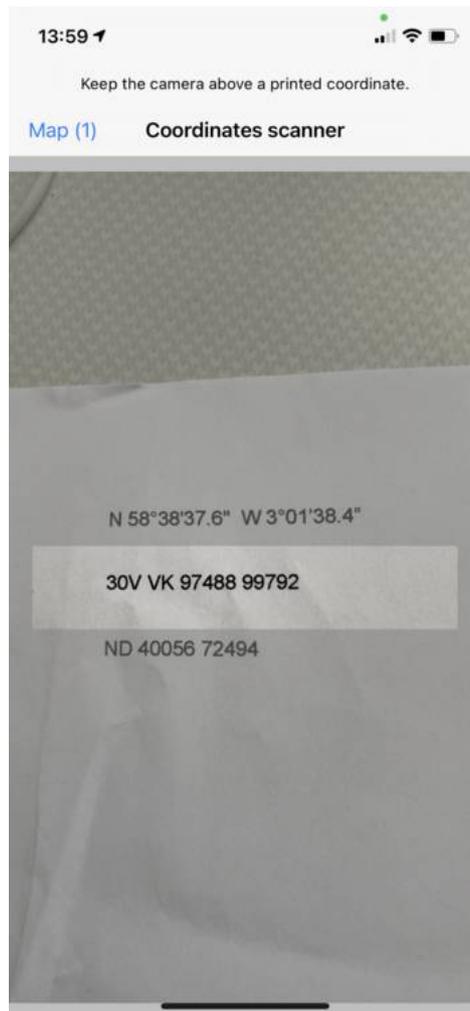


Figura 12: *Escaneo de coordenadas MGRS*



Figura 13: Las coordenadas MGRS se han escaneado y mostrado en el mapa.

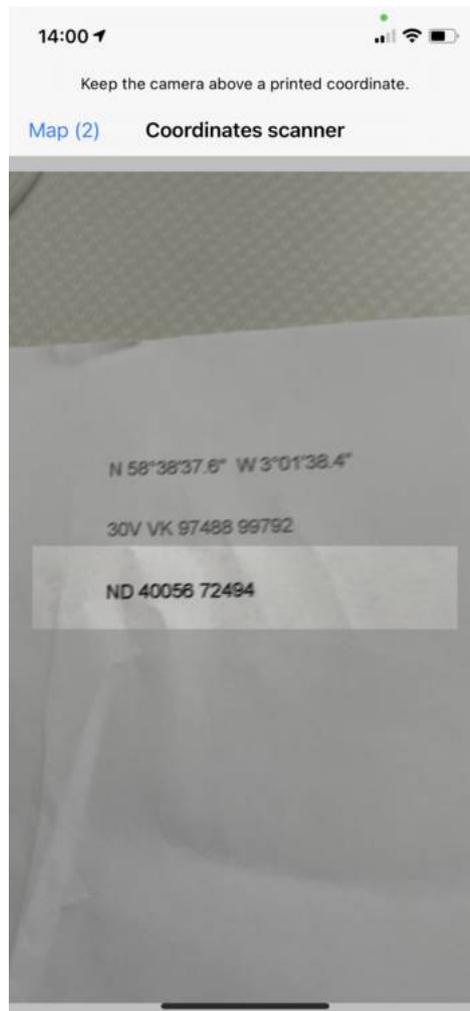


Figura 14: *Escaneo de coordenadas OSNG*

Una vez que se reconozcan las coordenadas, se mostrará de nuevo un mapa con las coordenadas:



Figura 15: Las coordenadas OSNG se han escaneado y mostrado en el mapa.

Presiona «Guardar» para volver a la pantalla del escáner de coordenadas.

En la parte superior izquierda de la pantalla del escáner de coordenadas aparece «Mapa (3)». El número que aparece junto al mapa indica el número de coordenadas guardadas. Si tocas «Mapa», regresarás a la pantalla principal y el mapa se ampliará hasta las coordenadas escaneadas, como puedes ver en el siguiente ejemplo:

El escáner de coordenadas detecta el sistema de coordenadas que se va a utilizar. En el caso de los sistemas de coordenadas específicos de cada país que contienen solo números, a veces se puede seleccionar el sistema de coordenadas incorrecto. Para asegurarse de que se utiliza el sistema de coordenadas correcto, centre el mapa principal en el país que utiliza el sistema de coordenadas que está escaneando.

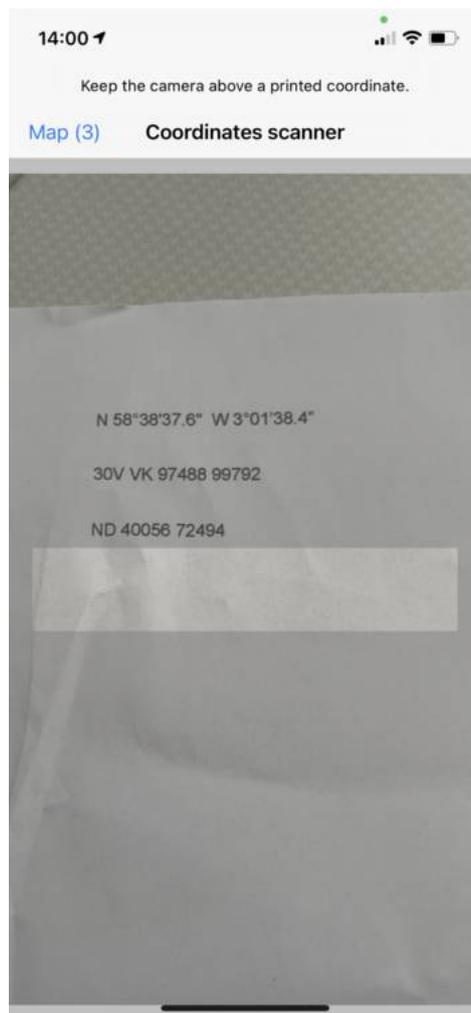


Figura 16: La pantalla del escáner de coordenadas con 3 resultados guardados.

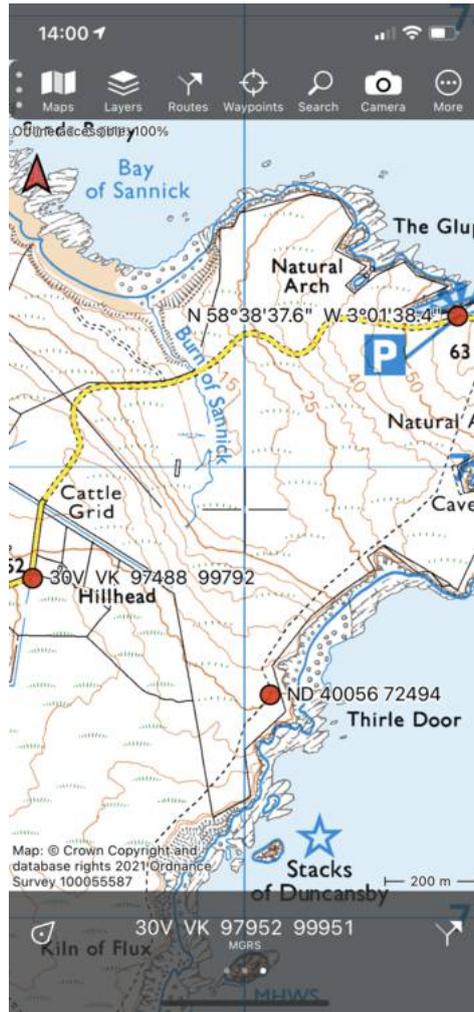


Figura 17: Las tres coordenadas escaneadas se muestran en el mapa principal.

Cámara

Si pulsa *Menú* > Cámara, se abrirá la cámara. Si tomas una foto, se creará un *punto de referencia* en tu ubicación actual. La foto se añadirá al waypoint y se puede mostrar abriendo la *pantalla de detalles del waypoint*.

El tamaño de píxel de la foto se puede establecer en la sección *Tamaño de la foto* de la *configuración*.

La foto también se guardará en la biblioteca fotográfica si le das acceso GPS de Topo a fotos seleccionadas de la biblioteca fotográfica (*Configuración de iOS* > *Topo GPS* > *Fotos*). La foto almacenada en Topo GPS es siempre una copia del original. Si eliminas la foto en Topo GPS, no se eliminará de tu biblioteca fotográfica. Y también si eliminas la foto de tu biblioteca de fotos, no se eliminará del GPS Topo.

Si está grabando una ruta, puede incluir los puntos de referencia con las fotos de la ruta. Si guarda la ruta grabada, asegúrese de que la configuración «Incluir puntos de referencia» esté configurada en «Ruta cercana». A continuación, todos los puntos de referencia con fotos cargadas en el mapa y que se encuentran cerca de la ruta se incluirán en la ruta grabada guardada.

Dirección de brújula

La dirección de una brújula es una trayectoria de cierta longitud desde un punto determinado en una dirección determinada.

Puede crear o leer manualmente la dirección de una brújula con la *regla del mapa*. En la mayoría de los casos, esta es la forma más rápida.

Alternativamente, puede *introducir la dirección de la brújula manualmente* o leer la *dirección de la brújula en una ruta* como se explica a continuación.

9.1 Cómo encontrar una dirección de brújula

Para añadir una dirección de brújula al mapa, pulsa *Menú* > Buscar y selecciona la pestaña «Dirección de brújula» situada encima del teclado.

La pantalla de dirección de la brújula aparecerá como en la siguiente figura:

En la pantalla de dirección de la brújula, puede añadir posteriormente los siguientes campos:

- *Desde*: Aquí puedes establecer el punto de partida de la dirección de la brújula. La mayoría de las veces es tu ubicación actual. Si tocas este campo, puedes introducir otra ubicación u coordenadas.
- *Distancia*: Aquí puede introducir la longitud de la dirección de la brújula en las unidades mostradas.
- *Ángulo*: Aquí puedes ingresar el ángulo con respecto al norte verdadero o al norte magnético. Si no introduce ningún valor, se utiliza el valor de la dirección en la que apunta el dispositivo. Este valor se muestra en color más claro como marcador de posición en este campo.
- *Norte*: Aquí puedes establecer el tipo de norte al que se refiere el ángulo. Si está introduciendo una lectura de una brújula, es posible que desee establecerla en el norte magnético, de modo que se pueda aplicar una correcta corrección de declinación magnética.
- *Descripción*: Si lo desea, puede añadir una descripción.

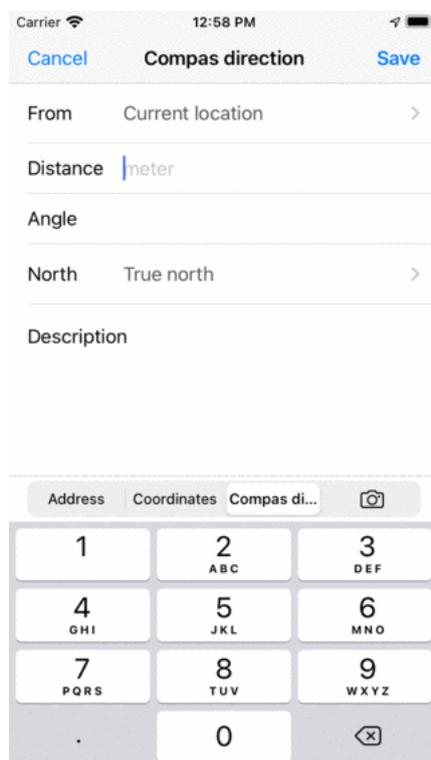


Figura 1: Pantalla de dirección de la brújula.

Si has introducido todos los valores, puedes pulsar «Guardar». La dirección de la brújula se guardará y se puede encontrar de nuevo en la *pantalla de rutas*. Volverás a la pantalla principal y la dirección de la brújula se mostrará como ruta en el mapa.

Como ejemplo, ahora creamos una dirección de brújula de 5000 m con una dirección de 45 grados con respecto al norte verdadero. El resultado se muestra en la siguiente figura:

Si utiliza indicaciones de brújula, también puede ser útil *habilitar la verdadera flecha norte*. Esta es una flecha en la pantalla principal que muestra la dirección del norte verdadero en el mapa.

La *dirección en la que viaja* también se puede mostrar en el salpicadero.

9.2 Cómo encontrar una dirección de brújula

Para encontrar una dirección de brújula, primero tiene que *habilitar los marcadores de ruteo* en la configuración.

A continuación, puede *planificar una ruta hacia un punto*, por ejemplo, con el transporte significa «Crow fly».

Si lo haces y regresas a la pantalla principal, la ruta con la dirección de la brújula se muestra en el mapa. A continuación se muestra un ejemplo:

En el ejemplo anterior, hemos planeado una ruta «Crow fly» desde nuestra ubicación actual hasta Knowle Hill. Los marcadores de curso de ruta se muestran en la ruta. Desde estos marcadores podemos ver que tenemos que viajar 80 grados con respecto al verdadero norte para llegar desde nuestra ubicación actual a la colina Knowle.



Figura 2: Se ha añadido una dirección de brújula al mapa.



Figura 3: Encontrar una dirección de brújula.

Medición de distancias y ángulos

10.1 Regla de mapa

Para medir distancias y ángulos entre dos puntos en la pantalla del mapa principal, puede usar la regla del mapa. Para mostrar la regla del mapa, primero presione largo en el mapa hasta que aparezca el icono para la creación de waypoints. Luego agrega un segundo dedo (posiblemente con la otra mano). Inmediatamente se mostrará una regla entre los dos dedos. Si mueve los dedos, puede cambiar el inicio y el punto final de la regla. Si colocas el punto inicial o final cerca de un punto intermedio o de tu ubicación actual, se ajustará a él automáticamente. Si sueltas los dedos, la regla permanecerá en su ubicación. En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la regla:

En el centro de la regla se muestra la distancia entre los dos puntos. Si hay espacio, también se muestra la dirección de la brújula (con respecto al norte verdadero) desde el punto inicial hasta el final. El punto final tiene una punta de flecha para que pueda inferir la dirección de la regla.

Puede cambiar la unidad de longitud y ángulo en los *ajustes*.

10.1.1 Modificar regla de mapa

Puede modificar la posición, la longitud y la dirección de la regla del mapa de varias maneras.

- Cambiar el punto inicial: coloque el dedo en la regla (gris claro) cerca del punto de partida y muévala.
- Cambiar punto final: coloque el dedo en la regla cerca del punto final y muévala.
- Mueva la regla sin cambiar de longitud: coloque el dedo sobre la regla en el centro y muévala.
- Cambiar longitud: coloque dos dedos en la regla y sepárelos para aumentar la longitud de la regla. Mueva los dos dedos uno hacia el otro para disminuir la longitud. Solo cambiará el punto final, el punto de partida permanecerá en la misma posición.
- Girar: coloque dos dedos en la regla, mantenga fijo el dedo más cercano al punto de partida. Mueva solo el segundo dedo para girar la regla. La longitud de la regla sigue siendo la misma, solo cambiará la dirección. Si bien la longitud de la regla sigue siendo la misma, la distancia medida puede

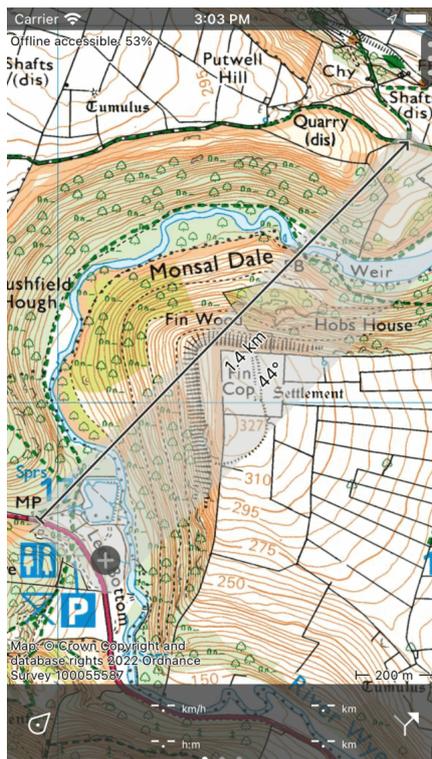


Figura 1: La regla del mapa (presione largo en el mapa con un dedo y, a continuación, agregue el segundo dedo).

variar al girar. Esto se debe a la proyección de mapa utilizada, especialmente cuando se usa la proyección de mercator (como es el caso de OpenStreetMap), es posible que vea diferencias claras.

Si mueve o hace zoom en el mapa, la regla del mapa permanecerá en la misma ubicación. Si acercas o alejas demasiado, la regla del mapa desaparecerá temporalmente. Reaparecerá si retrocedes el zoom.

10.1.2 Eliminar regla de mapa

Para eliminar la regla del mapa, toque el botón de cerrar con la cruz en la regla.

10.1.3 Navega hasta un punto

Puede usar la regla del mapa para navegar hasta un punto. En primer lugar, añada la regla en el mapa como se explica arriba. A continuación, mueva el punto inicial hasta el icono del marcador de posición y el punto final hasta el destino deseado, como se muestra en la figura siguiente. La distancia y el ángulo se actualizarán automáticamente mientras te mueves.

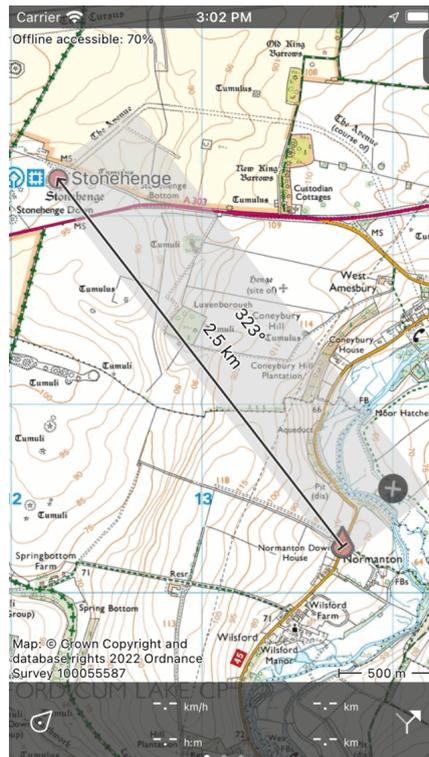


Figura 2: Usar la regla del mapa para navegar hasta un punto.

10.1.4 Medición de largas distancias

El camino más corto entre dos puntos de la tierra se llama geodésico. Solo separaciones cortas es una línea recta en un mapa, pero en distancias más largas es una curva. La regla del mapa siempre mostrará una geodésica. A continuación se muestra un ejemplo.

A veces, la geodésica no cabe en la regla. Si quiere que sea visible, a veces puede resultar útil girar la regla del mapa. Si aún no es lo que desea, utilice el planificador de rutas para planificar una ruta con el modo de transporte configurado en «Crow fly».

En una geodésica, la dirección de la brújula varía. Por lo tanto, solo mostramos la dirección de la brújula si varía poco. Si varía más de una unidad de medida, mostramos un margen de error, que indica entre qué valores varía la dirección de la brújula a lo largo de la geodésica. Si el error es demasiado grande, la dirección de la brújula no se muestra en absoluto.



Figura 3: *La curva de la regla del mapa no es una línea recta sino geodésica.*

Se puede abrir la pantalla de ajustes pulsando *Menú* > Más y seleccionando la pestaña «Configuración» en la parte inferior.

En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la pantalla de configuración:



Figura 1: *Pantalla de configuración.*

La pantalla de configuración contiene las siguientes secciones:

11.1 Orientación de pantalla

Al activar el interruptor «Bloquear» en la *configuración*, puede bloquear la pantalla de modo que no gire si gira el dispositivo.

Para bloquear la pantalla en la orientación deseada, primero desactiva «Bloquear». A continuación, gira el dispositivo a la orientación deseada y activa «Bloquear».

Si el bloqueo está desactivado y la pantalla no gira si gira el dispositivo, debe verificar el «Centro de control». Desliza el dedo hacia abajo desde la esquina superior derecha de la pantalla para abrir el Centro de control. Presiona el botón Bloqueo de orientación si está habilitado.

11.2 Desactivar pantalla

Con el ajuste «Bloqueo automático» en la *configuración*, puede determinar si la *pantalla principal* debe apagarse y bloquearse automáticamente después de un período de inactividad por parte de iOS. Si deshabilita esta configuración, la *pantalla principal* no se apagará.

Supongamos que montas el iPhone en tu bicicleta. Entonces podría ser conveniente que la pantalla principal permanezca encendida continuamente. Así que en ese caso tienes que desactivar el “Bloqueo automático”.

Si ha *bloqueado la orientación de un iPhone* en la orientación normal (vertical), aparecerá la opción «Cámara de cubierta».

Si habilita el ajuste «Cámara de cubierta», la pantalla del mapa se apagará automáticamente si cubre la cámara frontal. La pantalla aparecerá inmediatamente cuando se descubra la cámara.

Se recomienda activar la opción «Tapa cámara» cuando salga al aire libre. Cuando pongas el iPhone en el bolsillo, la pantalla se apagará inmediatamente, lo que ahorra energía. Si también deshabilitas la opción de bloqueo automático, la pantalla del mapa aparecerá inmediatamente cuando descubras el iPhone.

Tenga en cuenta que si el bloqueo automático está deshabilitado, no tendrá que introducir la contraseña cuando vuelva a aparecer la pantalla. Esto es conveniente, pero también es menos seguro.

11.3 Estilos

En la sección «Estilos» de la *configuración* puede establecer el aspecto de las líneas de registro, plano y enrutamiento. Además, puede determinar el aspecto del *marcador de posición*.

11.3.1 Registrar, planificar y enrutar líneas

Para cambiar el color del registro, el plan o la línea de ruta, toca el elemento correspondiente en la sección «Estilos» de la *configuración*. Aparecerá una pantalla en la que podrá establecer las propiedades de la línea.

Si tocas líneas de ruta, verás que hay 10 líneas de ruta diferentes. La primera línea de ruta es para la primera ruta cargada del mapa, la segunda para la segunda ruta cargada, etc.

A modo de ejemplo, ahora mostramos debajo de la pantalla en la que se pueden cambiar las propiedades de línea de la ruta grabada:

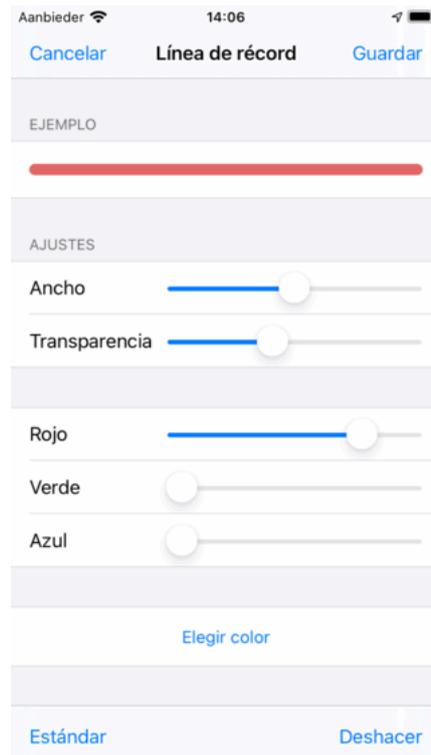


Figura 2: Cambio de las propiedades de la línea de registro.

11.3.2 Marcador de posición

El marcador de posición predeterminado tiene un color rojo. Para mayor visibilidad, podría ser mejor cambiar el color del marcador de posición a veces. Toca el marcador de posición en la sección «Estilos» de la *configuración*. Aparecerá una pantalla con marcadores de posición alternativos disponibles. Si pulsa un marcador de posición, se cambiará.

A continuación se muestra un ejemplo de mapa con un marcador de posición morado:

11.4 Rutas

En la sección «Rutas» de la *configuración*, puede habilitar y deshabilitar *marcadores de distancia de ruta*, *marcadores de curso de ruta* e *instrucciones habladas* para rutas de red de nodos.

11.4.1 Marcadores de distancia de ruta

Los marcadores de distancia de ruta son marcadores que aparecen en la ruta a intervalos regulares para mostrar la distancia desde el punto inicial. Si habilita este modificador, estos marcadores aparecerán en todas las rutas que se cargan en el mapa principal. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:



Figura 3: El marcador de posición se estableció en púrpura



Figura 4: Los marcadores de distancia de ruta están habilitados.

11.4.2 Marcadores de curso de ruta

Los marcadores de ruta son marcadores que aparecen en la ruta a intervalos regulares para mostrar el recorrido (dirección de la ruta con respecto al norte verdadero) en el punto del marcador. Si habilita este modificador, estos marcadores aparecerán en todas las rutas que se cargan en el mapa principal. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:



Figura 5: Los marcadores de curso de ruta están habilitados.

11.4.3 Instrucciones habladas

Si ha cargado una red de nodos en el mapa y ha cargado una ruta a lo largo de estos nodos en el mapa, los nodos aparecerán en el panel de control. Si habilitas «Instrucciones habladas» y estás cerca del siguiente nodo, una voz te indicará el nodo que te acercas y el próximo nodo. La pantalla debe estar encendida para que funcione, por lo que solo es útil en combinación con la *desactivación del bloqueo automático de pantalla*.

11.5 Mostrar en el mapa

En la sección «Mostrar» de la *configuración*, puede habilitar y deshabilitar la siguiente configuración:

11.5.1 Precisión de ubicación

Si habilita este ajuste, aparecerá un círculo que indica la exactitud de la determinación de posición alrededor del *marcador de posición*.

11.5.2 Verdadero norte

Si habilita este ajuste, siempre aparecerá una flecha que apunta a la dirección del norte verdadero en la parte superior izquierda de la *pantalla principal*. En la mayoría de los mapas topográficos, la parte superior del mapa no apunta exactamente al norte verdadero.

11.6 Unidades

En la sección unidades de los *ajustes* puede configurar las unidades de longitud/velocidad y ángulo. La longitud/velocidad se puede ajustar en Métrica (m, km, km/h), Imperial (ft, mi, mph) o Náutica (ft, NM, kt). La unidad de ángulo se puede configurar en Grados, Mil de la OTAN, Miliradiano, Streck sueco y Finish streck.

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla principal con unidades imperiales:

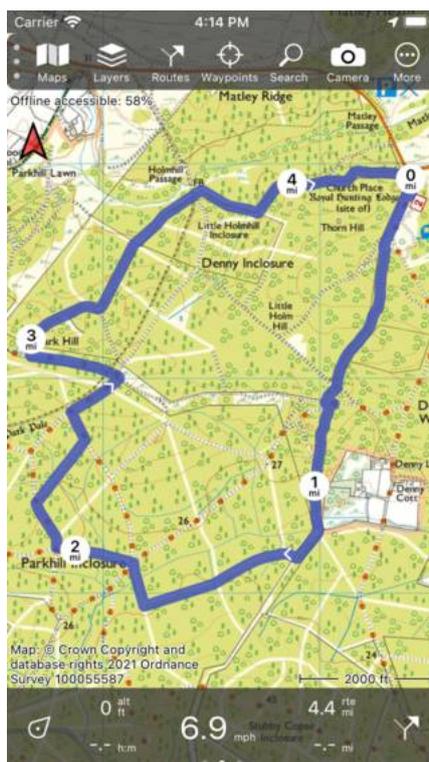


Figura 6: La pantalla principal con unidades imperiales

11.7 Coordenadas

En la sección «Coordenadas» de la *configuración* puede determinar qué tipos de coordenadas se muestran en la aplicación. Los tipos de coordenadas mostrados en la *pantalla de detalles del waypoint*, la *pantalla de ubicación actual* y el *panel de coordenadas* se determinan mediante esta configuración.

Si toca los tipos de coordenadas mostrados, aparecerá una pantalla en la que podrá habilitar y deshabilitar los tipos de coordenadas. A continuación se muestra un ejemplo de esta pantalla:

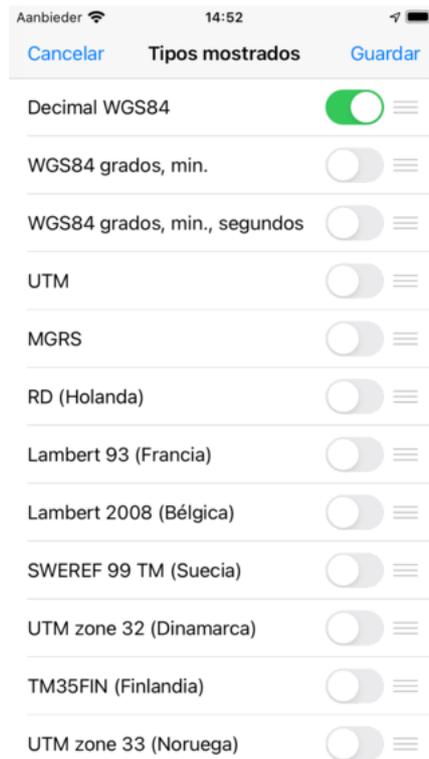


Figura 7: Configuración de los tipos de coordenadas mostrados.

En la figura anterior, solo se habilitan los decimales WGS84 y la cuadrícula nacional de Ordnance Survey. Con los tiradores del lado derecho se puede determinar el orden de las coordenadas mostradas. Si vas a la pantalla de detalles del punto de referencia, verás en la sección «Coordenadas» que también se muestran estos tipos de coordenadas:

Como segundo ejemplo, ahora habilitamos otros tipos de coordenadas, MGRS, WGS84 grados, minutos segundos y UTM. La pantalla de configuración tiene el siguiente aspecto:

En la pantalla de detalles del waypoint, la sección «Coordenadas» solo muestra las coordenadas MGRS, WGS84 grados minutos y UTM:

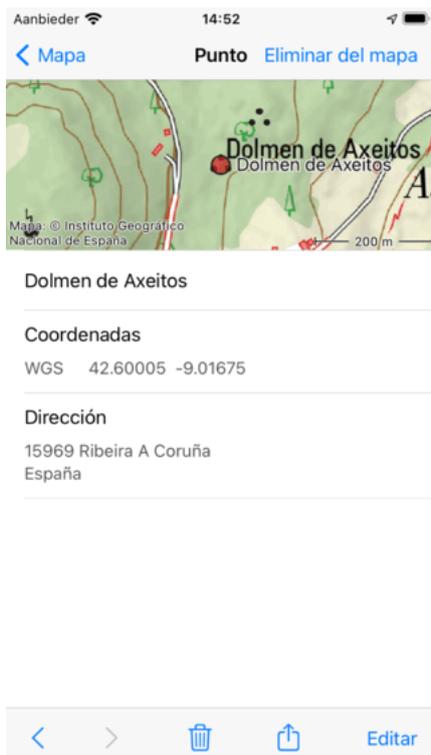


Figura 8: En la pantalla de detalles del waypoint solo se muestran las coordenadas de cuadrícula nacional de WGS84 decimal y Ordnance Survey.

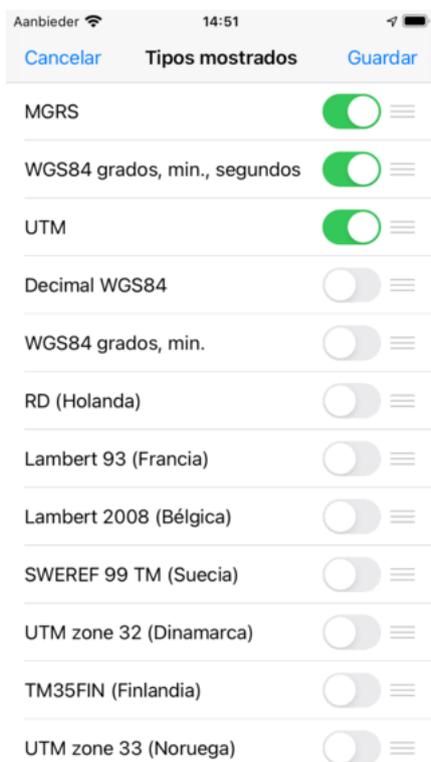


Figura 9: Configuración de los tipos de coordenadas mostrados.

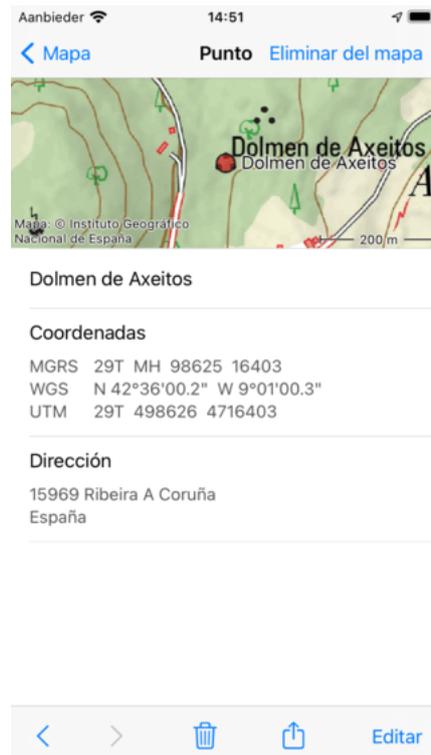


Figura 10: Solo se muestran las coordenadas MGRS, WGS84 grados minutos y coordenadas UTM.

11.8 Descarga de mosaicos de mapas

En la sección «Descarga de mosaicos de mapas» de la *configuración* puedes encontrar el conmutador «Usar red celular».

Si deshabilita «Usar red celular», las teselas de mapa nunca se descargarán a través de una red celular. Esto puede evitar descargas celulares no deseadas si mueve el mapa a un área en la que las teselas de mapa no *se almacenaron sin conexión*. Limitar las descargas de celulares podría ahorrarle dinero, según su contrato. El inconveniente es que a veces se pueden ver *mapas grises*.

Si habilita «Usar red celular», los mosaicos de mapas se pueden descargar a través de una red celular. Además, debe habilitar Topo GPS para utilizar la red celular en la *configuración del dispositivo iOS*.

11.9 Entrada/alejarse con un solo toque

En Topo GPS puedes acercar o alejar el mapa con un solo toque en la pantalla del mapa. De forma predeterminada, tocar en la parte inferior aumenta el zoom, tocando en la parte superior se reduce el zoom.

En la sección «Acercar/acercar con un solo toque» de la *configuración* puedes controlar el comportamiento del zoom de un solo toque.

Puede elegir entre las siguientes opciones:

- *Abajo/Arriba*: tocar en la parte inferior está ampliando, tocando en la parte superior se reduce el zoom.
- *Arriba/inferior*: tocar en la parte superior se acerca, tocar en la parte inferior se reduce el zoom.

- *Izquierda/derecha*: tocar en la izquierda aumenta el zoom, tocando a la derecha se reduce el zoom.
- *Derecha/Izquierda* - Pulsar a la derecha es acercar el zoom, tocar en la izquierda se reduce el zoom.

11.10 Resultados de búsqueda

En la sección «Resultados de búsqueda» de la *configuración* puede controlar varias opciones de *búsqueda de direcciones y lugares*.

Si activa «Guardar como punto de referencia», todos los resultados de búsqueda que agregue al mapa se guardan automáticamente como *punto de referencia* y aparecerán en la *pantalla de puntos de referencia*.

Si habilita «Historial de guardar», todas las consultas de búsqueda se almacenan en el *historial de búsquedas*.

11.11 Direcciones

En la sección «Direcciones» de la *configuración*, puede determinar si las direcciones de los puntos se buscan automáticamente.

Si habilita la configuración «Buscar automáticamente», se pueden buscar direcciones de ubicaciones si es necesario. Para encontrar la dirección de una ubicación es necesaria una solicitud de red. Para esto estamos utilizando el *servicio CLGeoCoder inverso de Apple*.

Las direcciones se utilizan en la *pantalla de detalles del waypoint* y en la *pantalla de ubicación actual*.

Si desea un alto nivel de privacidad, puede que desee deshabilitar esta función para evitar que las solicitudes de red contengan su ubicación o la ubicación de sus puntos.

11.12 Cámara

En la sección «Cámara» de los *ajustes* puedes determinar el tamaño de píxel de las fotos tomadas con la *cámara*.

Puedes elegir entre:

- *Pequeño*: 1024 x 768 píxeles
- *Normal*: 1536 x 1152 píxeles
- *Grande*: 2048 x 1536 píxeles
- *Extra grande*: 2560 x 1920 píxeles

Los tamaños de fotos más grandes implican fotos más nítidas, pero también requieren más espacio de almacenamiento.

Esta configuración solo es relevante para las fotos almacenadas en Topo GPS. Las fotos que se guardan en la *biblioteca de fotografías* siempre se guardan en la resolución original.

11.13 Sincronizar con iCloud

En la sección «Sincronizar con iCloud» de la *configuración* puedes determinar el comportamiento de la sincronización de iCloud.

Si habilitas el interruptor «Rutas y puntos de referencia», tus *rutas* y *waypoints* se *sincronizarán con iCloud*. También están disponibles en tus otros dispositivos y se hace una copia de seguridad de ellos.

Si habilitas «Usar red móvil», la sincronización de iCloud también es posible a través de la red celular si también has habilitado «Datos móviles» en Configuración de iOS > cuenta > iCloud.

11.14 Configuración del dispositivo para Topo GPS

Si te desplazas hasta la parte inferior de la *pantalla de ajustes* o vas a la aplicación Configuración de iOS > Topo GPS, puedes modificar la configuración del dispositivo de Topo GPS.

En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la pantalla de configuración del dispositivo iOS:



Figura 11: Pantalla de configuración del dispositivo para Topo GPS

En la pantalla de configuración del dispositivo, puede configurar posteriormente las siguientes opciones:

- *Ubicación*. Si lo configuras en «Mientras utilizas», Topo GPS puede mostrar tu posición en el mapa, registrar tu ruta y encontrar puntos de referencia y rutas cerca de tu ubicación.
- *fotos*. Si lo configuras en «Fotos seleccionadas», puedes decidir qué fotos puede importar Topo GPS. Además, si lo configuras en «Fotos seleccionadas», Topo GPS puede guardar las fotos hechas con la *cámara* en tu biblioteca fotográfica.
- *cámara*. Si habilitas la cámara, puedes hacer *fotos* y *escanear coordenadas*.
- *Siri y búsqueda*. Contiene la configuración relacionada con la búsqueda y el asistente de Siri.
- *Actualización de la aplicación en segundo plano*. Si habilita esta configuración, Topo GPS puede procesar varias tareas en segundo plano, como actualizar la sincronización de rutas y waypoints y actualizar capas.
- *Datos móviles*. Si habilita esta configuración, Topo GPS puede utilizar la red móvil. Esto es necesario, por ejemplo, para *planificar rutas* y *descargar teselas de mapas* a través de una red móvil.
- *Idioma*. Aquí puedes configurar el idioma que usa Topo GPS. Los idiomas admitidos son inglés, alemán, español, francés, holandés, sueco, noruego, danés, finés y japonés. Si el idioma del dispositivo es compatible, ese idioma se utiliza de forma predeterminada.

12.1 Importación de archivos de geodatos desde iMessage

12.1.1 iOS 14

Lamentablemente, abrir archivos de geodatos en iMessage en iOS 14 no es muy intuitivo.

Si toca un adjunto de geodatos (por ejemplo, gpx) en una conversación de iMessage, la mayoría de las veces no pasará nada. Para algunos formatos de archivo, como gpx comprimido, aparece una pantalla con un elemento de exportación en la parte inferior izquierda. En ese caso, toque el elemento de exportación y, a continuación, elija «Topo GPS» en la lista con aplicaciones para importar el archivo en Topo GPS.

Para importar el archivo de geodatos en caso de que no ocurra nada, toque el icono de la persona que envía el archivo en la parte superior de la pantalla. A continuación, toca «información». Desplázate hasta la parte inferior de la pantalla hasta la sección documentos. Presiona «Mostrar todo». Aquí puedes ver todos los documentos enviados por la persona en la conversación. Toca el archivo y, a continuación, pulsa el icono de exportación en la parte inferior. Luego elige «Topo GPS» en la lista de aplicaciones. A veces necesitas desplazarte por la lista de aplicaciones de la izquierda para ver Topo GPS o incluso puedes presionar «Más».